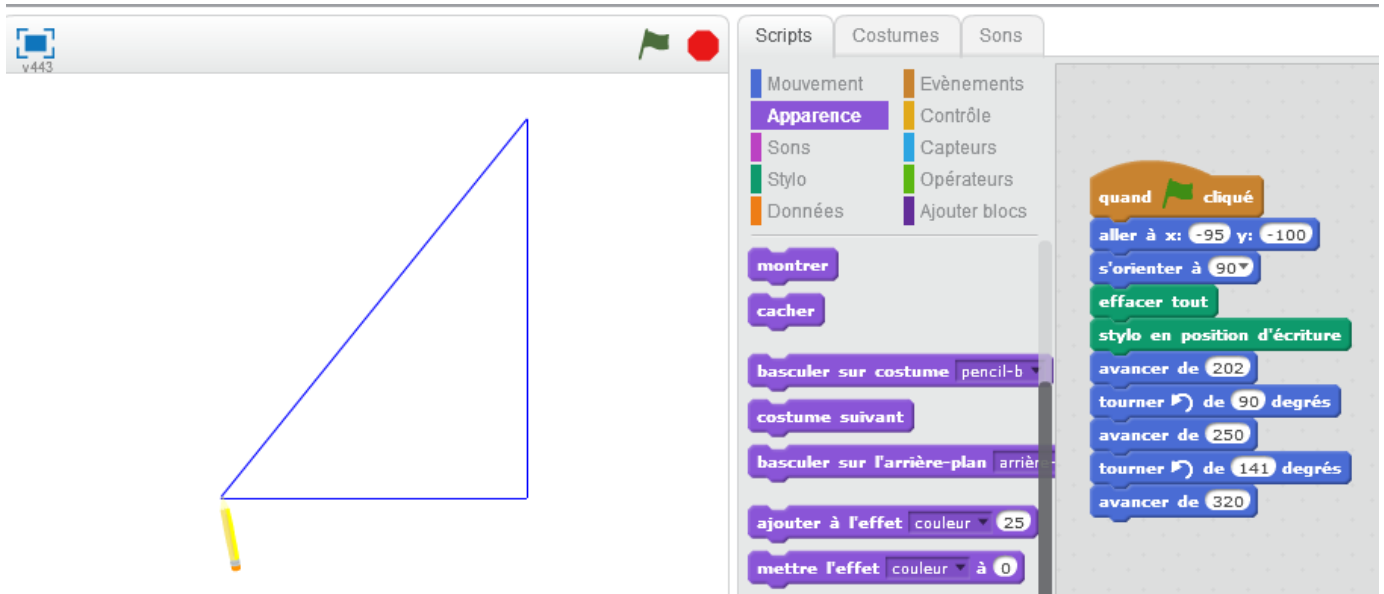


ACTIVITES DEBRANCHEES SCRATCH

Activité 1 :



The image shows the Scratch interface. On the left, a yellow pencil character is drawing a blue triangle on a white background. On the right, the 'Scripts' tab is active, showing a script for drawing the triangle:

```

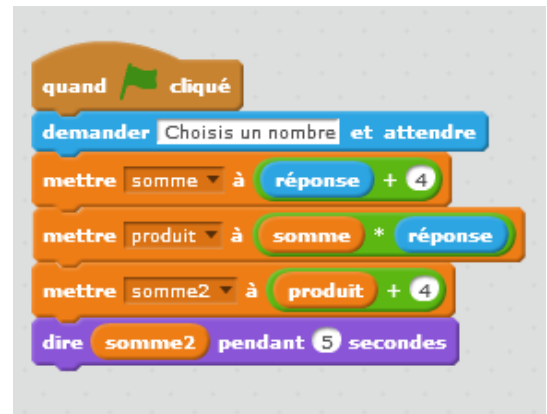
    quand cliqué
    aller à x: -95 y: -100
    s'orienter à 90
    effacer tout
    stylo en position d'écriture
    avancer de 202
    tourner de 90 degrés
    avancer de 250
    tourner de 141 degrés
    avancer de 320
    
```

Est-ce que le script suivant permet de construire un triangle ?

Activité 2 :

Voici un programme de calcul décrit par le script suivant :

- 1) Quel nombre affiche le lutin si on choisit le nombre 5 ? le nombre 0 ? le nombre 7 ?
- 2) Que fait cet algorithme ?
- 3) Démontrer votre conjecture.

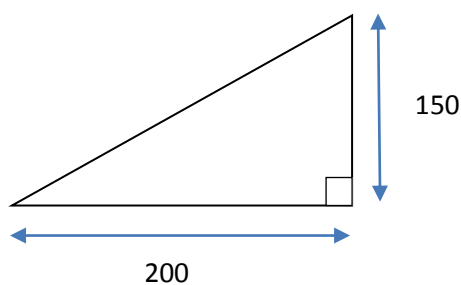


```

    quand cliqué
    demander Choisis un nombre et attendre
    mettre somme à réponse + 4
    mettre produit à somme * réponse
    mettre somme2 à produit + 4
    dire somme2 pendant 5 secondes
    
```

Activité 3 :

On a commencé un script pour représenter la figure ci-dessous :



Par quoi faut-il remplacer les pointillés pour que la figure soit tracée correctement ?



```

    quand cliqué
    effacer tout
    stylo en position d'écriture
    avancer de 200
    tourner de ..... degrés
    avancer de 150
    tourner de ..... degrés
    avancer de .....
    
```