

CLUE

Colin	Sarah	James	Jason	Suzan
Kitchen	Living-room	Bathroom	Bedroom	Dining-room
Cooking	Reading	Singing	Sleeping	Eating

Dispositif :

- Groupes de 5 élèves
- Chaque élève reçoit → 3 étiquettes (une rouge, une jaune, une verte) qu'il doit cacher
→ 1 grille complète (ci-dessus)

But du jeu :

- Chaque joueur questionne tour à tour chacun des 4 partenaires de son groupe pour trouver le 5ème personnage, la pièce de la maison qu'il occupe et son activité :
Are you in the kitchen ? Are you singing ? ...
- Le premier joueur qui identifie le 5ème personnage, son activité et la pièce de la maison gagne la partie.