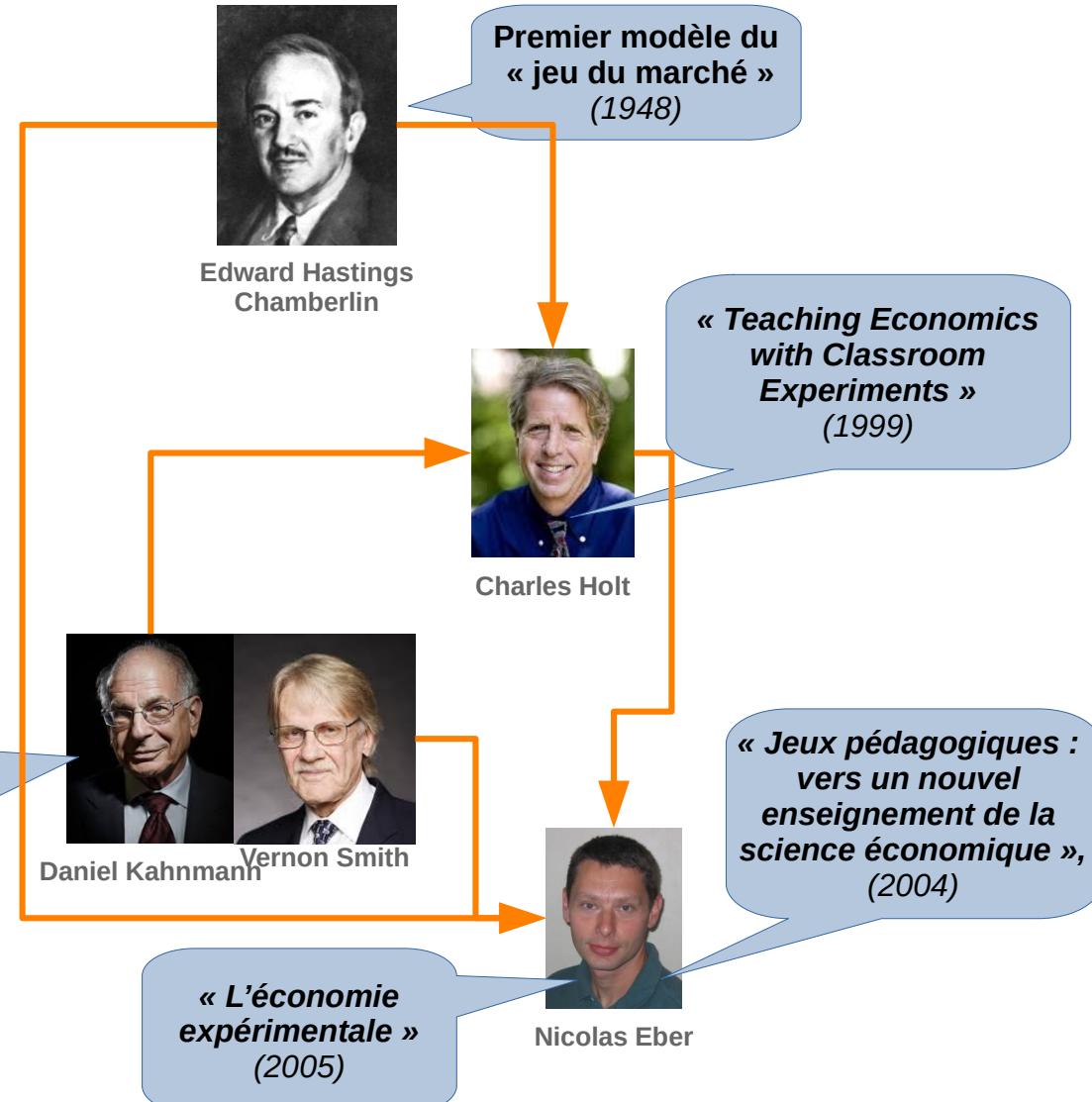


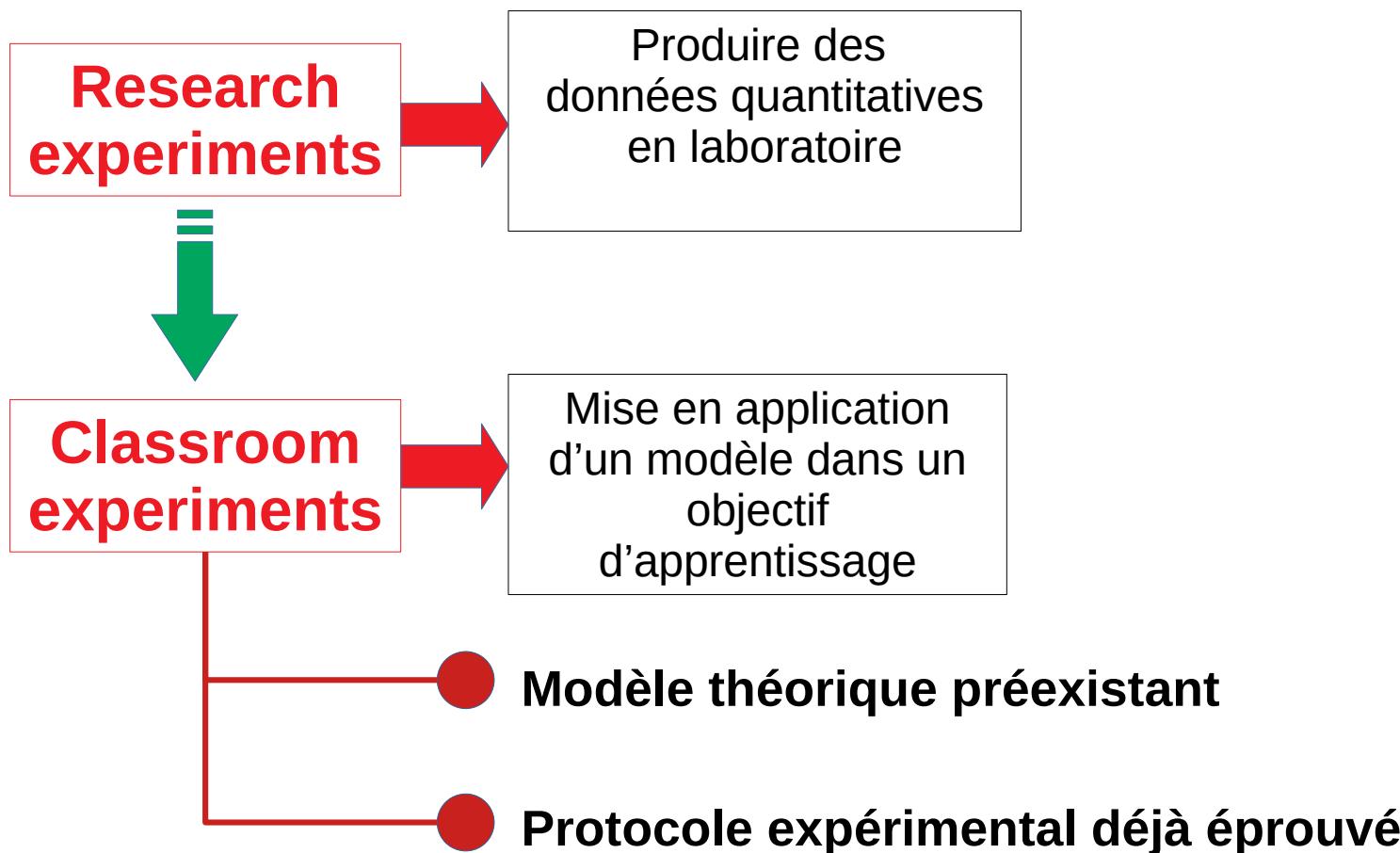
Journée des SES – 16 juin 2025

Atelier « L'économie expérimentale par le jeu »

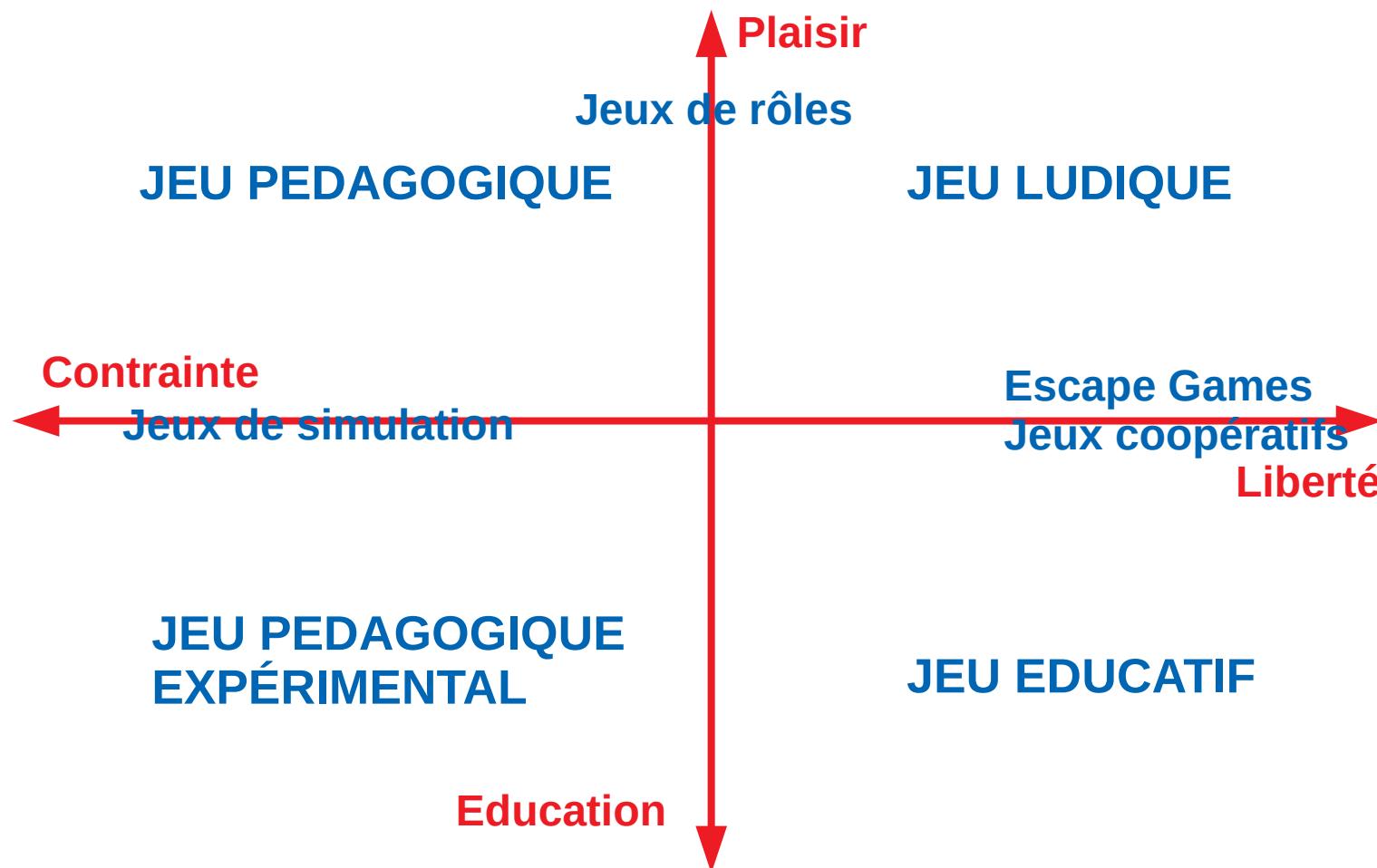
De l'économie expérimentale aux jeux pédagogiques expérimentaux



**Positionnement du jeu pédagogique
par rapport à l'économie expérimentale**



**Positionnement du jeu pédagogique expérimental
dans la ludification**



Journée des SES – 16 juin 2025
Atelier « L'économie expérimentale par le jeu »

Petite typologie de jeux utilisables en SES

**JEUX PÉDAGOGIQUES
EXPÉRIMENTAUX**

- Jeu du marché
- Jeu de l'oligopole
- Jeu du monopole
- Jeu de la sélection adverse
- Jeu de l'ultimatum
- Jeu des biens collectifs
- Jeu des biens communs
- Dilemme du prisonnier
- Jeu du dictateur
- Concours de beauté

**JEUX DE
SIMULATION**

- La rivière papier
- Simulation d'entreprise
- Sim city
- Ecoville
- Jeu de la création monétaire

**JEUX
COOPÉRATIFS**

- Jeu de la boulette
- Escape game
- Chamallow challenge
- Potlatch game
- Jeu du verger

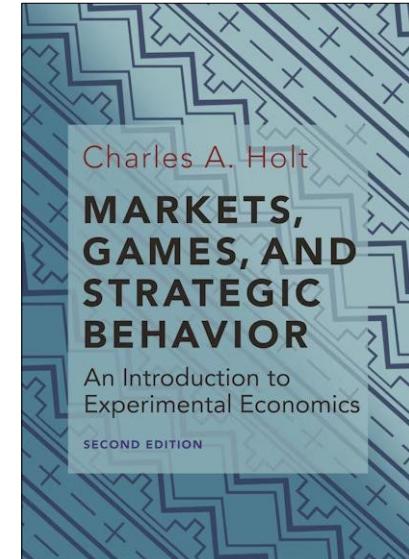
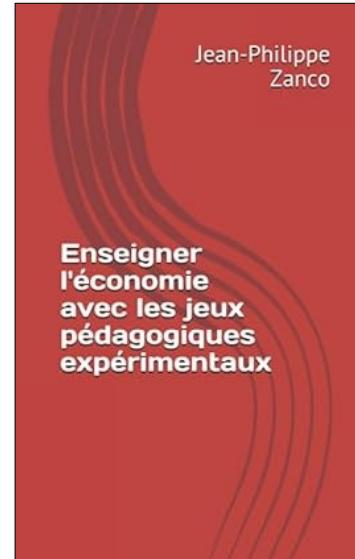
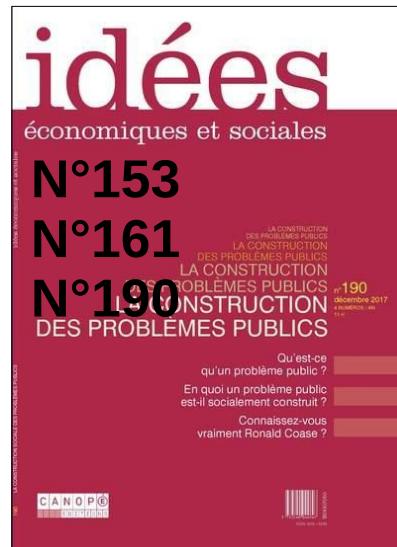
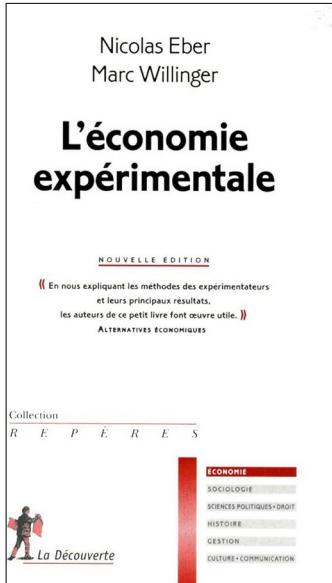
JEUX DE ROLE

- Jeu du marché du travail
- Monopoly des inégalités

Journée des SES – 16 juin 2025

Atelier « L'économie expérimentale par le jeu »

Bibliographie



https://pedagogie.ac-toulouse.fr/ses/node/557

Importer les marque-... Getting Started Convergence

ACADEMIE DE TOULOUSE Sciences Economiques et Sociales Académie de Toulouse

→ Réseau 1D → Réseau 2D → Actions Éducatives

Rechercher

Accueil > Inspection Programmes Enseigner Se former Mutualiser Numérique Educatif

Jeux expérimentaux en économie

Journée des SES – 16 juin 2025
Atelier « L'économie expérimentale par le jeu »

La mise en place pédagogique d'un jeu expérimental

Etapes du raisonnement hypothético-déductif	Raisonnement A-E-I	Prescriptions du programme de SES de 2019	Etapes du jeu du marché
Formulation d'une hypothèse	Affirmer (problématique)	Formulation d'hypothèse	Jeu du marché : comment se fait-il qu'au terme du jeu un prix moyen se soit fixé tout seul ?
Elaboration d'un modèle prédictif	Expliquer (théorie / notion)	Construction de modèle	Représentation graphique de l'équilibre de marché, schéma du « tâtonnement walrasien »
Vérification par l'expérience	Illustrer	Confrontation aux faits	Jeu du marché : est-ce que la théorie se vérifie par l'expérience ?
Conclusion	Conclure	Conclusion	Constat : les échanges réalisés au cours du jeu tendent bien au prix d'équilibre

Les règles pour « réussir » son jeu pédagogique

- ✓ Bien prévoir le matériel et la disposition de la classe.
- ✓ Anticiper le nombre d'élèves
- ✓ Anticiper le timing :
 - 1)Explication
 - 2)Mise en place
 - 3)Jeu
 - 4)Debriefing
- ✓ Être rigoureux sur les règles
- ✓ Lâcher prise
- ✓ Prévoir des récompenses (facultatif)