

## ACTIVITE - CREER UNE CARTE PERSONNALISEE AVEC PYTHON

---

<b>THEME PRINCIPAL</b>	Cartographie : cartes numériques	<b>Durée :</b> 1 h 30
<b>THEMES EN LIEN :</b>	Photo numérique	<b>Niveau technique :</b>  
<b>MODALITE(S) :</b>	Temps 1 : Création d'une carte OSM à partir de coordonnées choisies  Temps 2 : Applications à partir de photos d'un voyage ou sortie.	En demi-groupe
<b>A PREVOIR :</b>	Salle informatique/Internet	
<b>CONTENUS DU PROGRAMME ET OBJECTIFS :</b>	Cartes numériques : Créer une carte de type Open Street Map à l'aide de Python.	
<b>COMPETENCES MISES EN ŒUVRE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Comprendre et appliquer des lignes de programmation avec le langage Python.</li> <li>- Faire preuve d'autonomie, d'initiatives et de créativité ;</li> <li>- Recherche de l'information : utiliser les informations d'une photo numérique.</li> </ul>	
<b>DESCRIPTION RAPIDE :</b>	<p>Temps 1 : 45 minutes</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Présentation : Création d'une carte OSM à partir de coordonnées choisies par l'enseignant.</li> <li>- Comprendre les lignes de programmation sous Python et les modifier.</li> </ul> <p>Temps 2 : 30 minutes</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Applications de la partie précédente : création d'une carte OSM en utilisant les informations de photos numériques.</li> </ul>	