

LearningApps (<https://learningapps.org/>) permet de :

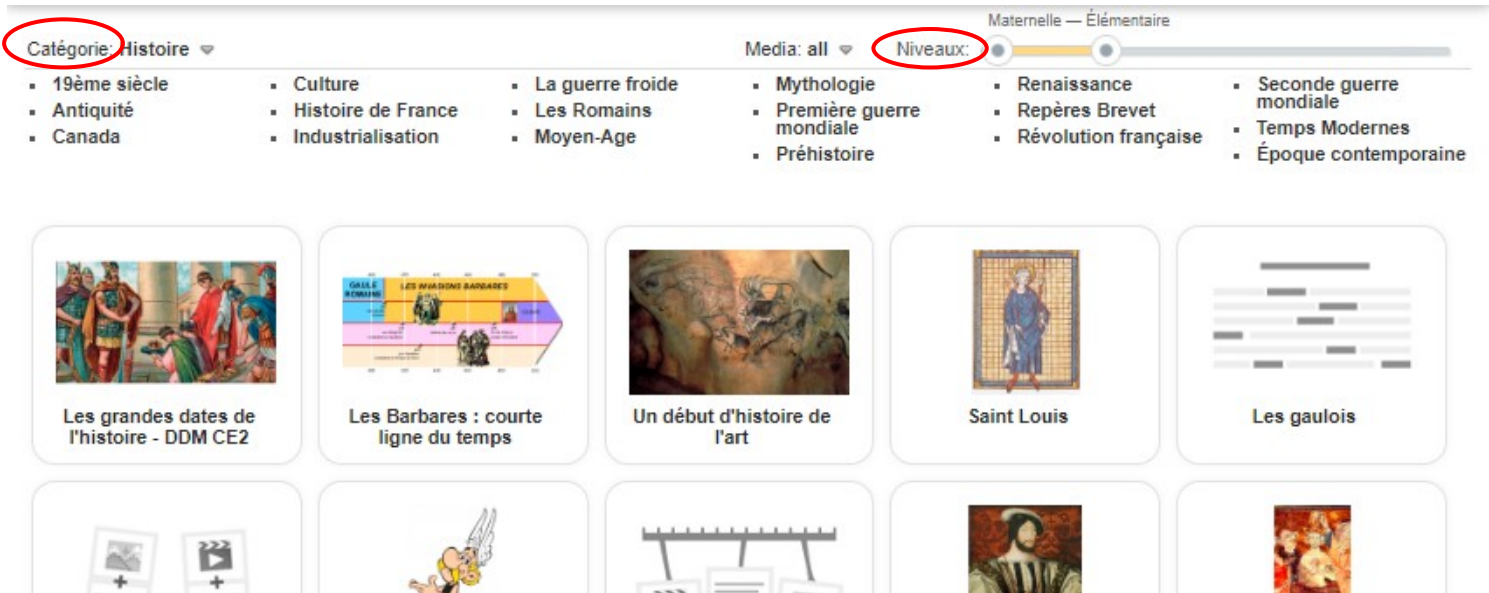
- trouver des exercices interactifs et auto-correctifs
- modifier simplement ces exercices
- créer ses propres exercices à partir de modèles
- avoir un suivi des activités réalisées par les élèves dans les collections

1) Découvrir les applis



Afin de vous faire une idée des exercices que vous pourrez trouver, la première chose à faire est de cliquer sur “découvrir les applis”. Vous pouvez choisir un niveau et une discipline.

Il n'est pas nécessaire d'avoir un compte pour réaliser ces exercices et les proposer à ses élèves en leur transmettant le lien, par exemple.
(mais vous ne pourrez pas les modifier)



The screenshot shows the LearningApps.org interface. At the top, there are filters for 'Catégorie: Histoire' (circled in red), 'Media: all', and 'Niveaux: Maternelle — Élémentaire' (with 'Niveaux:' circled in red). Below these are lists of categories and levels. The main area displays a grid of interactive exercises, each with a thumbnail image and a title. The exercises include: 'Les grandes dates de l'histoire - DDM CE2', 'Les Barbares : courte ligne du temps', 'Un début d'histoire de l'art', 'Saint Louis', 'Les gaulois', and several others represented by icons.

Catégorie: Histoire ▼		Media: all ▼	Niveaux: Maternelle — Élémentaire
19ème siècle	Culture	Mythologie	Renaissance
Antiquité	Histoire de France	Première guerre mondiale	Repères Brevet
Canada	Industrialisation	Préhistoire	Révolution française
			Seconde guerre mondiale
			Temps Modernes
			Époque contemporaine

2) Modifier une appli


Pour ce faire, vous devrez, dans un premier temps, créer un compte gratuitement chez learning apps, à partir d'une adresse mail valide.

Cliquez sur  puis sur [Créer un compte](#)

Complétez le formulaire (notez vos nom d'utilisateur et mot de passe) puis cliquez sur



Modifier une appli (suite)

Il est possible, à ce stade, de cliquer directement sur  mais vous devrez, dans ce cas, créer l'exercice depuis une page vierge. (à privilégier lorsque vous savez le type d'appli que vous voulez utiliser mais que vous ne trouvez rien qui vous "convient" dans les applis déjà existantes)

Il conviendra davantage de partir d'une application existante et de la modifier dans un second temps.

Ainsi, commencez par choisir une application, puis cliquez sur 

Le formulaire de l'application s'ouvre et il est possible de modifier les champs de saisie texte, les images, les vidéos et les sons. Ceux-ci peuvent provenir directement de votre ordinateur ou d'un lien URL.

TexteImageSynthèse vocaleAudioVidéo

Titre de l'appli

Langue d'affichage ? :

Ligne du temps des grandes inventions de l'Histoire.

Tâche

Saisissez une consigne pour cette appli. Cette consigne s'affichera au démarrage. Champ facultatif

Remplace les images et les textes à la bonne date sur la ligne du temps.

Axe


Indiquez une valeur minimale et une valeur maximale pour l'axe (chiffres entiers).

Minimum: 1400

Maximum: 2050

Paires

Saisissez un texte ou sélectionnez une image, un son ou une vidéo. Accordez-lui ensuite une valeur correspondante (chiffre pouvez aussi indiquer des intervalles, par exemple 1914-1918).

Elément:  Sélectionner l'image Taille: 0 x 0 éditer Indice: Invention de l'imprimerie. <

Valeur: 1450

Créer un lien vers cette appli et l'envoyer

Signaler un problème

Lien hypertexte:

<https://learningapps.org/2997310>

Lien hypertexte (plein écran):

<https://learningapps.org/view2997310>

Intégrer:

`<iframe src="https://learningapps.org/watch?app"`


SCORM iBooks Author



QR-Code

Cette appli ainsi créée, vous pouvez, à présent, l'intégrer sur un site ou la partager sur un ENT, par exemple, en copiant/collant son adresse URL.

3) Pour aller plus loin

 Créer une collection

Il est possible de suivre l'activité des élèves de votre classe en créant des collections d'applis que vous avez enregistrées dans "Mes objets".

Chaque élève pourra alors réaliser ces exercices en s'identifiant avec son prénom ou un pseudo.

Pour en savoir plus : Cf tuto "Suivre le travail des élèves sur Learning Apps"

TYPES D'EXERCICES

