

Un outil numérique précieux pour la mise au travail des élèves et la gestion des tâches : ClassroomScreen.

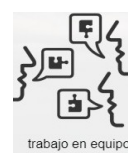
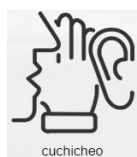
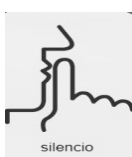
ClassroomScreen est un outil qui s'avère très utile en cours de langues vivantes. Il suffit de se rendre sur la page d'accueil (<https://classroomscreen.com/>) pour pouvoir l'utiliser à sa guise et de manière totalement gratuite, sans avoir à créer un compte et à retenir un énième mot de passe.

ClassroomScreen propose plusieurs fonctions, présentes dans la barre de menu, à disposition de l'utilisateur pour animer le cours et/ou rythmer les activités proposées en classe.

Un tutoriel, conçu par Elisa Gy, est disponible sur le Portail des langues de l'Académie de Versailles à l'adresse suivante :

<https://langues.ac-versailles.fr/spip.php?article864>

Les exemples suivants sont inspirés dudit tutoriel.



La fonction '**Símbolos de trabajo**' permet d'indiquer le mode de travail : silencio, cuchicheo, pregunta compañero, trabajo en equipo.



La fonction «**Temporizador**» permet de minuter les tâches à effectuer.

Concrètement **sur l'écran s'affiche un sablier** dont le temps est programmé par le professeur, auquel est associé une sonnerie (choisie par le professeur ou bien par les élèves) qui retentit lorsque le temps est écoulé.

Cette fonction est également très utile lors des évaluations, les élèves apprennent ainsi à gérer le temps imparti, grâce à l'affichage sur l'écran des minutes qui s'égrènent.



L'icône '**Numero al azar**' permet de saisir une liste de prénoms (un groupe d'élèves, toute une classe) puis de faire tirer au sort l'un des noms de la liste enregistrée (attention, les listes s'effacent après chaque utilisation. Penser à créer un document Word ou un fichier Texte Open Document avec la liste des élèves pour n'avoir à faire qu'un copié/collé par la suite).



La fonction '**Texto**' permet de taper du texte, de faire un copier/coller de texte existant. On retrouve les **fonctionnalités** d'un traitement de textes classique.



La fonction «**Nivel de sonido**» permet de mesurer le son (par défaut celui de votre micro d'ordinateur mais cela peut être un micro extérieur) pour mesurer le volume sonore de la classe par exemple.



La fonction "**QR Code**" permet de noter l'URL d'un site et d'avoir un QR code automatiquement généré que les élèves pourront flasher afin d'arriver sur le site souhaité.



La fonction "**Semáforo**" permet de donner le départ d'une activité, de prévenir les élèves d'un volume sonore trop fort, etc.

Voici un exemple concret d'utilisation de ClassroomScreen au service de l'autonomie des élèves. Ces derniers sont en activité de compréhension orale sur le site avec un temps de 10 minutes. ClassroomScreen permet de rappeler les consignes, de donner le site où trouver le fichier, la modalité de travail et le temps imparti.



Autre exemple. ClassroomScreen au service de la différenciation pédagogique: deux groupes d'élèves travaillent sur des activités langagières différentes, avec des consignes différentes et des documents différents. Le temps imparti est le même pour les deux tâches.



Contributeurice, Virginie Nadal-Membrado (Professeure PLP Lettres-Espagnol au lycée Hôtelier Quercy-Périgord)