

Prénom et Nom de l'élève : \_\_\_\_\_

# Organisation et Suivi des Compétences Numériques

C1

C2

C3

## 1.1 MENER UNE RECHERCHE OU UNE VEILLE D'INFORMATION

niv1	Lire et repérer des informations sur un support numérique.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
niv1	Effectuer une recherche simple en ligne en utilisant un moteur de recherche.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
niv2	Reformuler sa requête en modifiant les mots-clés pour obtenir de meilleurs résultats.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
niv2	Lire et repérer des informations sur un support numérique.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

## 1.2 GÉRER DES DONNÉES

niv1	Sauvegarder des fichiers dans l'ordinateur ou la tablette utilisés et les retrouver.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
niv2	Sauvegarder des fichiers dans un espace de stockage partagé et sécurisé, pouvoir les réutiliser.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

## 1.3 TRAITER DES DONNÉES

niv1	Sélectionner, exploiter et mettre en relation des informations issues de ressources numériques.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
niv2	Insérer, saisir, et trier des données dans un tableur pour les exploiter.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

## 2.1 INTERAGIR

niv1	Comprendre que des contenus sur Internet peuvent être inappropriés et savoir réagir.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
niv2	Utiliser un outil ou un service numérique pour communiquer.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
niv2	Connaître et utiliser les règles de civilité lors des interactions en ligne.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

## 2.2 PARTAGER ET PUBLIER

niv1	Publier des contenus en ligne.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
niv2	Partager des contenus numériques en ligne en diffusion publique ou privée.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
niv2	Modifier les informations attachées à son profil dans un environnement numérique en fonction du contexte d'usage.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
niv2	Savoir que certains contenus sont protégés par un droit d'auteur.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
niv2	Identifier l'origine des informations et des contenus partagés.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

## 2.3 COLLABORER

niv1	Utiliser un dispositif d'écriture collaborative.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
niv2	Utiliser un dispositif d'écriture collaborative adapté à un projet afin de partager des idées et de coproduire des contenus.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

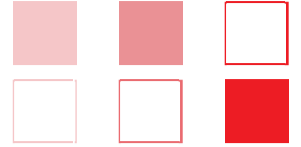
## 2.4 S'INSÉRER DANS LE MONDE NUMÉRIQUE

niv1	Comprendre la nécessité de protéger la vie privée de chacun.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
niv2	Utiliser des moyens simples pour protéger les données personnelles.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>



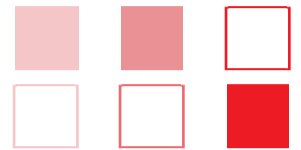
### 3.1 DÉVELOPPER DES DOCUMENTS TEXTUELS

- niv1** Utiliser les fonctions simples d'un traitement de texte.
- niv2** Utiliser les fonctions simples d'une application pour produire des contenus majoritairement textuels associés à une image, un son ou une vidéo.



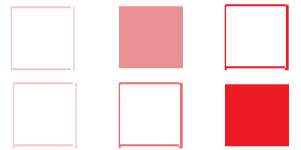
### 3.2 DÉVELOPPER DES DOCUMENTS MULTIMÉDIA

- niv1** Produire ou numériser une image ou un son.
- niv2** Produire et enregistrer un document multimédia dans un format adapté.



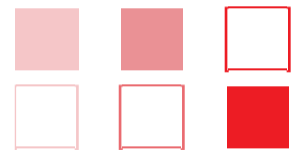
### 3.3 ADAPTER LES DOCUMENTS À LEUR FINALITÉ

- niv1** Utiliser des fonctions simples de mise en page d'un document pour répondre à un objectif de diffusion.
- niv2** Connaître et respecter les règles élémentaires du droit d'auteur, du droit à l'image et du droit à la protection des données personnelles.



### 3.4 PROGRAMMER

- niv1** Lire et construire un algorithme qui comprend des instructions simples.
- niv2** Réaliser un programme simple.



### 4.1 SÉCURISER L'ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE

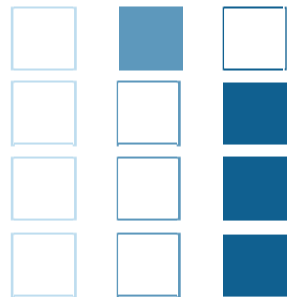


- niv2** Identifier les risques principaux qui menacent son environnement informatique.



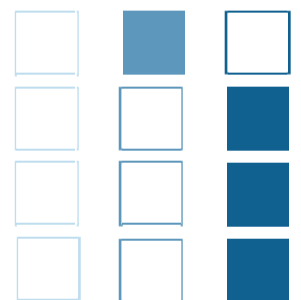
### 4.2 PROTÉGER LES DONNÉES PERSONNELLES ET LA VIE PRIVÉE

- niv1** Identifier les données à caractère personnel et celles à ne pas partager.
- niv2** Connaître les règles attachées à la protection des données personnelles.
- niv2** Comprendre le concept de « traces » de navigation.
- niv2** Comprendre comment elles peuvent être vues, collectées ou analysées par d'autres personnes et pourquoi.



### 4.3 PROTÉGER LA SANTÉ, LE BIEN-ÊTRE ET L'ENVIRONNEMENT

- niv1** Comprendre que l'utilisation non réfléchie des technologies numériques peut avoir des impacts négatifs sur sa santé et son équilibre social et psychologique.
- niv2** Utiliser des moyens simples pour préserver sa santé en adaptant son environnement numérique et en régulant ses pratiques.
- niv2** Reconnaître les comportements et contenus qui relèvent du cyber-harcèlement.
- niv2** Être conscient que l'utilisation des technologies numériques peut avoir un impact sur l'environnement pour adopter des comportements simples pour économiser énergie et ressources.



### 5.1 RÉSOUDRE DES PROBLÈMES TECHNIQUES



- niv1** Savoir décrire l'architecture simple d'un ordinateur et de ses périphériques.
- niv2** Résoudre des problèmes empêchant l'accès à un service numérique usuel.



### 5.2 ÉVOLUER DANS UN ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE

- niv1** Se connecter à un environnement numérique.
- niv1** Utiliser les fonctionnalités élémentaires d'un environnement numérique.
- niv2** Retrouver des ressources et des contenus dans un environnement numérique.

