Grille d'évaluation

	Compétences	Questions	Attendus	Niveau d'acquisition (a)				Aide à la
	Competences			0	1	2	3	traduction chiffrée
Ex1	Chercher	3.	Extraire le pourcentage concernant les navires de plaisance.					/2
	Représenter	2.	Le diagramme circulaire est correctement réalisé.					/5
	Calculer	1.	Fréquences et angles correctement calculés.					/6
	Communiquer	3.	Réponse argumentée et clairement exprimée.					/3
Ex2	Raisonner		Méthode de résolution cohérente.					/6
	Calculer		Hauteur du triangle et côté du triangle tous deux calculés. Comparaison côté avec 40 cm.					/4
	Communiquer		Réponse argumentée et clairement exprimée.					/4
Ex3	Chercher	1.	Utiliser les informations du schéma.					/3
LXO	Représenter	1.	La zone grisée est représentée correctement à la bonne échelle.					/5
		3.	Le point est bien placé					
	Raisonner	2.	Méthode de calcul de l'aire cohérente.					/6
	Calculer	2.	Aire de la zone grisée correctement calculée.					/4
	Communiquer	3.	Réponse argumentée et clairement exprimée					/4
Ex4	Raisonner	1.	La ligne est identifiée.					(2)
		2.	Proposition c					/6
	Communiquer	1.	Réponse argumentée et clairement exprimée.					/4
F _V F		1 4	I Itiliantian dan danaéan du mahikma		ı			
Ex5	Chercher	1. 3.	Utilisation des données du problème La vitesse est correctement relevée sur le					/4
		3.	graphique et l'unité correcte est indiquée		/4			
	Modéliser	2.	Réponse b. $y = 1,852 x$					/4
	Raisonner	4.	La vitesse est calculée en km/h puis la conversion en nœuds est appliquée. Les unités correctes sont indiquées					/5
	Calculer	1.	La vitesse est correctement calculée en utilisant la proportionnalité. L'unité correcte est indiquée.					/3
	·	1 -						
Ex6	Chercher	3.	Extraire d'un document des informations utiles : 365 dates.					/2
	Modéliser	3.	Traduire en langage mathématique (probabilité) une situation réelle					/4
	Raisonner	5.	Proposer et justifier une méthode pour assurer la sécurité.					/5
	Calculer	1.	 p₁ est calculée, écriture décimale ou fractionnaire acceptée 					/5
		2.	 p₂ est calculée, écriture décimale ou fractionnaire acceptée 					
	Communiquer	4.	Réponse argumentée et clairement exprimée.					/6

Colonne (a) : appréciation du niveau d'acquisition de la compétence travaillée.

3 : Maîtrisé

2 : Acceptable

1 : Insuffisante

0 : absence de réponse ou réponse incohérente

Compétences							
Chercher	 Extraire d'un document les informations utiles, les reformuler, les organiser, les confronter à ses connaissances. Décomposer un problème en sous-problèmes. Domaines du socle : 2, 4 						
Modéliser	 Reconnaître des situations de proportionnalité et résoudre les problèmes correspondants. Traduire en langage mathématique une situation réelle (par exemple, à l'aide d'équations, de fonctions, de configurations géométriques, d'outils statistiques). Comprendre et utiliser une simulation numérique ou géométrique. Domaines du socle : 1, 2, 4 						
Représenter	 Produire et utiliser plusieurs représentations des nombres. Représenter des données sous forme d'une série statistique. Domaines du socle : 1, 5 						
Raisonner	 Résoudre des problèmes impliquant des grandeurs variées (géométriques, physiques, économiques): mobiliser les connaissances nécessaires, analyser et exploiter ses erreurs, mettre à l'essai plusieurs solutions. Démontrer: utiliser un raisonnement logique et des règles établies (propriétés, théorèmes, formules) pour parvenir à une conclusion. Fonder et défendre ses jugements en s'appuyant sur des résultats établis et sur sa maîtrise de l'argumentation. Domaines du socle: 2, 3, 4 						
Calculer	 Calculer avec des nombres rationnels, de manière exacte ou approchée, en combinant de façon appropriée le calcul mental, le calcul posé et le calcul instrumenté (calculatrice ou logiciel). Contrôler la vraisemblance de ses résultats, notamment en estimant des ordres de grandeur ou en utilisant des encadrements. Domaines du socle : 4 						
Communiquer	 Faire le lien entre le langage naturel et le langage algébrique. Distinguer des spécificités du langage mathématique par rapport à la langue française. Expliquer à l'oral ou à l'écrit (sa démarche, son raisonnement, un calcul, un protocole de construction géométrique un algorithme), comprendre les explications d'un autre et argumenter dans l'échange. Domaines du socle : 1, 3 						