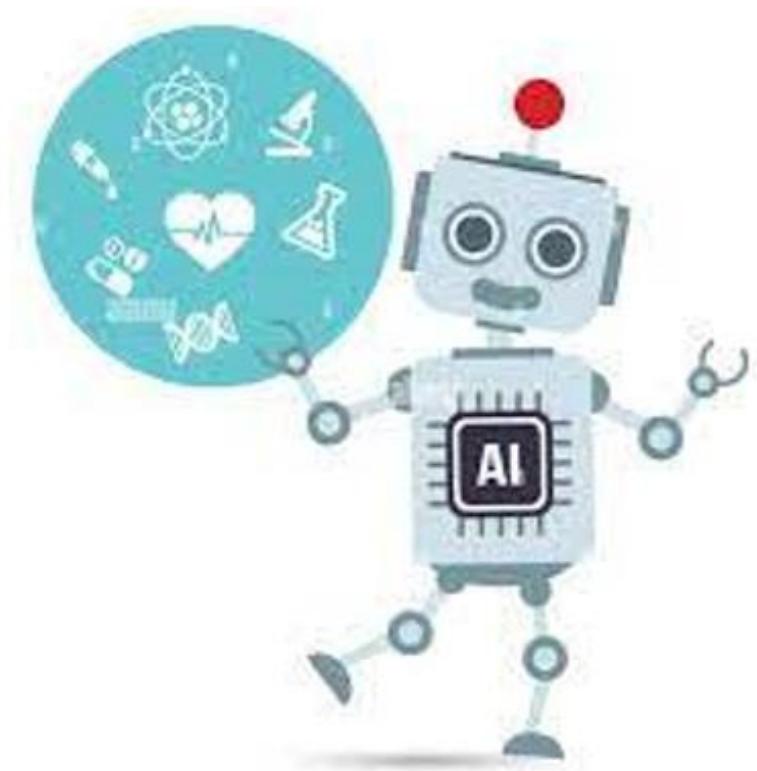


SENSIBILISER LES ELEVES A L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE



LIVRET ENSEIGNANT

SOMMAIRE

Introduction	P 3
Qu'est-ce que l'intelligence artificielle (IA) ?	P 4
L'intelligence artificielle, ce n'est pas nouveau	P 5
Différents types d'IA	P8
Qu'est-ce que l'IA générative ?	P10
L'intelligence artificielle générative SUNO	P 14
Les métiers de l'IA	P17

INTRODUCTION

L'intelligence artificielle (IA) transforme rapidement notre monde, influençant de nombreux aspects de notre quotidien, de la communication à la santé, en passant par l'éducation et les loisirs. Dans ce contexte, il est essentiel d'initier les élèves dès le plus jeune âge à cette technologie pour qu'ils puissent en comprendre les enjeux, les opportunités, et les défis.

Sensibiliser les élèves à l'IA leur permet de développer un esprit critique face aux technologies qui les entourent. Cela les aide à comprendre comment l'IA fonctionne, quelles décisions elle peut influencer, et comment elle peut être utilisée de manière responsable et éthique. À travers cette découverte, les élèves apprennent également à valoriser l'innovation, la créativité, et la résolution de problèmes, des compétences clés pour leur avenir.

L'objectif est de démystifier l'IA, de montrer qu'il ne s'agit pas d'une technologie inaccessible, mais d'un outil que chacun peut apprendre à utiliser et comprendre. En intégrant l'IA dans leur apprentissage, les élèves deviennent acteurs de leur futur, mieux préparés à évoluer dans un monde où la technologie joue un rôle central.

Ensemble, donnons aux élèves les clés pour comprendre et façonner l'avenir avec confiance et curiosité.

Ce livret a été élaboré en s'appuyant sur diverses ressources (notamment l'ouvrage « C'est (pas) moi c'est l'IA » de Didier Roy et Pierre-Yves Oudeyer).

QU'EST-CE QUE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE (IA) ?

« *C'est (pas) moi c'est l'IA* » de Didier Roy et Pierre-Yves Oudeyer

Tout d'abord, qu'est-ce que l'intelligence ?

« Faculté de connaître, de comprendre ; ensemble des fonctions mentales ayant pour objet la connaissance » (le dictionnaire petit Robert)

« L'intelligence provient des interactions entre le cerveau, le corps et l'environnement. »

L'intelligence artificielle, de nombreuses définitions :

« L'IA, c'est la science de faire réaliser par des machines des choses qui demanderaient de l'intelligence si elles étaient faites par un humain (Marvin Minsky, spécialiste de l'IA, 1968) »

« L'IA, domaine scientifique qui étudie les mécanismes de l'intelligence et leur imitation par des machines (ordinateurs, robots) pour aider les humains »

L'intelligence artificielle est un ensemble de théories et de techniques visant à réaliser des machines capables de simuler l'intelligence humaine ([Wikipedia](#)).

Beaucoup de gens utilisent le terme « intelligence artificielle » pour parler plus largement des logiciels et des machines mis au point par les scientifiques et les ingénieurs de l'IA.

L'intelligence artificielle (IA) est un peu comme un cerveau, mais c'est un cerveau qui appartient à un ordinateur ou à une machine. Ce cerveau spécial permet à l'ordinateur de comprendre des choses, de faire des choix et d'apprendre, un peu comme nous, les humains, quand on apprend à faire quelque chose.

L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE, CE N'EST PAS NOUVEAU

« C'est (pas) moi c'est l'IA » de Didier Roy et Pierre-Yves Oudeyer

L'expression « intelligence artificielle » a été inventée en 1956

En 1915	En 1950
Le 1 ^{er} robot, Electric Dog (« le chien électrique »), un robot électrique en bois et fer, roulant, équipé de deux capteurs optiques, a épater le monde entier par ses déplacements autonomes vers une source de lumière.	Alan Turing, mathématicien anglais fondateur de l'informatique et un des pionniers de l'intelligence artificielle, pose la question : « Une machine peut-elle penser ? ». Il invente alors un test resté célèbre, le test de ... Turing : un humain commence à discuter avec une machine et une personne réelle, sans savoir qui est qui. S'il ne peut pas différencier de façon nette la machine de l'humain, ça signifie selon Turing que la machine a une forme d'intelligence indiscernable de celle d'un être humain. A ce jour, aucune intelligence artificielle n'a officiellement réussi le test de Turing.
Dans les années 1950	Dans les années 1970
L'anglais William Grey Walter invente 2 robots-tortues, Elsie et Elmer , capables d'un comportement autonome en se déplaçant par réaction réflexe à la lumière.	L'IA a suscité beaucoup d'enthousiasme. Un de ses inventeurs prédisait même : « dans 3 à 8 ans nous aurons une machine avec l'intelligence générale d'un être humain ordinaire ». Mais 50 ans plus tard, on en est encore loin.
Jusqu'au milieu des années 1970	Les années 1980
On observe un grand nombre de succès dans le domaine de l'IA, par exemple des logiciels capables de démontrer des théorèmes ou de jouer à des jeux comme le jeu d'échecs (niveau de base) ou le jeu de dames. Des laboratoires sont créés dans le monde entier et les financements accordés sont importants, notamment par la DARPA, l'armée américaine. Mais ça ne dure pas... toutes les promesses n'ont pas été tenues, et les gens commencent à être déçus. Par exemple Robby, le robot parlant qui devait voir le jour en quelques années, ne sera réalisé que 60 ans plus tard. Alors les financements s'arrêtent : c'est ce qu'on appelle le 1 ^{er} hiver de l'IA.	Ces années sont marquées par un regain d'intérêt, qui s'essouffle de nouveau dans les années 1990, pour les mêmes raisons d'ambitions déçues. C'est le 2 ^{ème} hiver de l'IA.
Dans les années 2000	Les ordinateurs deviennent d'une puissance énorme, et les données numériques gigantesques. C'est le grand boum de l'IA, qui ne s'arrête plus depuis !

A partir des informations ci-dessus, essaie de répondre aux questions suivantes en entourant la bonne réponse :

1. Quel était le nom du premier robot créé en 1915 ?

- A) Robby
- B) Elsie
- C) Electric Dog
- D) Elmer

Réponse : C) Electric Dog

2. Quel test célèbre Alan Turing a-t-il inventé pour évaluer l'intelligence des machines ?

- A) Le test du robot autonome
- B) Le test de Turing
- C) Le test informatique
- D) Le test réflexe

Réponse : B) Le test de Turing

3. Qui a inventé les robots-tortues Elsie et Elmer dans les années 1950 ?

- A) Alan Turing
- B) William Grey Walter
- C) John McCarthy
- D) Marvin Minsky

Réponse : B) William Grey Walter

4. Quelle prédiction a été faite dans les années 1970 concernant l'intelligence artificielle ?

- A) Les machines n'atteindront jamais l'intelligence humaine.
- B) Dans 3 à 8 ans, une machine aura l'intelligence générale d'un être humain ordinaire.
- C) Les robots remplaceront tous les emplois humains d'ici 5 ans.
- D) L'IA ne progressera plus à cause du manque de financement.

Réponse : B) Dans 3 à 8 ans, une machine aura l'intelligence générale d'un être humain ordinaire.

5. Quel événement a marqué le "1er hiver de l'IA" ?

- A) L'arrêt des financements pour l'IA en raison des déceptions.
- B) L'augmentation massive des financements pour l'IA.
- C) La création du robot Robby.
- D) L'invention du test de Turing.

Réponse : A) L'arrêt des financements pour l'IA en raison des déceptions.

6. Quel a été le résultat du regain d'intérêt pour l'IA dans les années 1980 ?

- A) Le 2ème hiver de l'IA à cause des ambitions déçues.
- B) L'IA a atteint des niveaux d'intelligence humaine.
- C) L'arrêt complet des recherches sur l'IA.
- D) L'invention du robot Electric Dog.

Réponse : A) Le 2ème hiver de l'IA à cause des ambitions déçues.

7. Quel événement a marqué le début du grand boom de l'IA dans les années 2000 ?

- A) La création des premiers robots-tortues.
- B) La réduction des financements pour l'IA.
- C) L'augmentation spectaculaire de la puissance informatique et des données numériques.
- D) L'échec du test de Turing par toutes les IA.

Réponse : C) L'augmentation spectaculaire de la puissance informatique et des données numériques.

DIFFERENTS TYPES D'IA

Les IA qui créent de la musique (IA générative de musique)

Il existe des IA qui peuvent créer de la musique toute seule ! Par exemple, tu peux donner à l'IA des informations sur le type de musique que tu veux (comme une chanson joyeuse ou triste), et l'IA va utiliser ses "neurones" pour composer une mélodie. Elle apprend comment les musiciens créent des chansons et utilise ces connaissances pour inventer de nouvelles musiques. C'est comme si l'IA était un musicien qui ne joue pas avec un instrument, mais qui compose tout simplement.

3. Les IA qui écrivent des histoires (IA générative de texte)

Certaines IA peuvent aussi écrire des histoires ou des poèmes. Si tu donnes un début d'histoire, l'IA peut continuer et créer la suite en fonction de ce que tu lui as dit. Elle apprend en lisant beaucoup de livres et peut écrire des textes intéressants à partir de ce qu'elle a appris. Cela peut être très pratique pour inventer des histoires rapidement !

4. Les IA qui dessinent (IA générative d'images)

Il existe aussi des IA qui peuvent créer des images ou des dessins. Par exemple, si tu demandes à une IA de dessiner un "chat dans un chapeau", elle va créer une image de cela, même si elle n'a jamais vu un chat avec un chapeau. C'est un peu comme un artiste qui imagine de nouvelles œuvres à partir des idées qu'on lui donne.

5. Les IA qui jouent de la musique avec toi (IA interactive)

Certaines IA ne se contentent pas de créer de la musique, elles peuvent aussi jouer avec toi ! Si tu joues d'un instrument, comme un piano, l'IA peut t'accompagner en jouant d'autres instruments. C'est un peu comme avoir un groupe de musique avec toi, mais l'IA joue avec toi, suivant ta musique et tes idées.

6. Les IA qui chantent (IA générative de voix)

Enfin, certaines IA peuvent aussi chanter. Par exemple, si tu écris des paroles, l'IA peut les chanter pour toi, en choisissant la bonne voix et le bon ton. C'est comme si tu avais une chanteuse ou un chanteur robot qui suit la musique que tu as créée.

7. Les IA qui écoutent (Reconnaissance vocale)

Certaines IA peuvent écouter ce que tu dis. Par exemple, quand tu demandes à Siri ou à Google Assistant : « Quel temps fait-il ? », l'IA t'écoute, comprend ta question et te répond. C'est comme si elle avait des oreilles et un cerveau pour comprendre ta voix.

8. Les IA qui voient (Reconnaissance d'images)

Il y a des IA qui "voient" des images, comme un œil humain. Par exemple, elles peuvent regarder une photo et dire si c'est une photo de chien ou de chat. Ces IA sont utilisées dans

des applications comme celles qui reconnaissent les visages dans les photos ou dans les voitures qui peuvent conduire toute seules !

9. Les IA qui jouent (Jeux vidéo)

Dans les jeux vidéo, il y a des IA qui jouent contre toi. Par exemple, si tu joues à un jeu de société sur ton ordinateur, l'IA apprend à devenir de plus en plus forte pour te challenger. C'est comme un adversaire qui cherche à te battre tout en s'améliorant.

10. Les IA qui écrivent (Traitement du langage naturel)

Il existe des IA capables d'écrire des textes. Par exemple, certaines IA peuvent écrire des histoires ou répondre à des questions en utilisant des mots. Elles apprennent en lisant beaucoup de livres, d'articles ou de conversations, un peu comme toi quand tu apprends à écrire et à lire.

11. Les IA qui résolvent des problèmes (IA pour la recherche)

Il y a des IA qui aident à résoudre des problèmes difficiles. Par exemple, elles peuvent aider les médecins à trouver des remèdes pour les maladies, ou elles peuvent prédire la météo pour nous dire s'il va pleuvoir demain. Elles utilisent beaucoup de données pour faire des calculs et donner des réponses.

QU'EST-CE QUE L'IA GENERATIVE ?

L'**IA générative** désigne une catégorie d'intelligence artificielle qui est capable de créer de nouvelles données à partir d'exemples ou d'instructions données, plutôt que de simplement analyser ou classer des données existantes. En d'autres termes, l'IA générative utilise des modèles d'apprentissage pour "générer" du contenu original, que ce soit du texte, des images, de la musique, des vidéos ou d'autres formes de données. Elle repose sur des architectures de machine learning avancées, comme les réseaux de neurones génératifs.

Voici quelques exemples de ce que peut accomplir l'IA générative :

1. Génération de texte

L'IA générative peut produire des textes cohérents et réalistes, comme c'est le cas avec des modèles comme GPT (Generative Pre-trained Transformer). Cela inclut des applications telles que :

- **Rédaction automatique** : articles, blogs, récits, réponses à des questions.
- **Traduction automatique** : comme le fait Google Translate.
- **Chatbots** : qui interagissent de manière conversationnelle avec les utilisateurs.

2. Génération d'images

L'IA générative peut créer des images réalistes ou artistiques à partir de descriptions textuelles. Des modèles comme **DALL·E** ou **MidJourney** en sont des exemples.

- **Création d'illustrations** : à partir de simples prompts textuels.
- **Amélioration d'images** : par exemple, des modèles peuvent générer des images en haute résolution à partir de versions basse résolution.
- **Deepfakes** : génération de vidéos ou d'images qui imitent des personnes réelles.

3. Génération de musique

Des systèmes d'IA générative peuvent composer de la musique à partir d'instructions données, créant des morceaux originaux dans différents genres musicaux. Des outils comme **SUNO** en sont des exemples.

4. Génération de vidéos

L'IA générative peut aussi produire des vidéos, souvent en combinant des images, du texte et des sons pour créer des séquences animées ou des vidéos réalistes.

5. Modèles génératifs pour la 3D et la réalité virtuelle

Des IA génératives sont utilisées pour créer des environnements 3D ou des objets en trois dimensions, souvent utilisés dans les jeux vidéo, la modélisation industrielle, ou encore la réalité augmentée et virtuelle.

6. Modèles génératifs adversariaux (GANs - Generative Adversarial Networks)

Un des types les plus populaires d'IA générative, les GANs, consiste en deux réseaux neuronaux qui s'affrontent dans un jeu à somme nulle. L'un génère des données (images, sons, etc.), tandis que l'autre évalue leur réalisme. L'objectif est d'améliorer progressivement la capacité de génération pour produire des résultats de plus en plus réalistes.

Avantages de l'IA générative

- **Créativité assistée** : L'IA générative aide les artistes, designers, écrivains, et musiciens en générant des idées ou des œuvres originales.
- **Automatisation de la production de contenu** : Elle peut générer rapidement des volumes de contenu dans des domaines comme le marketing, le journalisme, et même la recherche scientifique.
- **Personnalisation** : Les outils d'IA générative peuvent être utilisés pour créer des expériences ou des produits sur mesure, en fonction des préférences de l'utilisateur.

Limites et défis

- **Authenticité** : L'IA générative soulève des préoccupations éthiques, notamment avec des technologies comme les deepfakes (enregistrement vidéo ou audio réalisé ou modifié grâce à l'intelligence artificielle), qui peuvent être utilisées pour créer de fausses vidéos ou informations.
- **Qualité** : Bien que les résultats soient souvent impressionnantes, l'IA générative peut parfois produire des résultats incohérents ou non souhaités.
- **Propriété intellectuelle** : La création de contenu généré par l'IA pose des questions sur la propriété des œuvres créées et leur usage commercial.

A partir des informations ci-dessus, essaie de répondre aux questions suivantes en entourant la bonne réponse :

1. Qu'est-ce que l'IA générative ?

- A) Une IA qui analyse et classe des données existantes.
- B) Une IA capable de créer de nouvelles données à partir d'exemples ou d'instructions données.
- C) Une IA qui ne peut que prédire les résultats à partir de données existantes.

2. Quels types de contenus l'IA générative peut-elle créer ?

- A) Textes, images, musique, vidéos.
- B) Seulement des images et des vidéos.
- C) Seulement du texte.

3. Quel modèle est un exemple de génération de texte par IA ?

- A) GANs (Generative Adversarial Networks)
- B) GPT (Generative Pre-trained Transformer)
- C) DALL-E

4. Quel est un exemple de modèle d'IA générative utilisé pour créer des images ?

- A) DALL-E
- B) OpenAI Codex
- C) SUNO

5. Qu'est-ce que le modèle GAN (Generative Adversarial Network) implique ?

- A) Un seul réseau génératif qui produit des données sans évaluation.
- B) Deux réseaux neuronaux qui s'affrontent pour améliorer la génération de données.
- C) Un seul réseau qui évalue la qualité des données générées.

6. Quel est l'un des avantages de l'IA générative ?

- A) Elle crée uniquement des textes originaux.
- B) Elle aide à la créativité et génère rapidement du contenu.
- C) Elle est limitée à un seul type de média.

7. Quel problème éthique est souvent associé à l'IA générative ?

- A) La difficulté à générer des données rapidement.
- B) La création de deepfakes (fausses vidéos ou informations).
- C) L'incapacité de générer des images réalistes.

8. Quelle technologie peut être utilisée pour créer de fausses vidéos ou audios avec l'IA générative ?

- A) Réseaux neuronaux convolutifs.
- B) Deepfakes.
- C) Modèles pré-entraînés.

9. Quel type d'œuvres peut l'IA générative aider à créer ?

- A) Des œuvres juridiques.
- B) Des œuvres originales comme des articles, des musiques et des vidéos.
- C) Des œuvres uniquement dans le domaine de la science.

10. Un des défis de l'IA générative concerne la :

- A) Création d'œuvres exclusives.
- B) Propriété intellectuelle des œuvres créées.
- C) Délai de création du contenu.

Réponses

1 : B / 2 : A / 3 : B / 4 : A / 5 : B / 6 : B / 7 : B / 8 : B / 9 : B / 10 : B

L'application **SUNO** est un exemple d'**IA générative** qui permet de créer des choses nouvelles, comme de la musique, en utilisant l'intelligence artificielle.

Qu'est-ce que l'IA générative ?

L'**IA générative** est un type d'intelligence artificielle qui peut **créer** quelque chose à partir d'éléments existants. C'est un peu comme un robot très intelligent qui peut inventer des choses comme une chanson ou une image en se basant sur ce qu'il a appris. Par exemple, si on lui donne des informations sur un sujet, l'IA peut utiliser ces informations pour créer quelque chose de nouveau.

Comment fonctionne SUNO ?

SUNO est une application qui utilise l'IA pour **créer des chansons**. Pour utiliser SUNO, tu peux lui donner des **instructions simples**. Par exemple, si tu veux une chanson, tu peux lui écrire un prompt « Crée une chanson sur les valeurs de la République ». SUNO va alors inventer cette chanson, en utilisant ce qu'il sait sur ce thème. Tu peux aussi dans ton prompt écrire quelques mots « liberté », fraternité... et l'IA va écrire une chanson à partir de ces mots.

Exemples d'utilisation de SUNO :

1. **Créer des chansons** : Si tu n'as pas d'idée pour écrire une chanson, tu peux demander à SUNO de t'en inventer une. Par exemple : "Ecris une chanson sur l'égalité. »
2. **Composer de la musique** : Si tu veux mettre une musique et une voix pour créer une chanson, SUNO peut aussi t'aider à en générer une, juste en lui disant ce que tu aimerais (rock, rap, jazz...)

Pourquoi c'est intéressant ?

L'IA générative comme SUNO permet d'**explorer la créativité**. Tu peux laisser libre cours à ton imagination, et SUNO peut t'aider à réaliser ce que tu imagines, même si tu ne sais pas comment le faire tout seul. C'est comme un super assistant qui t'aide à créer !

Est-ce que l'IA est intelligente comme un humain ?

Non, l'IA comme SUNO n'est pas vraiment « intelligente » comme un humain. Elle suit des règles et utilise des informations qu'elle a apprises pour créer quelque chose. Elle ne ressent pas d'émotions et ne pense pas de la même manière que nous. Mais elle est très douée pour combiner des idées et générer des choses nouvelles à partir des données qu'elle a.

A partir des informations ci-dessus, essaie de répondre aux questions suivantes en entourant la bonne réponse :

Question 1 : Qu'est-ce que l'IA générative ?

- A) Un robot qui aide à faire des tâches ménagères.
- B) Un type d'intelligence artificielle capable de créer des choses à partir d'éléments existants.
- C) Une technologie qui permet de réparer des objets.
- D) Un programme qui stocke des informations.

Question 2 : Comment fonctionne l'application SUNO ?

- A) Elle génère des images à partir de photos existantes.
- B) Elle permet de créer des chansons en utilisant des instructions simples données par l'utilisateur.
- C) Elle analyse des vidéos et les modifie.
- D) Elle traduit des chansons d'une langue à une autre.

Question 3 : Que peut-on faire avec l'application SUNO ?

- A) Créer des chansons, composer de la musique, et générer des images.
- B) Ecrire des livres et créer des films.
- C) Composer de la musique, créer des chansons, et générer des vidéos.
- D) Créer des chansons et composer de la musique selon des instructions données.

Question 4 : Pourquoi l'IA générative est-elle intéressante ?

- A) Parce qu'elle permet de remplacer les humains dans tous les domaines créatifs.
- B) Parce qu'elle aide à explorer la créativité en générant des idées nouvelles.
- C) Parce qu'elle peut créer des robots intelligents.
- D) Parce qu'elle aide à résoudre des problèmes complexes.

Question 5 : L'IA générative comme SUNO est-elle intelligente comme un humain ?

- A) Oui, elle pense et ressent comme un humain.
- B) Non, elle suit des règles et utilise des informations apprises, mais elle ne pense pas comme un humain.
- C) Oui, elle peut même mieux comprendre les émotions humaines.
- D) Non, elle ne fonctionne pas du tout.

Question 6 : Quel exemple d'utilisation de SUNO est mentionné dans le texte ?

- A) Créer des images de paysages.
- B) Ecrire des poèmes et des histoires.
- C) Créer des chansons et composer de la musique.
- D) Réaliser des vidéos.

Réponses :

1 : B) Un type d'intelligence artificielle capable de créer des choses à partir d'éléments existants.

2 : B) Elle permet de créer des chansons en utilisant des instructions simples données par l'utilisateur.

3 : D) Créer des chansons et composer de la musique selon des instructions données.

4 : B) Parce qu'elle aide à explorer la créativité en générant des idées nouvelles.

5 : B) Non, elle suit des règles et utilise des informations apprises, mais elle ne pense pas comme un humain.

6 : C) Créer des chansons et composer de la musique.

LES METIERS DE L'IA

Spécialiste en conception d'IA	Expert.e de données
Ce sont des responsables de la création et du développement de nouveaux systèmes d'IA. Leurs principales tâches concernent l'apprentissage machine, le traitement du langage et la vision par ordinateur.	Ce métier consiste à collecter, nettoyer et analyser les données afin d'en assurer une bonne qualité.
Ethicien.ne et responsable de l'IA	Créateur.trice d'applications d'IA
Ce métier consiste à détecter et résoudre les problèmes de respect des personnes dans le développement et l'utilisation de l'IA. Par exemple, protéger la vie privée, lutter contre les biais, veiller à la transparence des opérations...	Ces personnes imaginent de nouvelles applications utilisant l'IA dans différents domaines comme la santé, les transports, l'éducation, le développement durable ou l'aide à la personne.
Spécialiste des interfaces humain-machine	Spécialiste du prompt : artiste ou ingénieur.e ?
Ces personnes imaginent des interactions de plus en plus naturelles et fluides entre les humains et les systèmes d'IA, en travaillant par exemple sur la reconnaissance vocale, l'analyse des gestes et des émotions. Formées en ergonomie ou en sciences cognitives, elles cherchent à améliorer l'expérience des utilisateurs de machines dotées d'IA.	Spécialiste de la communication entre l'humain et l'IAGen, l'artiste-ingénieur.e du prompt contribue à l'amélioration de modèles en créant de bons prompts, en posant les bonnes questions pour lui faire générer les réponses les plus performantes.

A partir des informations ci-dessus, essaie de répondre aux questions suivantes en entourant la bonne réponse :

1. Quel est le rôle principal d'un spécialiste en conception d'IA ?

- a) Collecter, nettoyer et analyser des données
- b) Concevoir et développer des systèmes d'IA, tels que l'apprentissage machine et la vision par ordinateur
- c) Assurer la confidentialité et la transparence des systèmes d'IA
- d) Imaginer des applications pour l'IA dans divers domaines

2. Quelles sont les tâches principales d'un expert.e de données ?

- a) Déetecter et résoudre les problèmes éthiques dans l'IA
- b) Concevoir des applications d'IA pour différents secteurs
- c) Collecter, nettoyer et analyser les données pour assurer leur qualité
- d) Améliorer l'expérience utilisateur des systèmes d'IA

3. Quel est le rôle d'un éthicien.ne et responsable de l'IA ?

- a) Imaginer des applications d'IA
- b) Assurer la qualité des données utilisées par l'IA
- c) Résoudre des problèmes éthiques comme la protection de la vie privée et la lutte contre les biais
- d) Concevoir des interfaces naturelles entre l'humain et l'IA

4. Que fait un créateur.trice d'applications d'IA ?

- a) Crée des systèmes d'IA pour analyser des données
- b) Développe de nouvelles applications d'IA dans des domaines comme la santé, l'éducation et le développement durable
- c) Se concentre sur la création de prompts pour améliorer les modèles d'IA
- d) Assure que l'IA respecte les normes éthiques

5. Le spécialiste des interfaces humain-machine travaille principalement sur :

- a) L'analyse des données pour améliorer les performances de l'IA
- b) L'amélioration de l'interaction entre l'humain et l'IA, par exemple via la reconnaissance vocale et les gestes
- c) Le développement de nouvelles applications pour l'IA
- d) La gestion des problèmes éthiques dans le développement de l'IA

6. Quel est le rôle d'un spécialiste du prompt, également appelé artiste ou ingénieur.e ?

- a) Créer des interfaces utilisateur pour les systèmes d'IA
- b) Collecter et analyser les données utilisées pour entraîner l'IA
- c) Concevoir des prompts pour améliorer les réponses générées par les modèles d'IA
- d) Développer des applications d'IA pour des secteurs spécifiques

Réponses :

- 1 b) Concevoir et développer des systèmes d'IA, tels que l'apprentissage machine et la vision par ordinateur
- 2 c) Collecter, nettoyer et analyser les données pour assurer leur qualité
- 3 c) Résoudre des problèmes éthiques comme la protection de la vie privée et la lutte contre les biais
- 4 b) Développer de nouvelles applications d'IA dans des domaines comme la santé, l'éducation et le développement durable
- 5 b) L'amélioration de l'interaction entre l'humain et l'IA, par exemple via la reconnaissance vocale et les gestes
- 6 c) Concevoir des prompts pour améliorer les réponses générées par les modèles d'IA

