

## *Échange entre les classes de cycle 3 de Mirandol, Monestiés et St Benoît*

### **Jeu: Who's this?**

#### **Matériel:**

- 1 grande affiche avec les photos de chaque élève ( tête + buste) ainsi que leur prénom et âge
- une fiche A4 par élève avec les mêmes informations que sur la grande affiche mais en noir et blanc (30 exemplaires) à placer sous une pochette plastique.
- une pochette plastique, un feutre velleda et un chiffon ou mouchoir en papier par élève.

#### **Déroulement et but du jeu:**

Une photo est choisie par le professeur ou un élève, les autres élèves doivent poser des questions pour trouver l'enfant de la photo.

A chaque réponse donnée, les élèves barrent sur leurs fiches les photos des enfants qui ne conviennent pas. Lorsqu'un des élèves a trouvé l'enfant, il dit « This is: X ». Si la réponse est juste, il peut prendre la place du professeur et recommencer une partie, si elle est fautive, il n'a plus le droit de proposer de nom d'enfant. On ne peut poser une question ou proposer un prénom que si on est interrogé. On ne pose que des questions fermées auxquelles on répond par des réponses courtes.(cf. tableau)

#### **Structures langagières utilisées**

Is it a boy ?	Yes, it is. No, it isn't.	Has he got ... ?	Yes, he has. No, he hasn't.	a / an / Ø
Is he / she 8 ?	Yes, he is. No, he isn't.	<i>blue eyes</i> (place de l'adj)	blond hair (singulier)	This is...

#### **Vocabulaire employé:**

les couleurs+blond+ginger+dark	les parties du visage+hair	les vêtements	short, long, curled
--------------------------------	----------------------------	---------------	---------------------

#### **Prolongements:**

- Ce jeu a pour but de faire connaissance avec *d'autres élèves de la circonscription* et fixer du vocabulaire et de structures langagières à l'*oral*.
- On pourra utiliser ces connaissances pour effectuer des descriptions *orales* des enfants de la classe ou de la photo. Ainsi les phrases interrogatives se transformeront en phrases affirmatives.
- Par la suite chaque classe de cycle 3 se servira de ses acquis pour créer un autre jeu à envoyer à des classes de 6<sup>ème</sup>, dans lequel ils écriront leur propre description .( Cf. le jeu: ***Who am I ?***)