

ESCALADE CAP BEP

COMPETENCES ATTENDUES		PRINCIPES D'ELABORATION DE L'EPREUVE									
<p>Niveau 3: Pour grimper en moulinette des voies de difficulté 4 à 5, se dominer et conduire son déplacement en s'adaptant à différentes formes de prises et de support. Assurer sa sécurité et celle d'autrui à la montée comme à la descente.</p>		<p>Le dispositif comprend des voies de niveau 3c à 5c pour les filles et de 4a à 6a pour les garçons, d'une longueur minimale de 7 m en SAE et 12 m en falaise. Le candidat choisit son niveau de difficulté selon la modalité d'ascension en moulinette avec une boucle pincée 1 mètre au dessus du baudrier par un élastique ou sans boucle, dans une voie plus ou moins connue. L'épreuve consiste à s'équiper, s'encorder puis grimper dans un temps maximum de 8 minutes. L'épreuve est complétée par une prestation d'assurage au cours du grimper d'un partenaire. A la première chute, le candidat peut reprendre sa progression. A la seconde chute, l'épreuve s'arrête. Dans le cas d'un arrêt de l'épreuve, le candidat marque les points en fonction de la hauteur de voie gravie. Les points accordés à la cotation seront obligatoirement inférieurs à la moitié des points possibles selon la cotation.</p>									
POINTS A AFFECTER	ELEMENTS A EVALUER	NIVEAU 3 EN COURS D'ACQUISITION De 0 à 9 pts		DEGRE D'ACQUISITION DU NIVEAU 3 de 10 à 20 pts							
12 Points	Cotation de l'itinéraire choisi.	Points attribués en fonction de la cotation de la voie.									
		COTATION		3c	4a	4b	4c	5a	5b	5c	6a
		Garçons	Moulinette		6	7	8	9	10	11	12
	Filles	Moulinette	6	7	8	9	10	11	12		
4 Points	Coordination de l'action Grimper/ s'assurer.	Réalisation de la voie sans boucle pincée. Au-delà des 8 minutes. Ascension corde tendue. Redescente irrégulière en cherchant à retrouver la verticalité.		Réalisation de la voie sans faire sauter la boucle pincée. Fluidité du parcours. Redescente en acceptant d'éloigner le buste de la paroi. Redescente régulière et fluide (espace arrière construit).							
4 Points	Coordinations des actions assureur/grimpeur.	En moulinette, assurage en 4 temps avec une tension irrégulière (trop de mou ou la boucle pincée saute).		Assurage en contrôlant la tension de la corde (la boucle pincée ne saute pas). Assurage sans décalage avec la progression du grimpeur. Communication efficace.							

SAE : structure artificielle d'escalade

ESCALADE BAC PRO

COMPETENCES ATTENDUES		PRINCIPES D'ELABORATION DE L'EPREUVE									
<p>Niveau 4 : Pour grimper en tête des voies de difficulté 4 à 5, conduire son déplacement en s'économisant selon des itinéraires variés en direction. Assurer sa sécurité et celle d'autrui à la montée comme à la descente.</p>		<p>Le dispositif comprend des voies de niveau 3c à 6a, d'une longueur minimale de 7 m en SAE et 12 m en falaise. Les dégaines sont en place. Le candidat choisit son niveau de difficulté pour grimper en tête dans 1 ou 2 voies connues. L'épreuve consiste à se préparer, s'équiper puis grimper dans un temps maximum de 8 mn (par voie). L'épreuve est complétée par une prestation d'assurage au cours du grimper du partenaire A la 1ère chute, le candidat peut reprendre sa progression. A la seconde chute, l'épreuve s'arrête. L'épreuve s'arrête si le candidat ne mousquetonne pas tous les points. Dans le cas d'un arrêt de l'épreuve, le candidat marque les points en fonction de la hauteur de voie gravie. Les points accordés à la cotation seront obligatoirement inférieurs à la moitié des points possibles selon la cotation.</p>									
POINTS A AFFECTER	ELEMENTS A EVALUER	NIVEAU 4 EN COURS D'ACQUISITION De 0 à 9 pts		DEGRE D'ACQUISITION DU NIVEAU 4 de 10 à 20							
14 Points	Cotation de l'itinéraire choisi.	Points attribués en fonction de la cotation de la voie.									
		COTATION		3c	4a	4b	4c	5a	5b	5c	6a
		Garçons	En tête	6	8	10	11	12	13	13,5	14
		Filles	En tête	7	9	11	12	13	13,5	14	
3 Points	Coordination de l'action Grimper/ s'assurer.	Mousquetonnage à l'envers (vriillé) redescente irrégulière en cherchant à retrouver la verticalité		Mousquetonnage hésitant mais correct redescente en acceptant d'éloigner le buste/paroi			Mousquetonnage intégré dans la progression (rapidité, économie) redescente régulière et fluide (espace arrière construit)				
3 Points	Coordinations des actions assureur/grimpeur.	Assure mais donne et reprend le mou avec retard		Assure en contrôlant la tension de la corde. Assure sans décalage avec la progression du grimpeur.			Donne et reprend le mou dans la progression du grimpeur				

SAE : structure artificielle d'escalade

1 ou 2 voies selon le contexte : structure SAE, falaise, nombre de candidats, vécu dans l'activité, temps disponible pour l'épreuve...