

Thème principal	Cartographie numérique	Durée : 3 h
Thèmes en lien :	Données	Niveau technique : ★ ★ ☆ ☆ ☆
Modalité(s) :	Temps 1 : présentation du projet/cartographie numérique Temps 2 : exercice Temps 3 : argumenter à partir des informations recueillies Temps 4 : débat/jeu de rôle	Classe entière
A prévoir :	Salle informatique/internet	
Contenus du programme et objectifs :	Cartes numériques : Identifier les différentes couches d'information de GeoPortail pour extraire différents types de données.	
Compétences mises en oeuvre	<ul style="list-style-type: none"> - Faire preuve d'autonomie, d'initiative et de créativité ; - Présenter un problème, développer une argumentation dans le cadre d'un débat ; - Coopérer au sein d'une équipe ; - Recherche de l'information, apprendre à utiliser des sources de qualité, partager des ressources ; - Faire un usage responsable et critique des sciences et technologies numériques ; 	
Description rapide :	<p>Temps 1 : Présentation du projet et des cartes numériques + <i>Géoportail</i> aux élèves /intérêt des SIG (<i>Openstreetmap</i> compris) (10 min);</p> <p>Temps 2 : exercice sur <i>Géoportail</i> : déterminer les contraintes de réalisation d'un projet à l'aide du logiciel et des différentes couches d'information (45 min)</p> <p>Temps 3 : Déterminer les arguments en faveur du projet/contre le projet à partir des informations récoltées (1 h).</p> <p>Temps 4 : débat/jeu de rôle autour de la réalisation d'un Center Parc à Payolle (1h).</p>	