

STAGE
« ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION »
Analyse de quelques activités de la banque

- Compétences :** CC1 : Structurer un programme
CC2 : Ecrire, tester et corriger un problème en réponse à un problème donné
CC3 : Des actions sont déclenchées par des événements extérieurs
CC4 : Programmer des scripts se déroulant en parallèle.
CC5 : Boucles
CC6 : Instructions conditionnelles
CC7 : Variable informatique
CC8 : Message entre lutins

Numéro d'activité	Modalités	Type	Connaissances et compétences	Autre thème abordé ?	Commentaires