

COMPETENCES ATTENDUES		PRINCIPES D'ÉLABORATION DE L'ÉPREUVE							
<p>Niveau 1 : acquérir les principes d'affrontement en préservant son intégrité physique par alternance de phases de coopération et d'affrontement et par l'apprentissage de techniques spécifiques.</p> <p>Niveau 2 : construire les éléments de base d'un système d'attaque et de défense afin d'élaborer et de mettre en œuvre un projet personnel</p>		<ul style="list-style-type: none"> • surface de 3 mètres sur 3 mètres • assaut non mixte • rapport de force équilibré • assaut : contrôle de la puissance des touches, conformément aux règlements UNSS • arbitrage des assauts par les élèves 							
		<p>Niveau 1</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 duos différents de 1mn 30 chacun • 2 assauts à thèmes de 2 reprises d'une durée de 1mn 30 avec 1 mn de récupération entre chaque reprise 		<p>Niveau 2</p> <p>3 assauts libres de 2 reprises d'une durée de 1mn 30 de récupération entre chaque reprise et 10 mn de récupération entre chaque assaut</p>					
Points à affecter	ELEMENTS A EVALUER	NIVEAU 1 EN COURS D'ACQUISITION		DEGRÉ D'ACQUISITION DU NIVEAU 1		DEGRÉ D'ACQUISITION DU NIVEAU 2			
8 pts	<p>Système d'attaque et de défense:</p> <ul style="list-style-type: none"> - qualité des déplacements - trajectoires des touches - qualité et variété des enchaînements - distance de garde 	<ul style="list-style-type: none"> • action réflexe • trajectoires imprécises • garde éloignée ou s'expose aux touches sans protection • frappe puissante et non armée 	3	<ul style="list-style-type: none"> • pertinence du coup / distance de garde : <ul style="list-style-type: none"> - touche intentionnelle trop puissante - succession de touches simples des 2 tireurs • protection par parades 	4	<ul style="list-style-type: none"> • pertinence du coup / distance de garde : <ul style="list-style-type: none"> - trajectoires et touches précises - distance de garde adaptée à l'adversaire • enchaînement : poing / poing ; pied / pied ; pied / poing 	7	8	
4 pts	<p>Gestion de l'effort</p> <p>Efficacité</p> <p>Rapport d'opposition</p>	<ul style="list-style-type: none"> • refus d'assaut • duo : coopération technique uniquement 	0	<ul style="list-style-type: none"> • touche autant que l'adversaire • localisation basse et médiane des touches 	2	<ul style="list-style-type: none"> • touche plus que l'adversaire • localisation basse, médiane et haute des touches 	3	4	
			1	Projet personnel d'engagement dans le rapport d'opposition					
3 pts	Gain de l'assaut	0 victoire		1 victoire	2 victoires	3 victoires			
5 pts	Arbitrage, éthique et rituel	<ul style="list-style-type: none"> • signal de début et fin d'assaut • refus de l'éthique : comportement atypique 	0	<ul style="list-style-type: none"> • rituel de début et de fin d'assaut • intervient sur le déroulement de l'assaut et cote les actions en retard 	1	<ul style="list-style-type: none"> • utilise la terminologie • arrête l'assaut pour raisons de sécurité 	3	4	5
Total des points									