



## Projet : Création d'un musée virtuel Jean Lagarde

[Retour au genially](#)

<p><b>Information et données</b> <b>Domaine 1</b></p>	<p><b>Compétence 1.1 Mener une recherche ou une veille d'information</b> <b>Niveau 1</b> Manipuler des supports au format numérique en réception orale ou écrite afin de repérer des informations, mener des quiz et autres activités en ligne pour mémoriser du vocabulaire, des structures, des éléments phonétiques ou culturels (<a href="#">Learning Apps</a>, <a href="#">Edpuzzle</a>, <a href="#">Quizlet</a>, <a href="#">Quinière</a>, <a href="#">Kahoot</a> - <a href="#">Tactileo</a>)</p>
<p><b>Communication et collaboration</b> <b>Domaine 2</b></p>	<p><b>Compétence 2.2 Partager et publier</b> <b>Compétence 2.3 Collaborer</b> <b>Niveau 4</b> Animer ou participer activement à un travail collaboratif avec divers outils numériques (<a href="#">Gitmind</a> - <a href="#">Google drive</a> - <a href="#">Canva</a> - <a href="#">Frame Vr</a> )</p>
<p><b>Création de Contenus</b> <b>Domaine 3</b></p>	<p><b>Compétence 3.1 Développer des documents textuels</b> <b>Compétence 3.2 Développer des documents multimédia</b> <b>Niveau 1 à 4</b> Création, édition, diffusion de contenus dans le cadre de productions écrites ou orales et/ou de tâches finales (<a href="#">Canva</a> - <a href="#">Imovie</a>- <a href="#">Frame Vr</a> - <a href="#">Youtube</a> - <a href="#">Powerpoint</a>- <a href="#">QR code</a>)</p>
<p><b>Environnement numérique</b> <b>Domaine 5</b></p>	<p><b>Compétence 5.2 Évoluer dans un environnement numérique</b> <b>Niveau 5</b> Connexion à différents espaces (ENT, Google Drive, Frame Vr ) sur différents supports (tablette, téléphone portable, ordinateur) pour trouver des ressources, (<a href="#">Vocaroo</a> - <a href="#">Balabolka</a> ) Soutenir ses pairs dans le développement de leurs compétences numériques.</p>