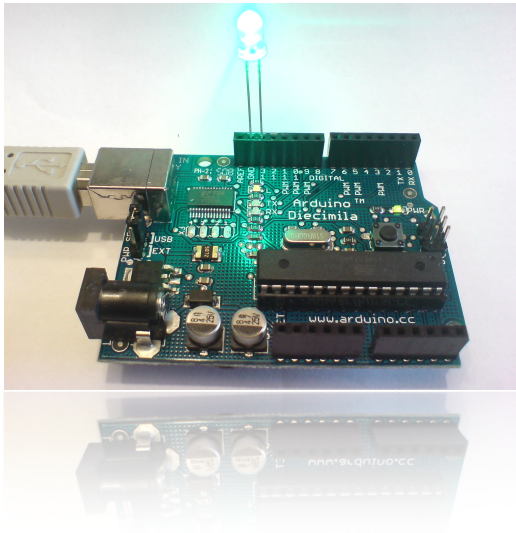




EXEMPLE 1

La DEL clignote. Elle reste à l'état LOGIQUE HAUT pendant 3 secondes et à l'état LOGIQUE BAS pendant 2 secondes.



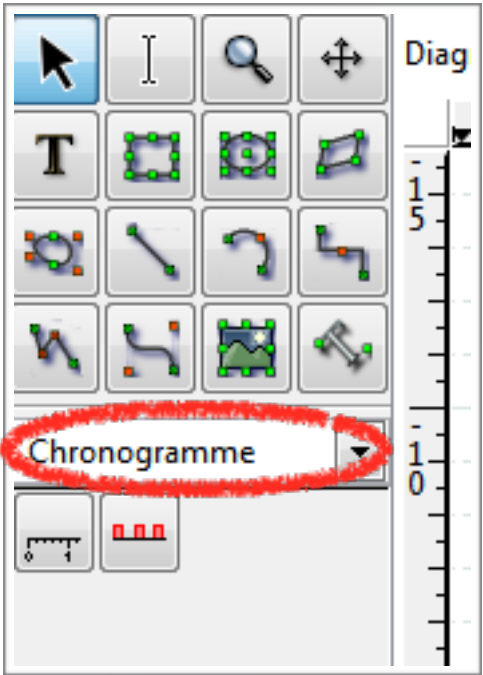
Source photo:

<http://arduinoobot.pbworks.com/w/page/10175775/FrontPage>



REPRESENTER L'ETAT DE LA DEL.

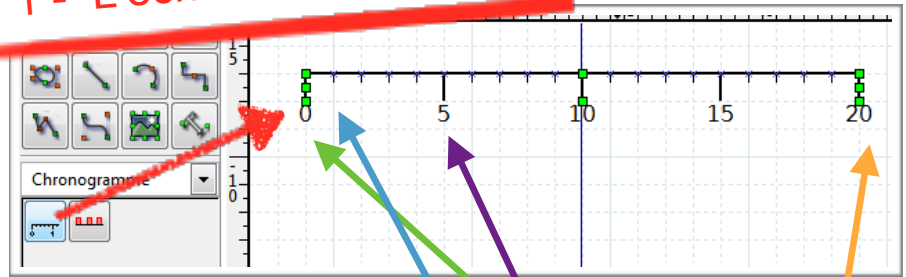
1 Choisir la bibliothèque "Chronogramme"



1 - L'échelle des temps

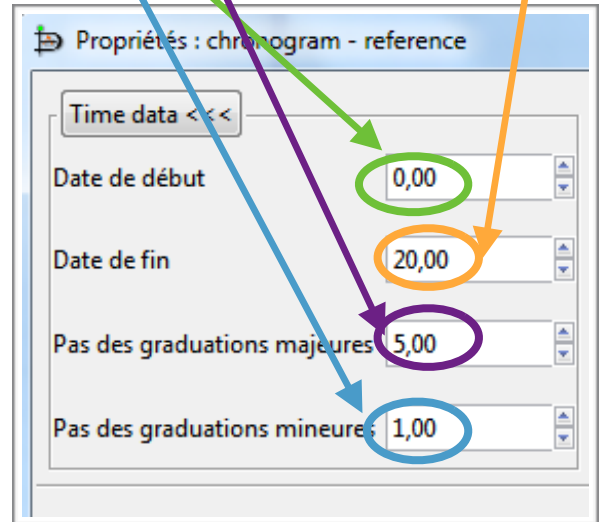
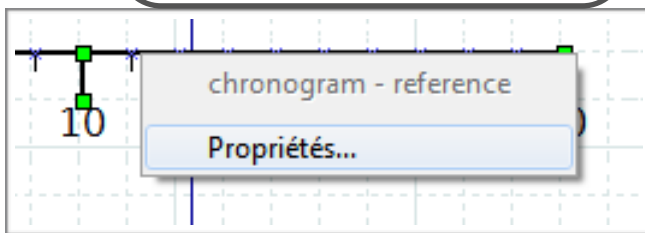
2

Glisser-Déposer
Une échelle des temps



3

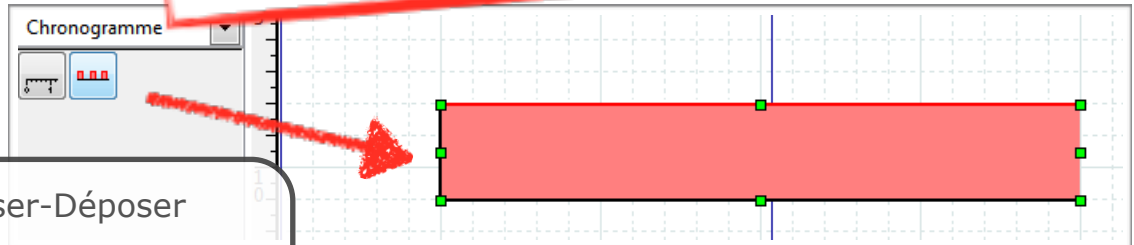
Régler les propriétés
Clic droit sur l'échelle des temps-->Propriétés



2 - Le chronogramme

4

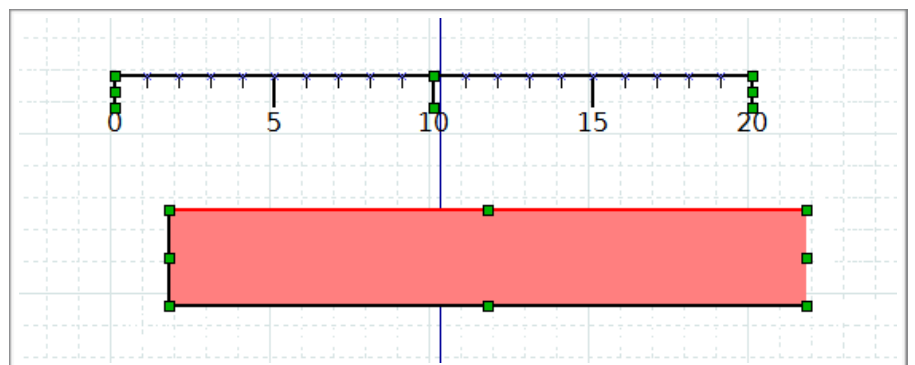
Glisser-Déposer
Un chronogramme

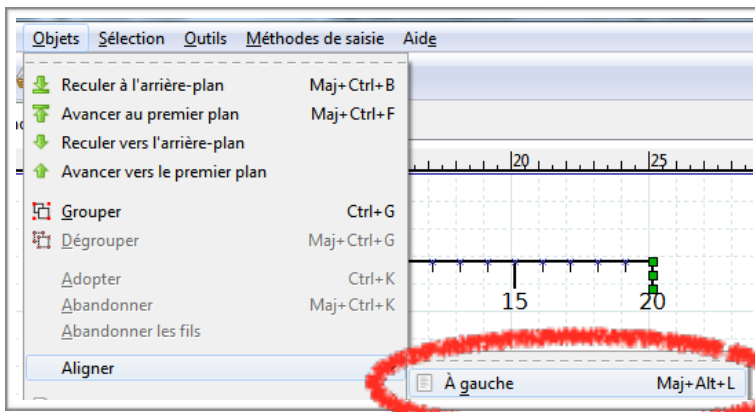


5

Sélectionner les deux objets :

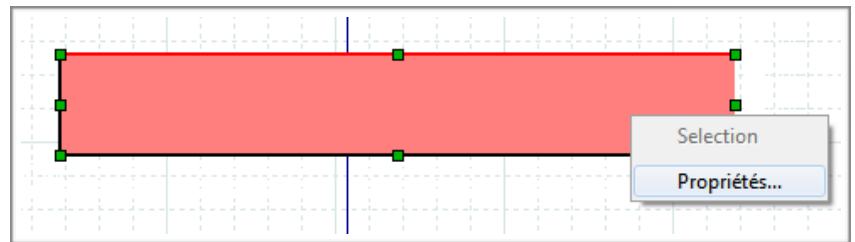
touche SHIFT + clic gauche



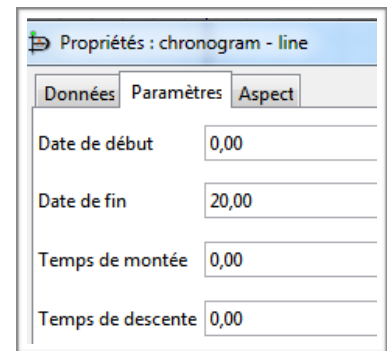
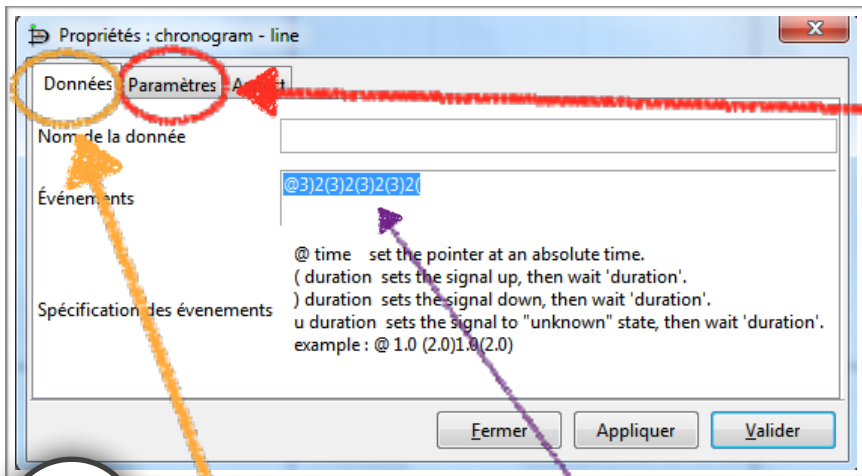


6
Menu "Objets"-->Aligner-->à gauche

7
Clic droit sur le chronogramme --> Propriétés



8
Aller dans l'onglet "Paramètres" et régler comme :



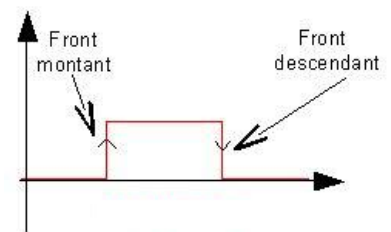
9
Aller dans l'onglet "Données" et Saisir le code :

@0(3)2(3)2(3)2(3)2(



Cette expression permet de mettre en forme le chronogramme.

Front montant = passage du signal de l'état BAS à l'état HAUT.
Front descendant = passage du signal de l'état HAUT à l'état BAS.



Source : <http://blogpeda.ac-poitiers.fr/lp2i-si/2012/11/24/dia-un-logiciel-libre-pour-tracer-des-chronogrammes-des-diagrammes/>

3 - Les compléments

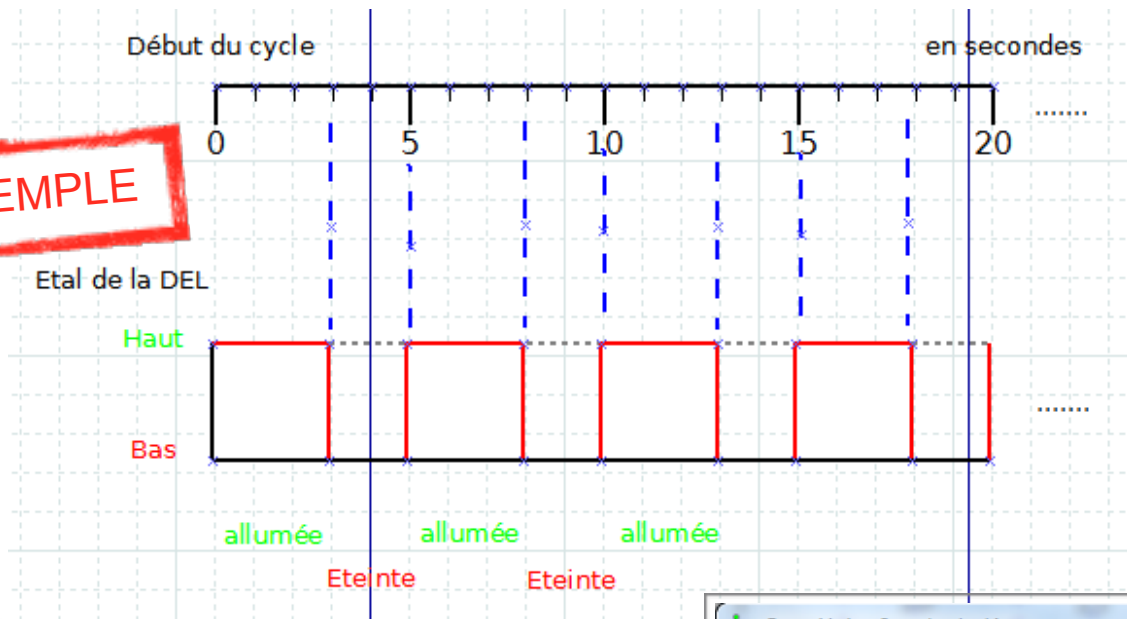


10

Ajouter du texte :

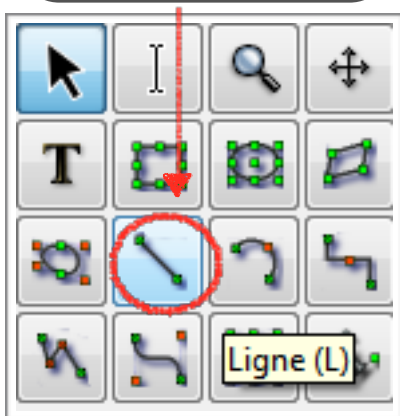
- nom des axes ;
- unité de temps
- les états de l'élément : allumé, éteint, ON, OFF, Ouvert, fermé, 0,1....

EXEMPLE



11

Ajouter des traits de correspondances



12

Clic droit sur un trait --> Propriétés

- bleu
- en pointillés
- longueur du tiret = 0,5
- pas de flèches

