












## ACQUISITION VIDÉO

**Fiche à compléter éventuellement avec les indications correspondant à l'utilisation de la caméra numérique et du logiciel d'acquisition**

UTILISATION D'UNE CAMERA NUMÉRIQUE : LOGICIEL DÉDIÉ	MENU DU LOGICIEL D'ACQUISITION								
	<p><b>Acquérir</b> une vidéo externe (caméra numérique appareil photographique numérique) : «Fichier / .....», le nom du périphérique installé apparaît. <b>Cliquer</b> dessus pour le mettre en fonction. <b>Suivre</b> le mode opératoire proposé dans la fenêtre pour l'acquisition de vidéos (<b>choisir</b> le mode d'acquisition pour pouvoir enregistrer une vidéo et non pas une image fixe).</p> <p><b>Ouvrir</b> une vidéo : «Fichier/Ouvrir » : les formats courants de vidéos sont .mov, .avi, .mpg, .mpeg, .wmv</p> <p><b>Enregistrer</b> la vidéo: «Fichier/Enregistrer sous» ou «Fichier/Enregistrer». Dans la partie «<i>Enregistrer dans</i>», <b>sélectionner</b> l'emplacement indiqué par l'examineur. Dans «Nom du Fichier», <b>taper</b> un nom pertinent à l'image. Dans «Type de fichier», <b>sélectionner</b> un des formats courants .mpeg, .avi. «Enregistrer».</p> <p>Démarrer/arrêter une capture : <b>cliquer</b> sur les boutons de la fenêtre d'acquisition pour <b>démarrer</b> puis <b>arrêter</b> l'acquisition vidéo</p>								
	<table><tbody><tr><td data-bbox="719 884 1339 970">Pour lire le fichier</td><td data-bbox="1339 884 2123 970"></td></tr><tr><td data-bbox="719 970 1339 1056">Pour rembobiner</td><td data-bbox="1339 970 2123 1056"></td></tr><tr><td data-bbox="719 1056 1339 1177">Pour avancer à la fin de l'enregistrement</td><td data-bbox="1339 1056 2123 1177"></td></tr><tr><td data-bbox="719 1177 1339 1275">Pour enregistrer</td><td data-bbox="1339 1177 2123 1275"></td></tr></tbody></table>	Pour lire le fichier		Pour rembobiner		Pour avancer à la fin de l'enregistrement		Pour enregistrer	
Pour lire le fichier									
Pour rembobiner									
Pour avancer à la fin de l'enregistrement									
Pour enregistrer	