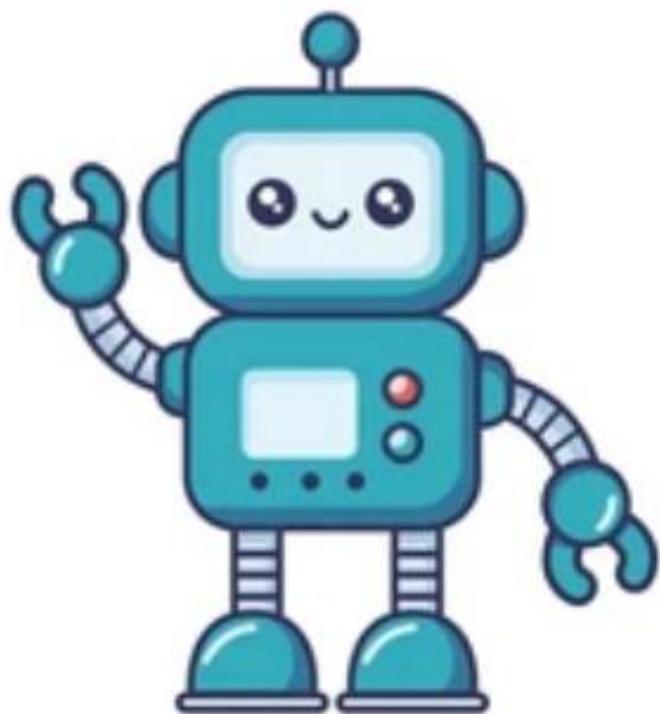


# **SENSIBILISER LES ELEVES DE CYCLE 1 (GS) A L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE**



## Introduction

Ce livret a été conçu pour initier les élèves de Grande Section à une découverte douce et ludique de l'intelligence artificielle (IA). À travers des activités simples, des illustrations parlantes et des échanges guidés, les enfants vont explorer ce qu'est une machine « intelligente », comment elle apprend, et en quoi elle est différente d'un être humain.

L'objectif n'est pas de comprendre les aspects techniques de l'IA, mais d'**éveiller la curiosité**, de **développer l'esprit critique** et d'amorcer des questionnements adaptés à leur âge :

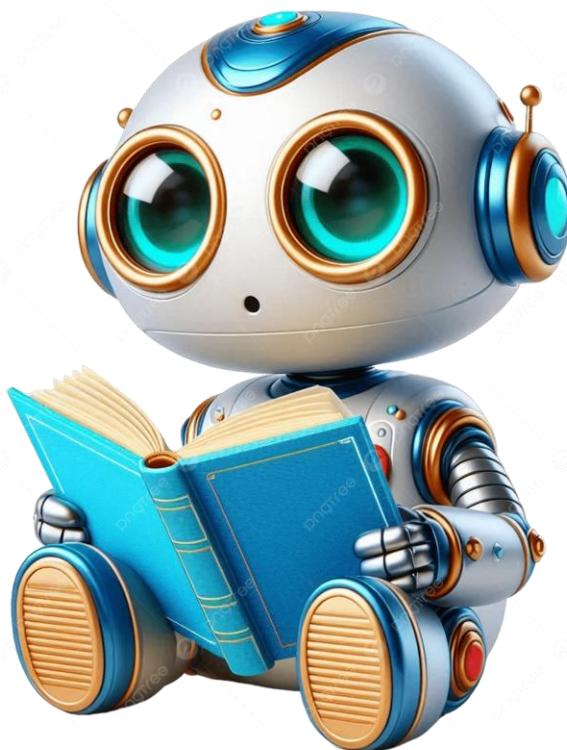
- *Qu'est-ce que l'IA ?*
- *Que peut faire l'IA ?*
- *Est-ce qu'un robot peut penser comme moi ?*

Ce livret s'inscrit dans une démarche d'éducation au numérique dès le plus jeune âge, dans un esprit bienveillant et accessible, en lien avec le développement du langage, de la pensée et du vivre-ensemble.

## C'est quoi l'Intelligence Artificielle ?

L'intelligence artificielle, ou IA, c'est quand une machine apprend à faire des choses comme nous !

Elle peut parler, écouter, regarder, ou aider à résoudre des problèmes.



## Où trouve-t-on l'IA ?

L'IA est partout autour de nous !

Dans le téléphone de papa et maman, dans la voiture, dans les jeux vidéo, et même dans les assistants vocaux comme Alexa ou Siri.



## Que peut faire l'IA ?

Elle peut reconnaître des images, répondre à des questions, nous aider à apprendre, mettre de la musique et chanter une écrite, ou jouer avec nous ! Mais elle ne pense pas comme un humain.



## C'est quoi SUNO ?

SUNO, c'est un robot dans l'ordinateur. Il est très fort pour faire de la musique et chanter ce qu'on lui demande.

Mais il ne fait rien tout seul : c'est NOUS qui devons tout lui dire (mots, style de musique) !



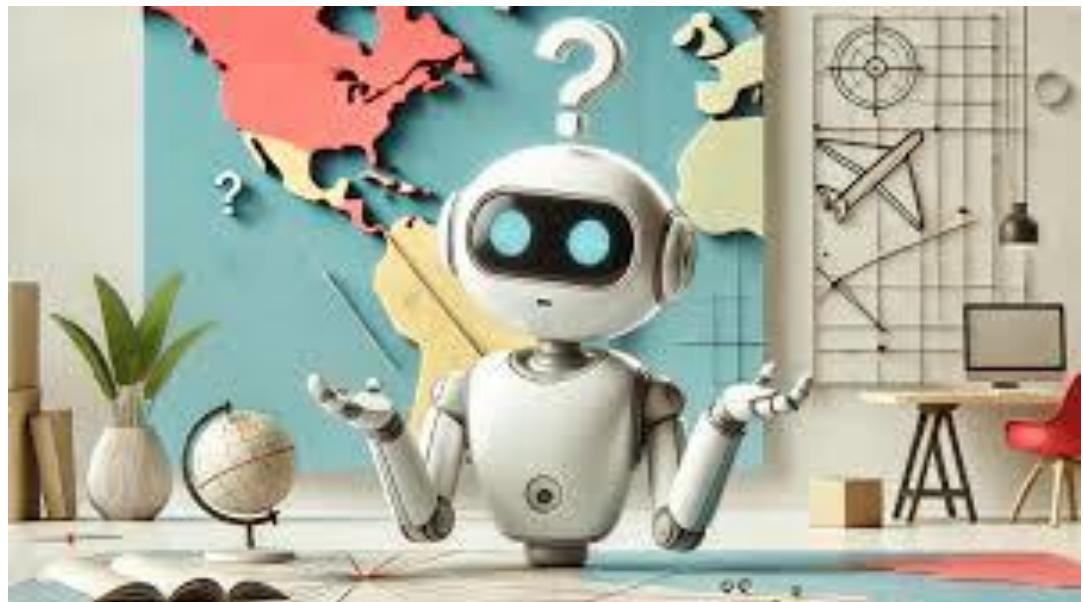
## Est-ce que c'est magique ?

Ce n'est pas de la magie ! Ce sont des humains qui ont appris à la machine comment faire tout ça.



## **Est-ce qu'on doit avoir peur ?**

Non, mais il faut être malin ! L'IA peut se tromper. C'est pourquoi il faut toujours réfléchir et poser des questions.



## Comment je peux apprendre avec l'IA ?

Tu peux poser des questions, écouter des histoires, faire des jeux, dessiner...  
L'IA est là pour t'aider à grandir, pas pour décider à ta place.



## À toi de jouer !

Colorie ce robot et donne-lui un nom !  
Dessine ce que tu aimerais que ton robot sache faire.

