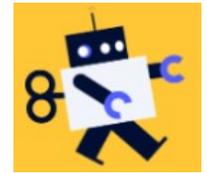


FICHE RÉPONSES GERSCAPE DÉFI PROGRAMMATION



Voici les réponses successives aux questions du défi Programmation.
La méthode de réponses (ENT ou non) n'a pas d'importance ici.

NIVEAU 1



En suivant la parcours, Flash Mc Queen arrivera dans le village de Rieumes.



Puis cliquez sur la coche bleue et enfin sur



Cliquez ensuite sur la touche B du clavier qui est apparu.



- Faire tout le temps
- Avance
- S'il y a un obstacle devant, faire...
- Tourne à droite de 90°



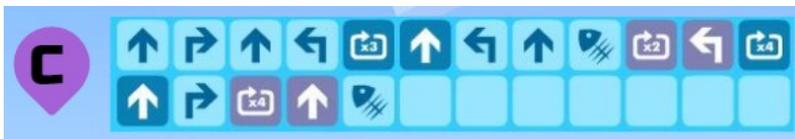
L'indice est : pour déverrouiller le code final, sur la roue, le chiffre 1 doit être en face de la lettre P.

Cliquez ensuite sur la touche O ou K du clavier qui est apparu.

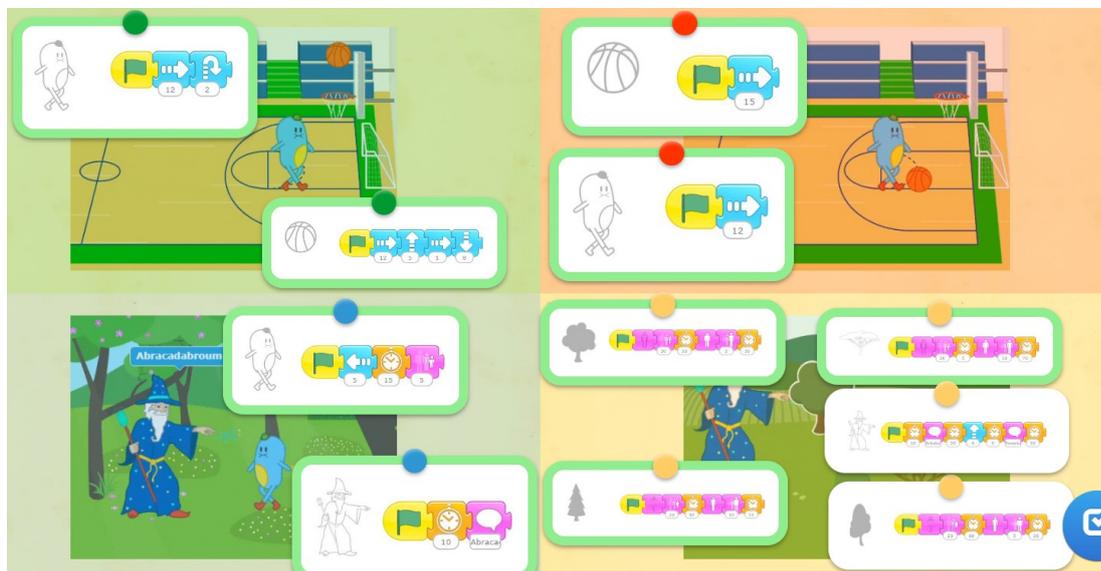
NIVEAU 2



En suivant la parcours, Flash Mc Queen arrivera dans le village de Rieumes.



Dans ce parcours, Tuxbot commence par avancer vers un point d'eau. Puis, il tourne à droite et avance d'une case avant de tourner à nouveau, mais à gauche cette fois-ci. Il avance de trois cases en passant entre deux points d'eau. Il tourne ensuite à gauche pour manger le premier poisson. Là, c'est un demi tour qu'il effectue pour aller chercher le deuxième poisson. Tournant enfin à droite, il termine sa course sur le dernier poisson. **encore**

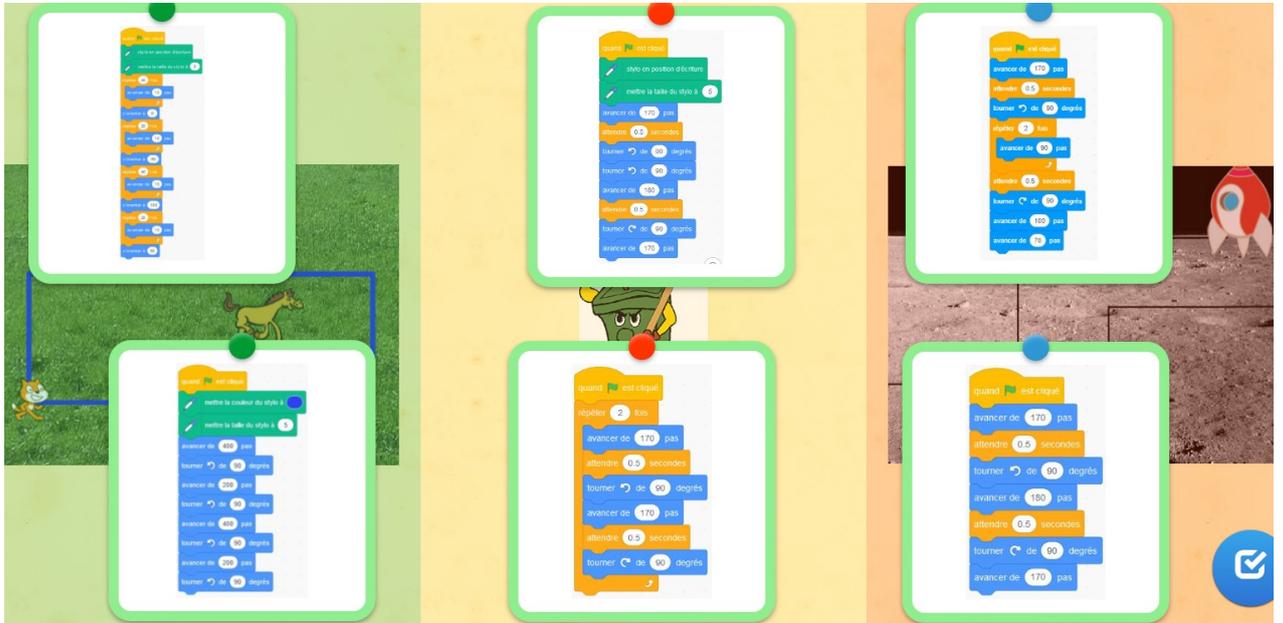


Cliquez ensuite sur la touche B du clavier qui est apparu.



- Avance
- S'il y a un obstacle devant...
- Tourne à droite de 45°
- S'il y a un obstacle devant, un peu à droite...
- Tourne à gauche de 135°
- Sinon tourne à droite de 45°.
- Recommence tout sans t'arrêter

Cliquez ensuite sur la touche O ou K du clavier qui est apparu.



Cliquez ensuite sur 

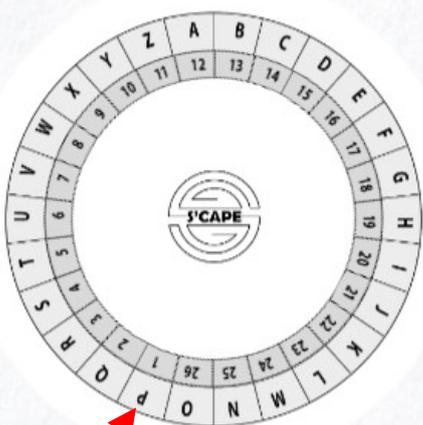
L'indice est : pour déverrouiller le code final, sur la roue, le chiffre 1 doit être en face de la lettre P.



Une fois l'ensemble des défis réalisés, allez sur la page du code final :

 **CODE FINAL**  **DÉFIS**
PROGRAMMATION

Avec l'indice que vous avez obtenu lors des défis, déverrouillez le schéma suivant en écrivant le mot ROBOT en chiffres...



Mot de passe :

32613265

© LOCKEE.fr

Tournez la roue pour que le 1 soit en face de la lettre P.
Chaque lettre a ainsi un code attribué. (R = 3...)

Le diplôme apparaît en grand lorsqu'on clique dessus.

Bravo ! Et à l'année prochaine pour de nouveaux défis !