

REGLES DU JEU : Cell-Stem Therapy

Nombre de joueurs : 2 à 16

Objectif :

Etre le premier chercheur à trouver le remède par thérapie cellulaire d'une maladie

Jeu :

Chaque joueur est un chercheur en biologie moléculaire et travaille dans un laboratoire de recherche en thérapie cellulaire. Chacun tire au hasard une carte « projet ». Cela constitue les objectifs de son laboratoire. Pour qu'un projet se réalise, de nombreuses étapes sont nécessaires et sont indiquées sur la carte. Ces étapes sont atteintes grâce aux cartes « parcours ».

Il existe deux types de cartes « parcours » :

- les cartes « parcours » vertes qui permettent de faire avancer votre projet
- les cartes « parcours » rouges qui le retardent.

Déroulement du jeu

Chacun tire une carte « projet » et la place devant lui.

Chacun tire 4 cartes « parcours ». Les autres cartes « Parcours » constituent la pioche.

A chaque tour, le joueur pioche une carte et doit faire une action.

Actions possibles :

- Poser une carte « parcours » dans la pioche.
- Poser une carte « parcours » à côté de la carte « projet » pour progresser
- Donner une carte « parcours » à un laboratoire adverse pour le retarder.

Chaque joueur doit toujours posséder 4 cartes en main à la fin de son tour.

ATTENTION

- Si vous utilisez des cellules initiatrices embryonnaires ou fœtales, vous avez besoin de l'autorisation de l'agence de biomédecine
- Si vous utilisez des cellules initiatrices multipotentes ou différenciées, vous avez besoin de gènes d'intérêt et de vecteur pour les transformer en cellule IPS (souche pluripotente induite) qui sont pluripotentes

Fin du jeu :

Le premier qui réussit à finir son projet est le gagnant !!

Remarque : pour plus de plaisir, vous pouvez avoir 2 cartes « projet » par joueur