

GROUPE 1 - ESCAPE GAME

Le commerce à Bruges

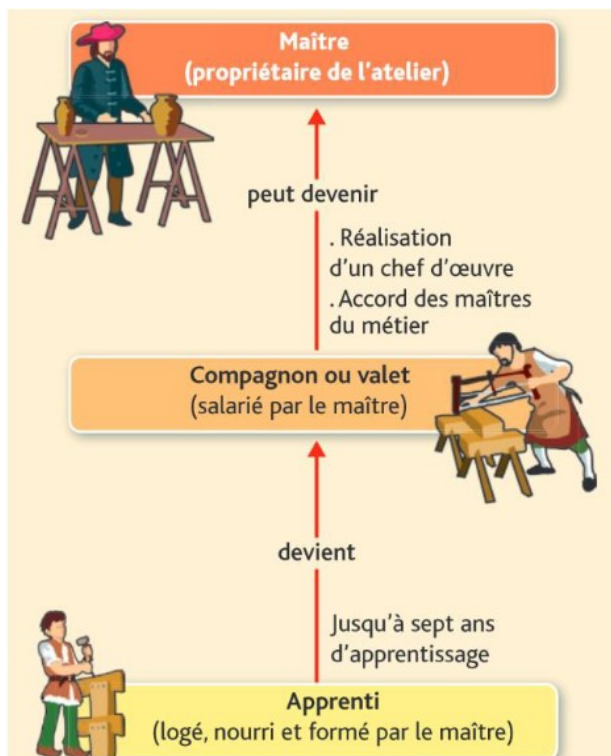
« On fabrique à Bruges les meilleurs tissus de laine qui soient : de la toile très fine, des tissus de plusieurs couleurs, des tapis et beaucoup d'autres marchandises... Il y a de grands édifices appelés halles ; dans l'un d'eux, on vend des pièces de laine en grande quantité. Au pied de cet édifice, passe un canal sillonné de bateaux qui transportent des poissons. Dans une autre halle, sont les boutiques des marchands ; au-dessus, on vend de l'étoffe. Il y a une place où se réunissent les marchands ; on l'appelle Bourse. C'est là que se rencontrent Espagnols, Italiens, Anglais, Allemands, bref, toutes les nations. »

D'après Hieronymus Münzer, dit Monetarius, savant allemand, *Voyage aux Pays-Bas*, 1495

Bruges, une ville marchande

« Bruges est une grande ville très riche, un des principaux marchés au monde. On considère que deux villes luttent pour la suprématie commerciale : à l'Ouest la Bruges flamande et à l'Est Venise. Il me semble pourtant que l'activité commerciale dépasse celle de Venise. Bruges est le grand centre de tout l'occident. Tous les pays s'y rencontrent et l'on prétend que le nombre de navires qui quittent le port brugeois (l'Ecluse) est supérieur à sept cents certains jours ».

Pero TAFUR, *Voyages et aventures*, 1435-1439.



Un boulanger médiéval avec son apprenti (« A medieval baker with his apprentice », image numérique d'une peinture apparu dans *Den medeltida kokboken*, Wikimedia Commons).

A mettre dans le mail :

ENIGME 2

Le réseau enfin revenu va vous permettre de continuer à chercher des indices pour trouver des mots-clés et peut-être sortir de la pièce...

→ Munissez-vous de votre manuel et rendez-vous à cette adresse :

<https://learningapps.org/watch?v=pi1so3vb322>

→ Si vous résolvez cette énigme, un mot-clé apparaîtra ; il vous suffira de le noter ci-dessous :

MOT-CLÉ OBTENU =

ENIGME 3

Le réseau enfin revenu va vous permettre de continuer à chercher des indices pour trouver des mots-clés et peut-être sortir de la pièce...

→ Munissez-vous de votre manuel et rendez-vous à cette adresse :

<https://learningapps.org/watch?v=p36pq14u322>

→ Si vous résolvez cette énigme, un mot-clé apparaîtra ; il vous suffira de le noter ci-dessous :

MOT-CLÉ OBTENU =