

| ACADEMIE DE TOULOUSE | | Option facultative en contrôle ponctuel : RUGBY <i>FILLES ET GARCONS</i> | | | |
|--|---------------------------|--|---|--|--|
| COMPÉTENCES ATTENDUES | | PRINCIPES D'ÉLABORATION DE L'ÉPREUVE | | | |
| <p>NIVEAU 2 Rechercher le gain d'une rencontre par la mise en œuvre de choix tactiques collectifs fondés sur la continuité du mouvement en augmentant la vitesse d'exécution et de remplacement</p> <p>NIVEAU 3 Rechercher le gain d'une rencontre par des stratégies préparatoires fondées sur la vitesse collective, la suppléance dans les rôles afin de transformer le rapport de force en sa faveur</p> | | <p>Match à 7 contre 7, opposant des équipes dont le rapport de force est équilibré.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➔ sur un terrain de 60/ 45m garçons ➔ sur un terrain de 50 /40m filles <p>Chaque équipe dispute 2 rencontres de 12mn (2x 6mn) Les règles essentielles sont celles du rugby à 7 Il est demandé aux équipes d'adopter avant chaque match un projet d'organisation collective en attaque et en défense</p> | | | |
| | | NIVEAU 2 NON ATTEINT | NIVEAU 2 | NIVEAU 3 | |
| | | <i>0 à 9pts</i> | <i>10 à 15pts</i> | <i>16 à 20pts</i> | |
| | | <i>Niveau 2 exigible = 12pts</i> | | | |
| POINTS À AFFECTER | ÉLÉMENTS À ÉVALUER | | Collectif adaptatif | Collectif stratégique | |
| PRESTATION 75% | 5/20 | ORGANISATION COLLECTIVE | | | |
| | | Formes de jeu offensives et dispositif spatial défensif | ATTAQUE Alternance JG / JD retardée JP de dégagement Polyvalence de rôles avec aléas techniques dans la réalisation | ATTAQUE Alternance JG/ JD/ JP en fonction du dispositif adverse Vitesse de libération, de déplacements et qualité de manipulation | ATTAQUE Choix d'une de forme de jeu préparatoire à une stratégie d'attaque ou de défense Vitesse d'exécution Suppléance dans les rôles (principe d'utilité) Replacements adéquats |
| | 10/20 | <u>Actions individuelles du porteur</u> | DEFENSE En ligne mais statique R1 fort | DEFENSE Bien distribuée et avançante R1 et R2 organisés | DEFENSE Percutante et avec gain de territoire et/ ou de balle Circulation entre R1 et R2 |
| | | <u>Actions individuelles de défense</u> | RELAYEUR PASSEUR AVEC PRESSION | IMPACTEUR PERFOREUR FIXEUR GAGNEUR DE DUEL | IDEM Avec une qualité de réalisation augmentée en Intensité, Précision, Technicité. |
| <u>Actions individuelles du non porteur</u> | | BLOQUEUR BLOQUEUR-PLAQUEUR RECUPERATEUR (devant la ligne de front) | BLOQUEUR DEBOUT PLAQUEUR PLAQUEUR- RECUPERATEUR (dans la ligne de front) | IDEM Avec une couverture au défenseur direct et une communication lisible entre joueurs | |
| | | Soutien proche mais imprécis (action ralentie) | Soutien utile (assure la continuité d'action) | Soutien efficace en timing, précision et adapté techniquement (continuité du mouvement et parfois accélération décisive) | |
| ENTRETIEN | 5/20 | Analyse des rencontres ENTRETIEN | Sur l'évolution du rapport de force, l'arbitrage, les aspects techniques du jeu et leurs transformations récentes | | |