

Le jeu du chaos

Au démarrage:

- un triangle (équilatéral pour un rendu plus joli à la fin)
- un point marqué d'un oeillet (placé n'importe où sur la feuille)

1 seul joueur à la fois mais autant de joueurs que l'on veut !

Matériel nécessaire pour jouer:

- un dé
- un crayon
- une règle
- un oeillet

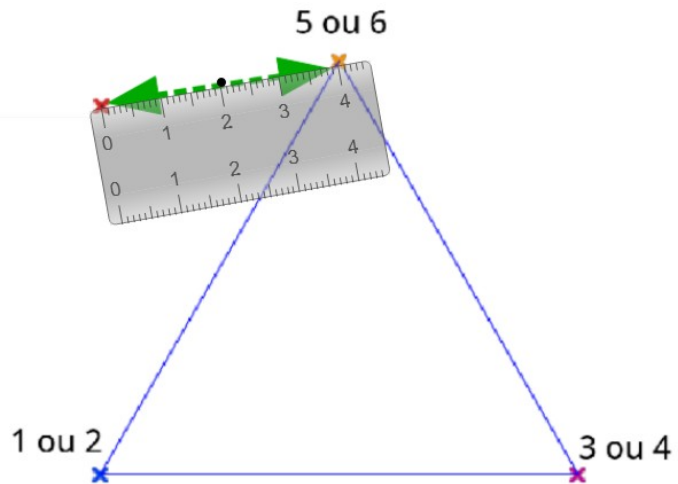
Règle du jeu:

Le joueur



- lance **le dé**: le chiffre détermine un sommet du triangle.
- **mesure** la distance entre ce sommet et le point punaisé.
- **marque un point au milieu** du segment mesuré.
- **déplace l'oeillet** sur le nouveau point placé.

Plus vous placerez de points,
plus le résultat sera surprenant ...

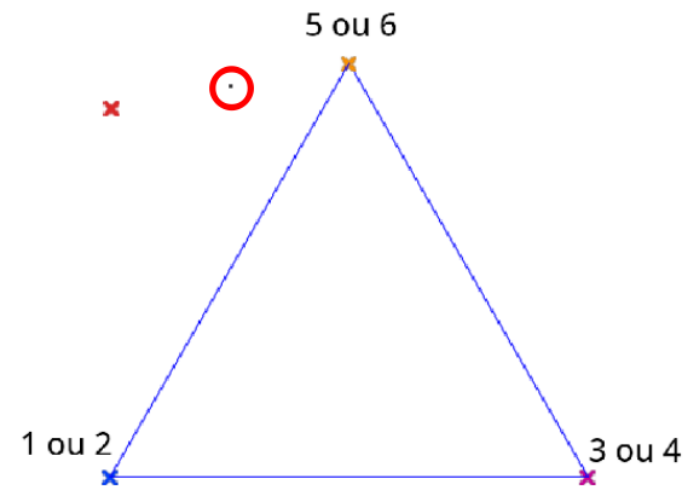
1/ 1er joueur lance le **dé**
puis place le **milieu** ...





Légende:

 Point de départ (pour le 1er joueur)
 Dernier point placé
(marqué par une punaise)

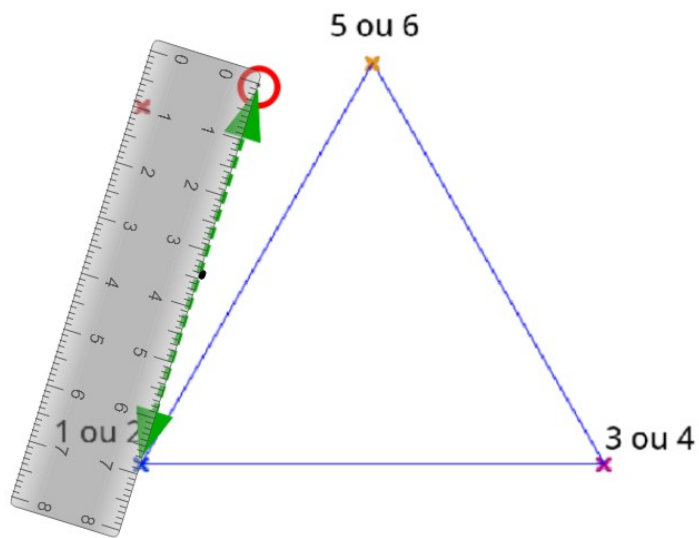
3/ et met l'**oeillet** sur le point placé



Légende:

 Point de départ (pour le 1er joueur)
 Dernier point placé
(marqué par une punaise)

4/ Le joueur suivant relance le **dé**
puis place le **milieu** ...

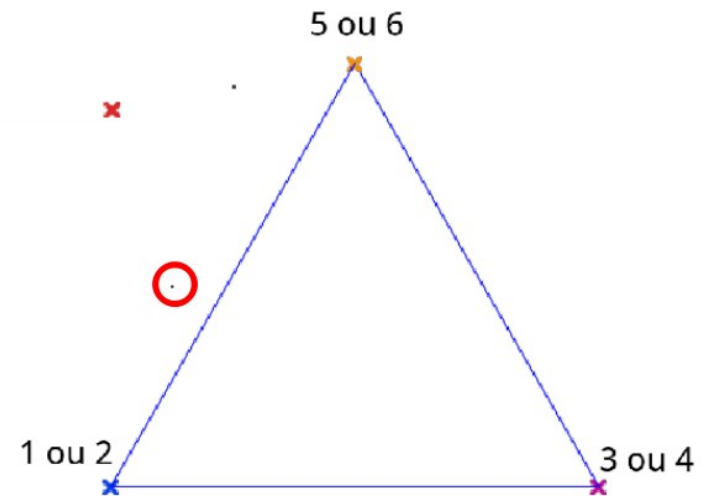


Légende:

x
Point de départ (pour le 1er joueur)

○
Dernier point placé
(marqué par une punaise)

5/ ... et déplace l'**oeillet** pour signaler le
dernier point placé



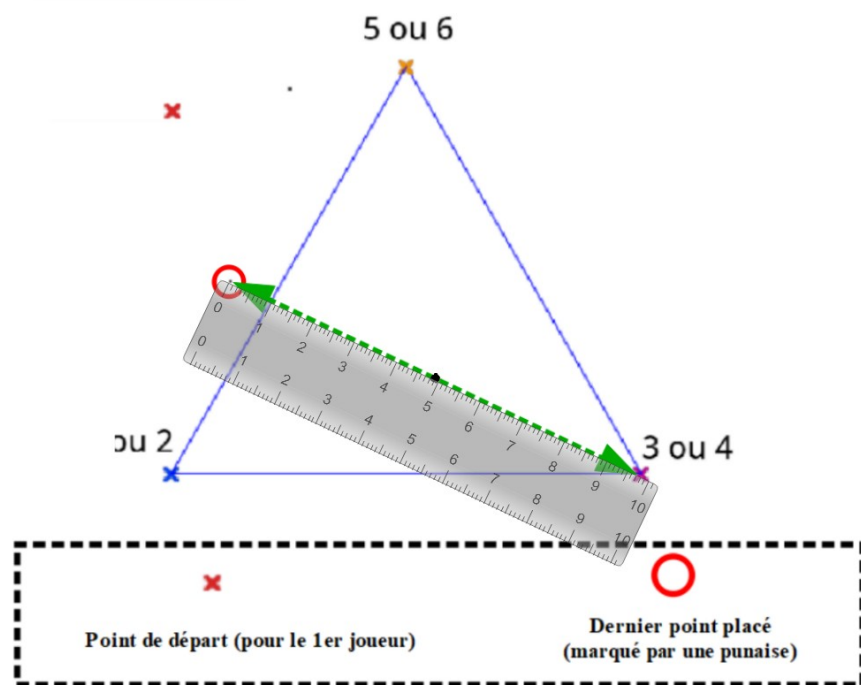
Légende:

x
Point de départ (pour le 1er joueur)

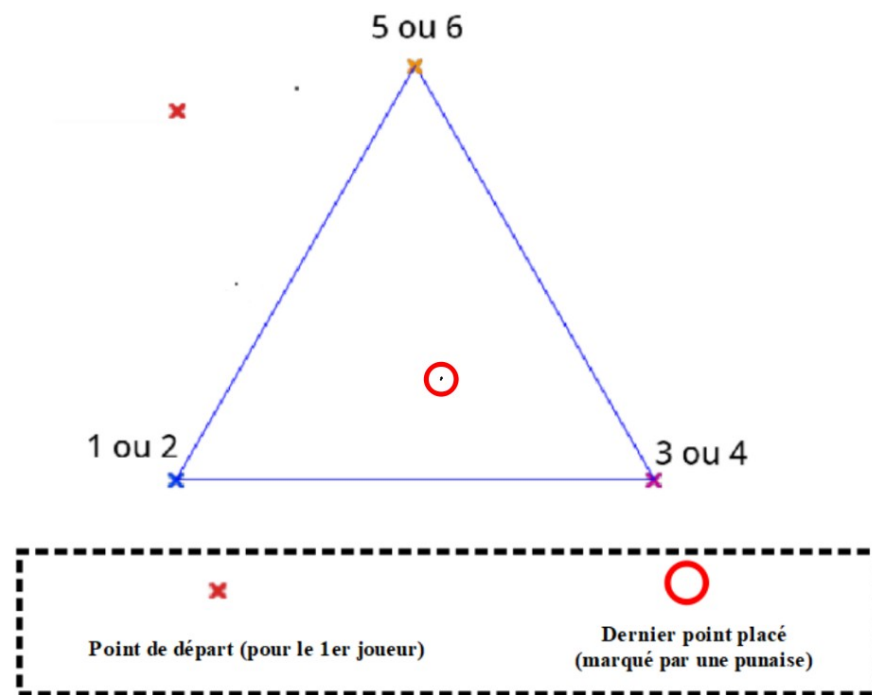
○
Dernier point placé
(marqué par une punaise)

6/ Et on recommence:

dé => milieu



7/ ... oeillet ...



... et ainsi de suite.