

COMPÉTENCES NUMÉRIQUES

Exemples à travailler en classe de CM2

★ Être citoyen numérique, ça te dit ?



ARTICLES
7,14

CYBERHARCÈLEMENT

Savoir quelles données ont les réseaux sociaux sur nous, se protéger

Pourquoi on se fait harceler ? (Vinz et Lou)

Le cyberharcèlement (CNIL)

Affiche cyber réflexes (CNIL)



ARTICLES
714

VIE PRIVÉE

Adopter un usage d'internet plus sûr, se protéger contre les risques

Protéger sa vie privée (CNIL)

Kit Primaire (Tralalère)

Données personnelles (Vinz et Lou)

4

COMMUNS NUMÉRIQUES

Savoir créer des documents, les modifier, collaborer

Contribuer à l'encyclopédie Vikidia (CLEMI)

Modéliser en 3D le patrimoine avec Minetest (Ac-Limoges)

Créer une bande dessinée en ligne avec AutoBD (la forge)

Je suis utilisateur, aussi créateur (Vinz et Lou)



ARTICLES
1,9,13
14,15

PASSEPORT DU CITOYEN NUMÉRIQUE

Un livret hybride (papier/numérique) de 16 pages clé en main, orienté «classe» avec des séances toutes prêtes

Le livret (Mission Numérique 78) —> Le Jeu

Dossier EMI (1fox)

6,8
11

DROIT ET ÉGALITÉ

Pix est le service public en ligne pour évaluer, développer, et certifier ses compétences numériques

Propriété intellectuelle (LUMNI) Droit 6/11 ans (EducaDroit)

Droit d'auteur et piratage (Vinz et Lou)

Les femmes dans le numérique (Canopé)

