

## PLANNING CDI - Lycée Aiguerande

	CDI occupé - élèves travaillant en autonomie acceptés			CDI occupé - Fermé aux élèves travaillant en autonomie	
	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI
8h00 / 8h55			Fermé		TAPR - Mme Jubet
8h55 / 9h50	103 - Projet Grand Oral		Formation enseignants		
	Récréation	Récréation	Récréation	Récréation	Récréation
10h10 / 11h05	103 - M. Bantet	Postes info - M. Yin 202			
11h05 / 12h00	103 - M. Bantet	Postes info - M. Yin 202		216 - Mme Gurt	
12h00 / 12h55			Fermé	Atelier artistique	
12h55 / 13h50	205 - M. Fourme	Option HLP - Bac Blanc		TST2S - M. Filoche	
13h50 / 14h45		Option HLP - Bac Blanc			
14h45 / 15h40		Option HLP - Bac Blanc		1ère - Oraux Blancs	Fermé
	Récréation	Récréation		Récréation	Récréation
15h55 / 16h50	213 - Mme Cortez			1ère - Oraux Blancs	
16h50 / 17h45	Fermé	Fermé		Fermé	Fermé

1

On sait que les élèves suspects sont venus repérer les lieux et faire des recherches la semaine dernière.

Regarde le planning du CDI fourni et repère les créneaux sur lesquels ils ont pu entrer au CDI.

3

Bravo !

Tu as trouvé le nom de ce suspect :

Anna  
TOMIE

4

Bravo !

Tu as trouvé le nom de ce suspect :

Henri  
GOLE

5

Bravo !

Tu as trouvé le nom de ce suspect :

Samira  
BIEN

6



7



8

**LANGUES**

L'un des suspects est sûrement un élève étranger...

Tape le code



étranger


9

LA SALLE DES SECRETS

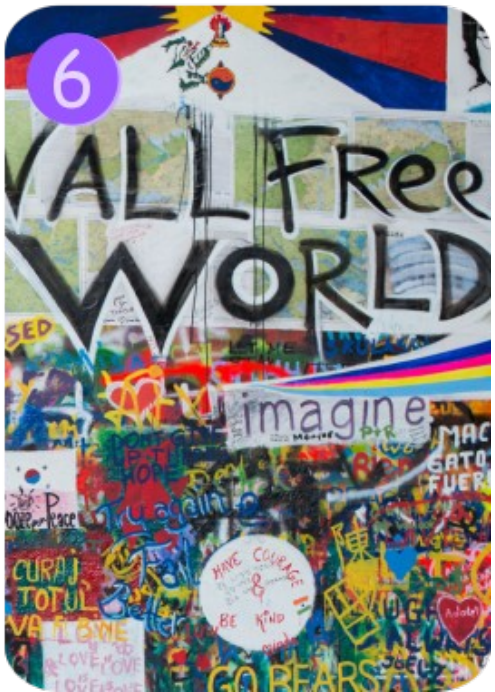
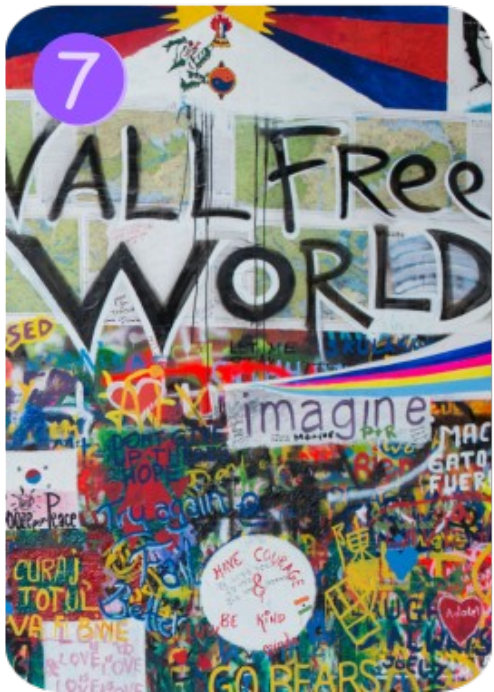
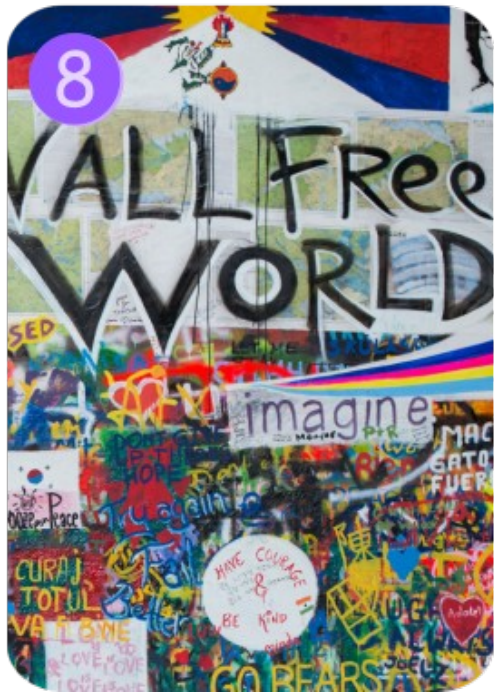
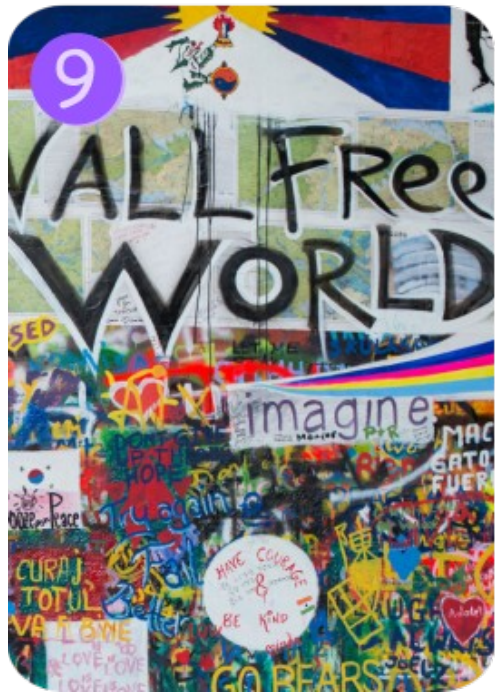
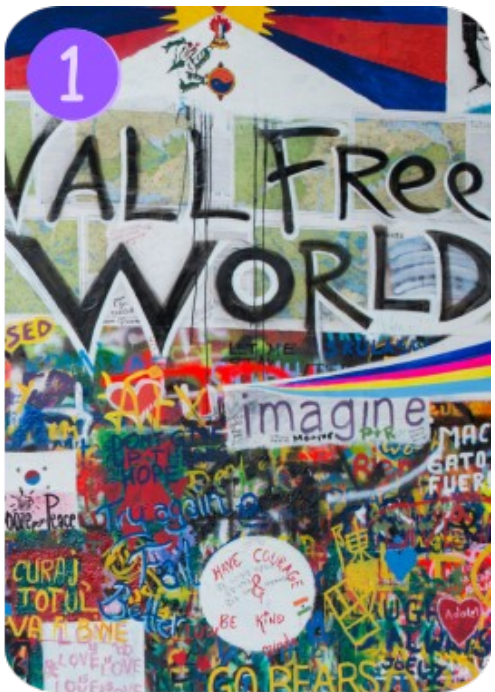
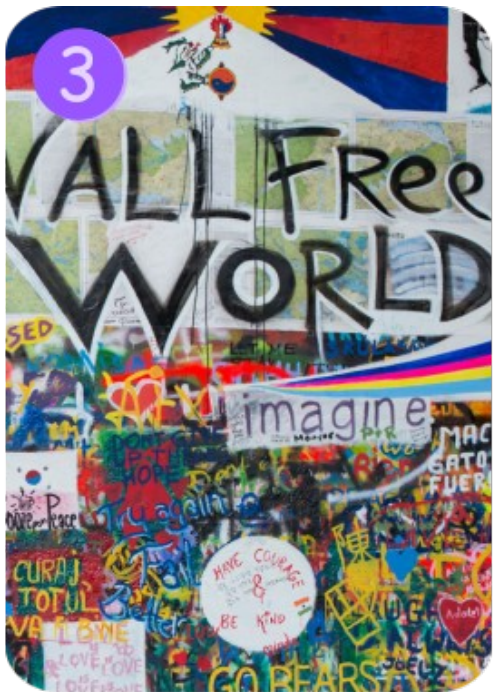
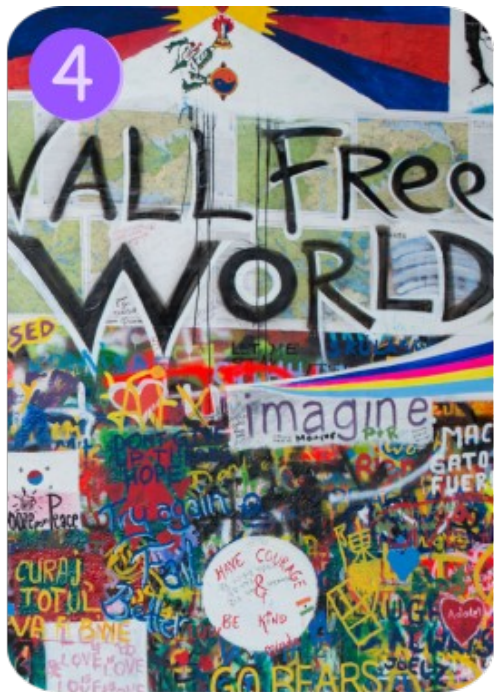
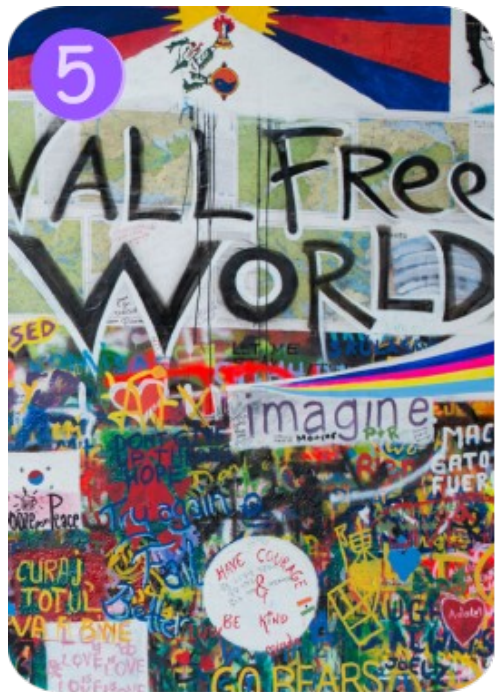
La porte est verrouillée.

Mais que voulais-tu faire dans la salle des secrets ?

Clique sur l'icône Malus









10

Voici la scène  
du crime...

Il flotte encore  
dans l'air une légère  
odeur de peinture  
et de détergent...



11

LA  
SALLE  
DU  
MILIEU

Tu n'as rien  
demandé à la  
professeure  
documentaliste !  
Tu ne peux pas  
entrer ici.

Clique sur l'icône  
Malus



12

LA  
SALLE  
DE  
REUNION

Aucune réunion  
n'est prévue.

Tu ne peux pas entrer.

Clique sur l'icône  
Malus



13

LA  
SALLE  
DU  
FOND

Tu déranges un  
professeur qui  
travaille !

Clique sur l'icône  
Malus



14

Tu t'installes à  
une table avec  
tes affaires.

Prends les cartes

6

&

7

15

Tu te lèves pour jeter  
la canette de soda  
que tu viens de terminer.

Quelle horreur !  
Tu as fait une tâche  
collante sur le livre  
que tu lisais !

Clique sur l'icône  
Malus



16

## DICTIONNAIRES

Ici, on trouve  
des dictionnaires.

Ils te serviront  
sûrement un jour.



17

## FICTIONS

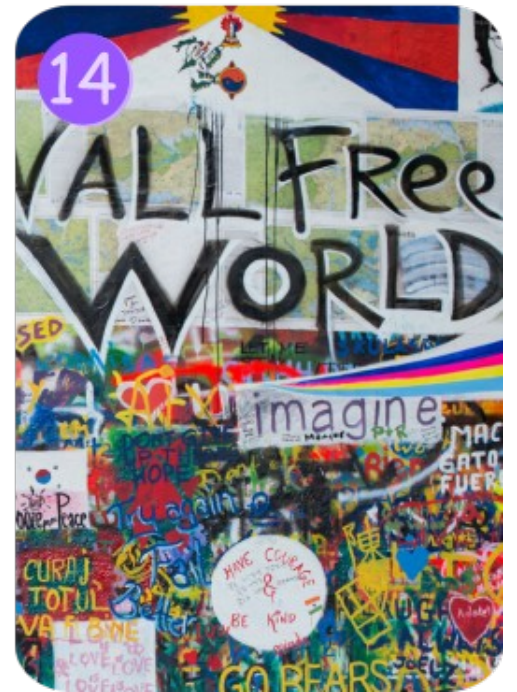
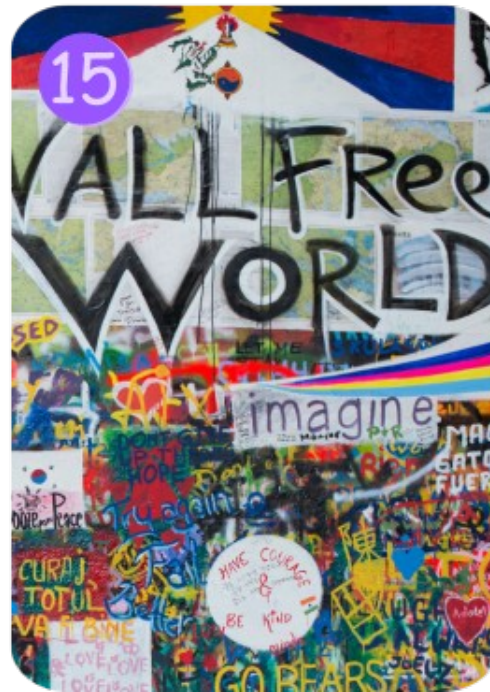
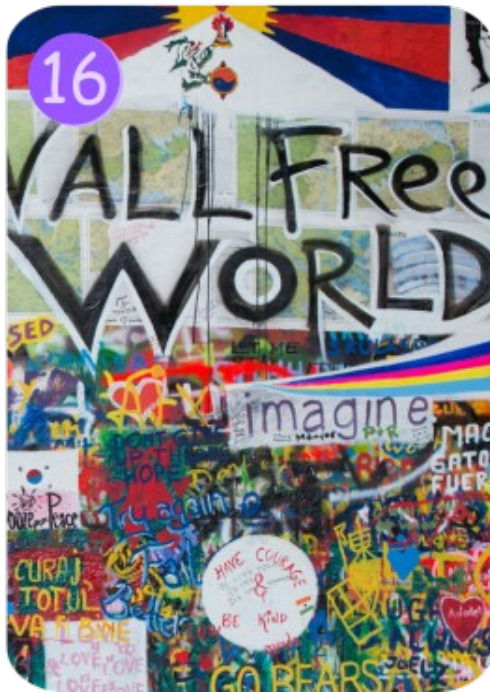
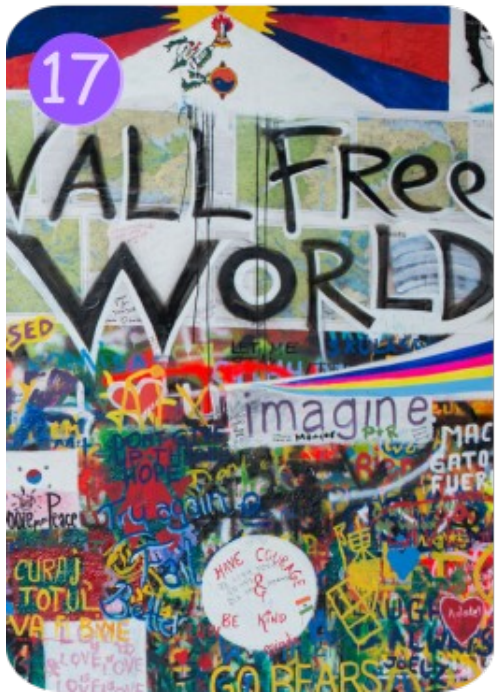
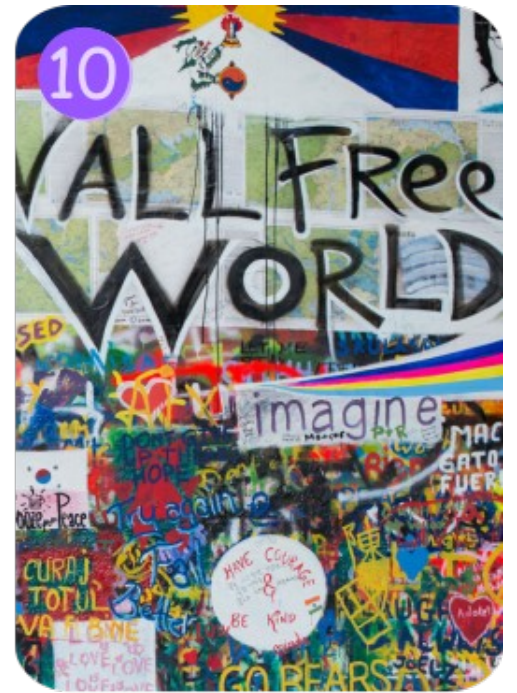
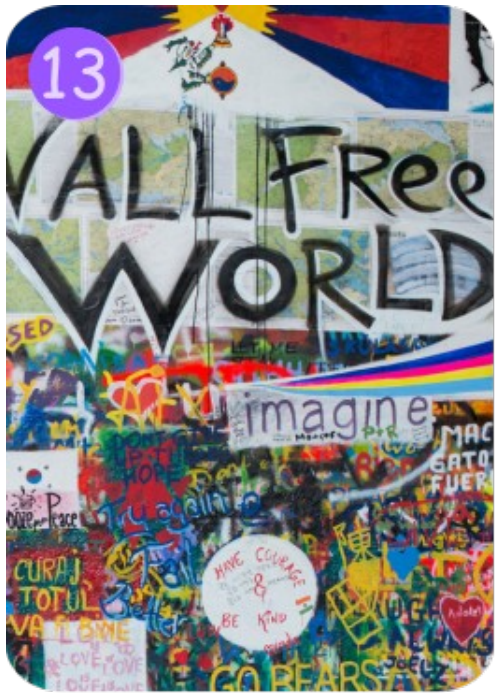
L'un des suspects  
a emprunté un  
livre de fiction.

Tape le code



fiction







18

Tu t'approches d'un ordinateur.



19

### DOCUMENTAIRES

Tu es sur la trace du suspect qui est venu consulter un livre documentaire.

Tape le code



documentaire

20

Tu vas te connecter à l'ENT du lycée.

Tape le code



ENT

21

Tu as bien déposé ton cartable dans un casier à l'entrée.

Tu gagnes un Bonus de 2mn si tu tapes le code 21.



22

L'un des suspects a fait une recherche pour un documentaire apparemment.

Prends la carte n°

19

23

Bravo !

Tu as trouvé que le suspect était Italien.

Le seul étudiant italien au lycée s'appelle :

Pit

ZA

26

Tu dis bonjour en entrant.

Tu gagnes un Bonus de 2mn si tu tapes le code 26.

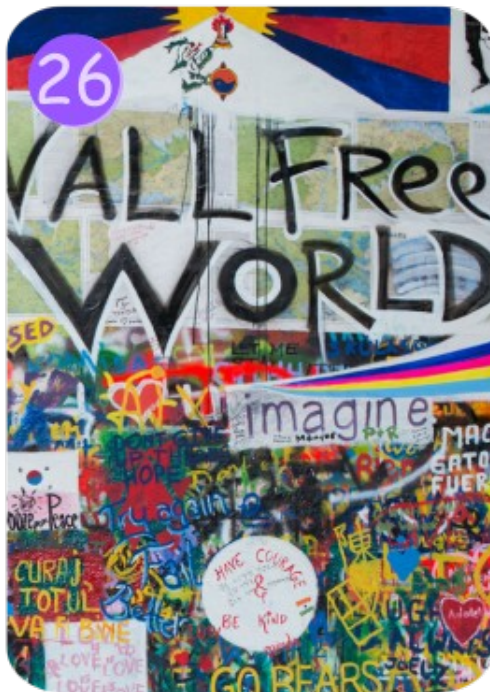
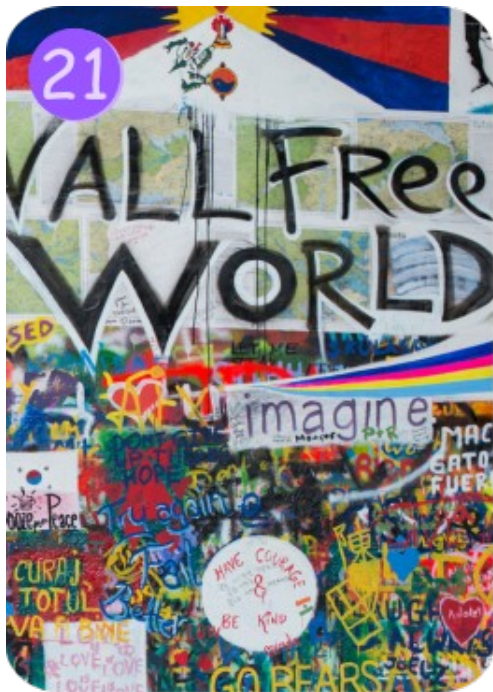


29

Bienvenue au CDI !









27

Connecte-toi au catalogue en ligne du CDI : esidoc. L'historique de recherche de l'un des suspects était le mot : anarchie. Trouve le livre documentaire qu'il a consulté. La cote est le code.



31

Ce n'est pas la bonne langue. Reprends ta recherche !

Clique sur l'icône Malus



32

Ce n'est pas la bonne langue. Reprends ta recherche !

Clique sur l'icône Malus



33

Tu te rends vers l'espace informatique.

Tous les ordinateurs sont éteints.

Tu ne trouves aucun indice ici pour l'instant.

34

BRA

TU AS

Note ton

35

VO !

REUSSI !

temps restant.

42

Ce n'est pas la bonne langue. Reprends ta recherche !

Clique sur l'icône Malus



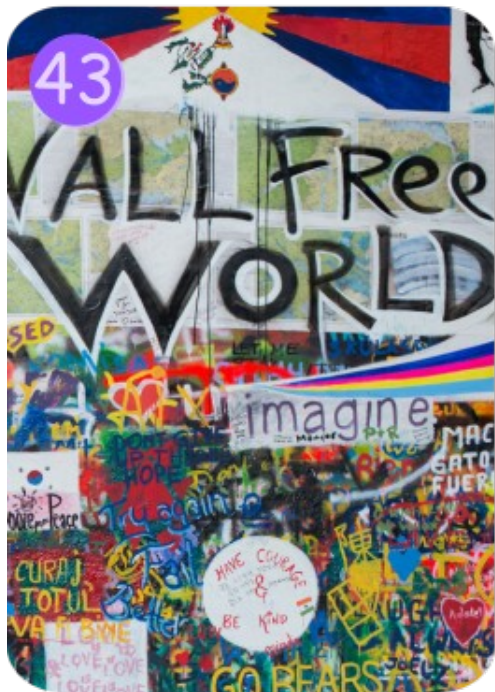
43

Ce n'est pas la bonne langue. Reprends ta recherche !

Clique sur l'icône Malus













## Règles

$$\begin{matrix} \text{☯} & + & \text{☳} & = & \text{☯} \\ 1 & & 75 & & 175 \end{matrix}$$

 = Clique sur ce symbole dans l'appli pour entrer un code.

 = Clique sur ce symbole dans l'appli. C'est un malus.

 = Tape le code donné avec ce symbole dans l'appli. C'est un bonus.

 = Dans les exercices en ligne, n'oublie pas de valider en bas à droite pour obtenir l'indice suivant.

## Début

Vérifie que les cartes sont dans l'ordre, que le planning est sur la table et que la tablette fonctionne

Isole la carte des règles, et la carte "Début"

Scanne le QR Code et lance l'introduction.

BON JEU !



MAGNI | 2022

234

BRA

TU AS

Note ton

235

VO !

REUSSI !

temps restant.



