

Cette tâche intermédiaire s'inscrit dans une séquence sur l'alimentation en classe de 4^{ème}LV2. Les élèves ont travaillé sur un document vidéo sur les spécialités italiennes (spot publicitaire de la Crai) et cette activité permet de réutiliser leurs connaissances culturelles et d'enrichir le champ lexical des ingrédients.

Progetto intermedio n°2

Unità «Gnam gnam»

Create un gioco delle 7 famiglie

✍ *A gruppi* : create una famiglia (ci sono 7 gruppi nella classe)

🗨 *Espressione orale* : Giocate a carte



1. Creazioni delle famiglie:

- Scegliete una famiglia (= una specialità)
- Cercate i 5 ingredienti principali

Esempio :

Famiglia Arancina → il riso, lo zafferano, i piselli, il caciocavallo, il ragù

2. Creazioni delle carte:

- Cercate le immagini (*pensez à utiliser des images libres de droits et gratuites telles que celles proposées par le site Pixabay ou sur Canva*)
- Andate sul sito Canva e completate il gioco.

→ Le jeu sera imprimé et plastifié par le professeur

3. Per giocare:

- Obiettivo : Raccogliere il maggior numero possibile di famiglie.
- Distribuire 7 carte a ciascun giocatore. Il resto delle carte costituisce il piatto.
- Si gioca seguendo il senso delle lancette dell'orologio. Comincia il giocatore più giovane.
- Quando arriva il proprio turno, i giocatori chiedono ad un giocatore a loro scelta un ingrediente di una famiglia (deve avere almeno una carta di questa famiglia)
- → « Nella famiglia Arancino, vorrei lo zafferano »
- Se ottiene la carta richiesta, continua a giocare.
- Se non la ottiene, deve pescare.
- Quando un giocatore riesce a raccogliere 5 carte della stessa famiglia, deve dire "Famiglia!" Può continuare a giocare e richiedere una nuova carta.
- La partita è finita quando sono state ricomposte tutte le famiglie

Le famiglie

- 1) Famiglia _____
- 2) Famiglia _____
- 3) Famiglia _____
- 4) Famiglia _____
- 5) Famiglia _____
- 6) Famiglia _____
- 7) Famiglia _____

Esempio :

