

Scratch et tracés – Notions de blocs

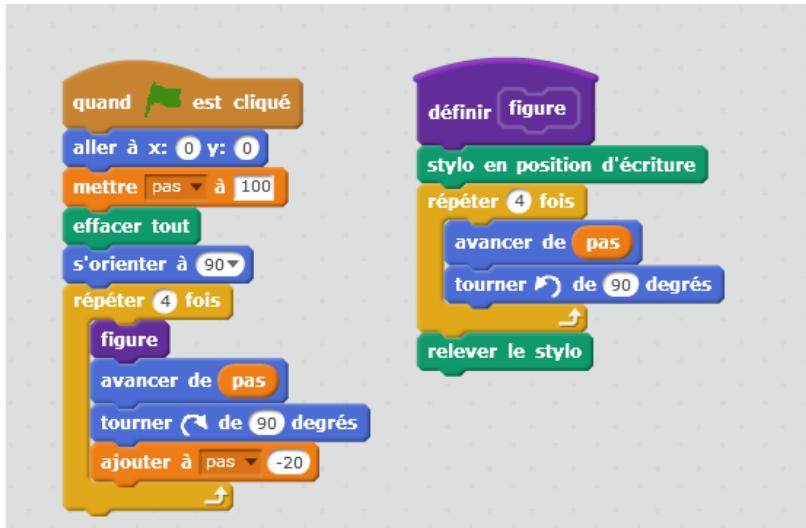
Activité 1 :

Rémi a créé le programme ci-dessous avec le logiciel Scratch.



- Que fait ce programme lorsqu'on clique sur le drapeau vert ?
Expliquer puis tracer le dessin obtenu en choisissant une échelle adaptée.
- Que se passe-t-il lorsque l'on appuie sur la touche Espace ?

Activité 2 :



- Quelles sont les coordonnées du point de départ ?
- Combien de figures sont dessinées par le script ?
- Quelle est la nature de la figure ainsi répétée ?
- Tracer le dessin obtenu par l'exécution de ce script (échelle 100 pixels pour 4 cm)