

TEMPS FORTS

8H45 INAUGURATION

Le mot de la rectrice de l'académie de Toulouse avec les gagnants et les finalistes de la Journée nationale de l'innovation

11H10-12H30 CONFÉRENCES

Conférence du lycée Françoise de Tournefeuille

Conférence de **Laurence Ciclaire**, IA-IPR de lettres, directrice du CASNAV

Conférence de **Rebecca Dahm**, Maitre de Conférences à l'ESPE, membre du laboratoire CCLE-ERSS

15H-15H45 CONFÉRENCES

Conférence de **Franck Amadiou & Colin Lescarret**, Membres du laboratoire CCLE

Table ronde avec **Franck Amadiou** (enseignant chercheur), **Guillaume François** (Canopé), **Vincent Ortiz** (professeur, IAN) et **J-S Vigouroux**, (Canopé) animée par **Laurence Cerchiari**, (principale adjointe à Lannemezan, correspondante innovation des Hautes-Pyrénées)

ET AUSSI...

STANDS DES PROJETS DU TOP 30 NATIONAL

- *Collégiens ingénieurs contre le handicap* (Prix du public)
- *De l'ULIS vers l'emploi : la PAIP* (Prix de la différenciation)
- *La Générale des TPE* (finaliste)
- *FOLIOS en EGPA* (finaliste)
- *Susciter des vocations scientifiques* (finaliste)

“LES PETITES INNOVATIONS
PEUVENT PRODUIRE
DE GRANDS CHANGEMENTS”

cardie
innovation expérimentation
académie de Toulouse

Fabienne Buisson & Laurent Hélius
Contact : cardie@ac-toulouse.fr

Visitez notre site :

www.ac-toulouse.fr/cardie

toute l'année des publications, des appels à projets, des exemples d'innovations...

Twitter : @cardie_tlse #innotoulouse

Remerciements à nos partenaires
DAAC - DAREIC - DANE - DAPPEN - CAFOC - CLEMI
CANOPÉ - ESPE - CASNAV - Maison pour la Science
Lycée polyvalent Françoise de Tournefeuille
Lycée Stéphane Hessel de Toulouse
Délires d'encre - Interactivités



JOURNÉE DE
L'INNOVATION
LYCÉE STÉPHANE HESSEL - TOULOUSE
16/05/2018
DÈS 8H30

Village de l'innovation

Conférences et table ronde

Pecha Kucha

Formations

JEUX SÉRIEUX & UNIVERS VIRTUELS

DÉVELOPPEMENT DE L'ESPRIT CRITIQUE

LANGUES & LANGAGES

VILLAGE DE L'INNOVATION

- > International Scratch Challenge de 8h45 à 11h
- > Projet APLIM (salle spécifique)
- > Former par les escape games
- > Numérique & élèves à TSA
- > DigigRA@I Maintenance
- > Le « Cubtile » et le Projet Teknik
- > Canopé et escape game
- > Jeu d'évasion dans l'ISS
de 8h45 à 11h et de 13h30 à 15h
- > « Jeu » travaille : est-ce bien sérieux ?
de 13h30 à 15h

- > Webradio EDD de 8h45 à 11h
- > Education à l'image
- > Boxe & Philo
- > Un air respirable, c'est quoi ?
de 8h45 à 11h et de 13h30 à 15h
- > Magazine «people antique»
- > Jeunes p@rlementaires européens
- > Devoir de mémoire et pratiques « co »
- > Les nouveaux collectionneurs
de 13h30 à 15h

- > Let's Go! (DAREIC) de 8h45 à 11h
- > « J't'explique ! »
- > Fabulous Workshop
- > Homo Domesticus, sur les traces du passé
- > Les UPE2A, des laboratoires pédagogiques
- > La prise en charge du handicap (Centre J. Lagarde)
- > Autonomie accompagnée en mathématiques
de 8h45 à 11h et de 13h30 à 15h

CONFÉRENCES

- > Table ronde *Les jeux sérieux animée* par **Laurence Cerchiari** à 15h25

- > *Un exemple d'expérimentation : boxe & philosophie* à 11h15
- > *Quel esprit critique lorsqu'on apprend à partir de vidéos ? Les éclairages de la Recherche* par **Franck Amadieu & Colin Lescarret** à 15h

- > *Innover avec les A.P.L.I.* par **Rebecca Dahm** à 11h25
- > *Elèves à besoins particuliers et innovation, les EANA et les EFIV* par **Laurence Ciclaire** à 11h50
- > *Agir collectivement pour la réussite de tous : la langue de scolarisation au centre des préoccupations* par **Rebecca Dahm** à 12h10

PECHA KUCHA

- > L'e-Lab mobile à 10h20
- > Projet APLIM à 10h30
- > Edu Game Jam à 13h50
- > Récréamaths à 14h

- > Option théâtre en lycée professionnel à 9h40
- > Innover dans la culture scientifique à 9h50
- > Théâtre & chorale contre les discriminations à 10h
- > Le téléphone, c'est permis ! à 14h10
- > Post Prod Pro à 14h30

- > Cours de re-création à 9h30
- > La classe co à 10h10
- > ATOMIQUE à 14h20
- > Le Projet Teknik à 14h40

FORMATION

- > Escape Games à 9h, 10h et à 14h
- > Classcraft à 9h, 10h, 14h et à 15h45
- > « Jeu » travaille à 10h10
- > Défi codage (DANE) à 14h
- > Escape Game dans l'atelier d'électrotechnique à 14h et à 15h45
- > Capsules vidéo et classe inversée
- > Comment créer un jeu sérieux
- > Comment créer un Escape Game
- > Le World Café de la classe inversée à 15h45

- > Atelier Webradio à 14h
- > Former à l'esprit critique (IRES)
- > Cartographie des controverses à 14h et à 15h45
- > Hors - catégorie : la place du chef d'établissement dans l'innovation à 10h10

- > Créer un livre interactif collectif (CASNAV)
- > Techniques théâtrales pour tous à 9h et à 14h
- > Participez à un cours en îlots en espagnol à 14h
- > Cahier hybride de LV au cycle 3 à 14h et à 15h45
- > Coopérer et collaborer
- > Théâtre en cours d'anglais à 15h45

Pour les salles, consulter l'affichage