	Acquisitions prioritaires	Fin de cycle 3	Acquisitions prioritaires	Fin de cycle 4
CG1	Utilise ses ressources au service d'une motricité expressive	Mobilise ses ressources pour réaliser des éléments simples à visée acrobatique et/ou artistique	Gère ses ressources au service d'une motricité expressive	Module ses ressources pour s'engager dans des éléments plus complexes
CG2	Utilise un outil numérique pour filmer une prestation	Fait évoluer la prestation filmée à partir de critères simples	Fait évoluer la prestation à partir de critères simples	Exploite le support pour enrichir la prestation
CG3	Accepte de montrer sa production Respecte l'espace d'évolution des autres	Assume sa prestation devant autrui Travaille en groupe et fait des choix seul/en groupe Respecte les prestations des autres	Accepte les différents rôles liés aux activités Coopère en groupe	Assume avec conviction les différents rôles liés à l'activité Collabore
CG4	Se rend disponible pour entrer dans l'activité Applique les principes d'échauffement	Connaît et respecte les principes spécifiques et sécuritaires de l'activité	Connaît et respecte les principes spécifiques et sécuritaires de l'activité	Réalise en autonomie un échauffement
CG5	Connaît les codes / composantes de l'activité	Utilise les codes / composantes de l'activité	Utilise les codes / composantes pour apprécier une prestation	Identifie les codes / composantes d'une œuvre / prestation