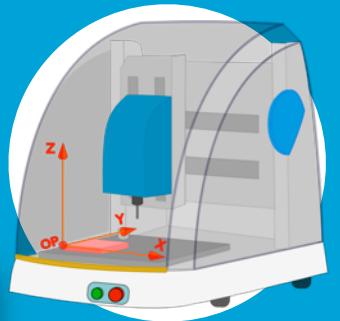
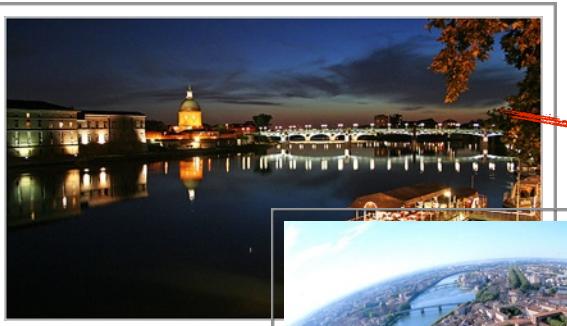


WIN TOPO

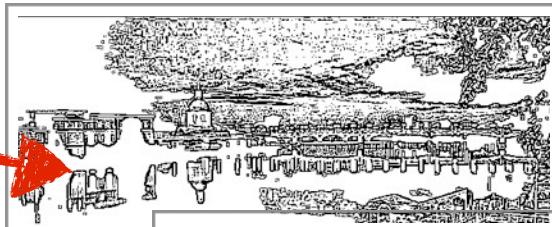
VECTORISATION D'IMAGE



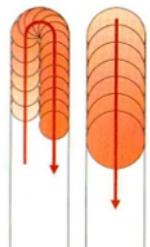
1ÈRE ÉTAPE : LE CHOIX INTELLIGENT DE L'IMAGE



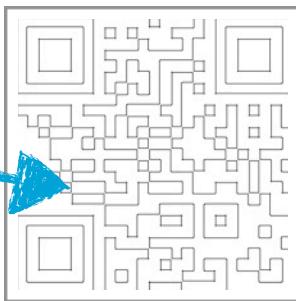
[http://
www.viree-
malin.fr/
category/
france/](http://www.viree-malin.fr/category/france/)



Si vous vectorisez une image dans le but de l'usiner, il est important de prendre conscience qu'une CNC (Charly robot) n'est pas une imprimante ! Les outils (fraises) de la cnc ont un diamètre relativement large. Les images ci-dessus auront donc un rendu médiocre suite à leurs usinages sur un matériau quelconque ...



L'idéal est d'utiliser des images comme celles-ci.



2ÈME ÉTAPE : PRÉPARER L'IMAGE

1 Ouvrir l'image dans **Photofiltre**, pour ne garder que les contours de l'image

2 Filtre > Contours > Contours noirs

3 Ne pas hésiter à zoomer pour supprimer les imperfections des traits.

PhotoFilter

Fichier Edition Image Sélection Réglage Filtre Affichage Outils Fenêtre ?

musique-ipod.jpg

90%

Pret 640x427x16M X/Y = 67/88 C:\Users\Pascal\Desktop\musique-ipod.jpg

1

Ouvrir l'image dans **Photofiltre**, pour ne garder que les contours de l'image

2

Filtre > Contours > Contours noirs

3

Ne pas hésiter à zoomer pour supprimer les imperfections des traits.

PhotoFilter

Filtre Affichage Outils Fenêtre ?

Répéter Contours noirs Ctrl+K

Atténuation

Nettété

Bruit

Relief

Couleur

Artistique

Effet d'optique

Déformation

Esthétique

Vieillir

Encadrement

Aplatir

Contours

Texture

Divers

PhotoMasque...

Contours en couleur

Contours noirs

Craie blanche

Mine de plomb

90%

musique-ipod.jpg

10% (1:10)

33% (1:3)

50% (1:2)

66% (2:3)

75% (3:4)

100% (1:1) **400% (4:1)**

200% (2:1)

300% (3:1)

500% (5:1)

600% (6:1)

800% (8:1)



4

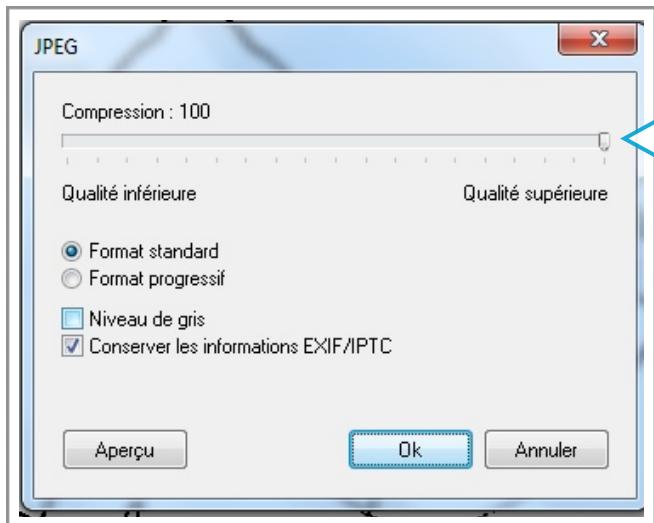
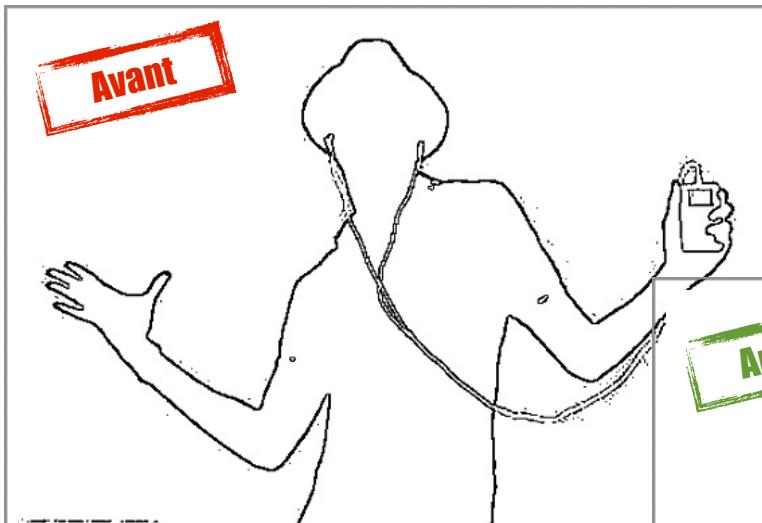
Avec l'outil **Pipette**
sélectionner la couleur du
fond de l'image



5

Puis avec l'outil **Pinceau**
faire disparaître les traits/
points inutiles sur l'image

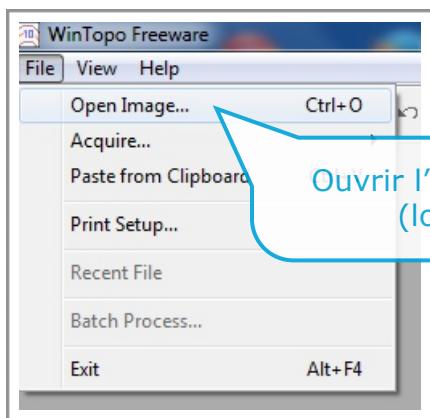
Option de l'outil **Pinceau**



6

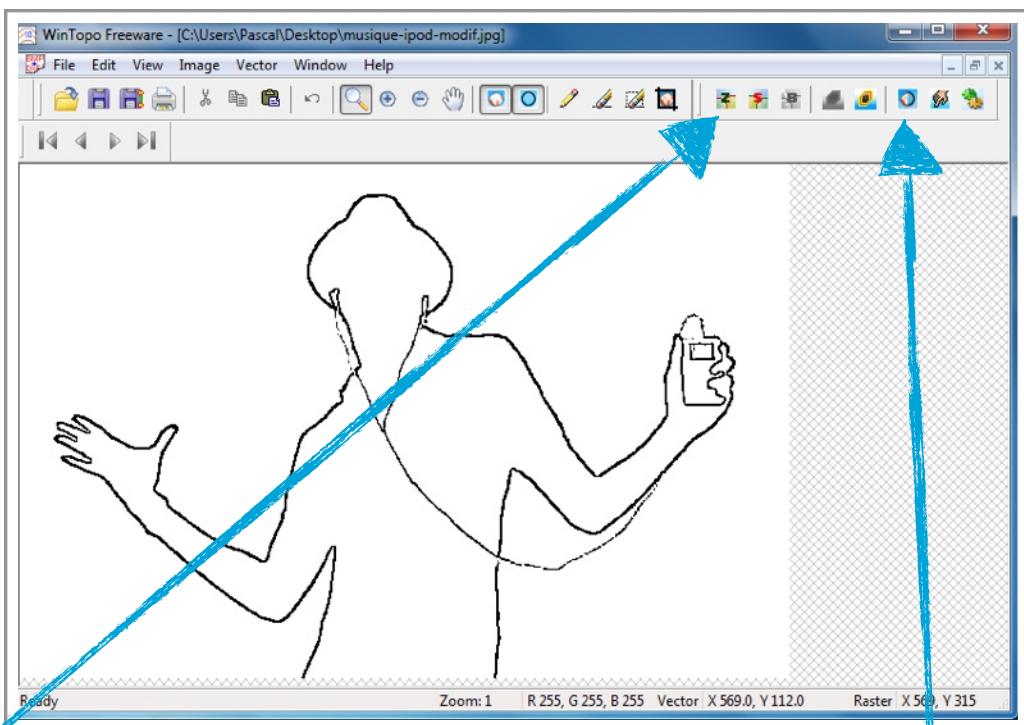
Enregistrer l'image sans perte de
qualité : Soit **compression 100**

3ÈME ÉTAPE : VECTORISER L'IMAGE



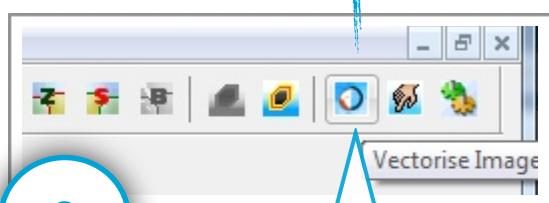
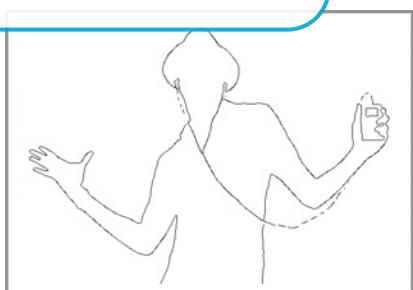
Ouvrir l'image dans **WinTopo**
(logiciel en Anglais)

1



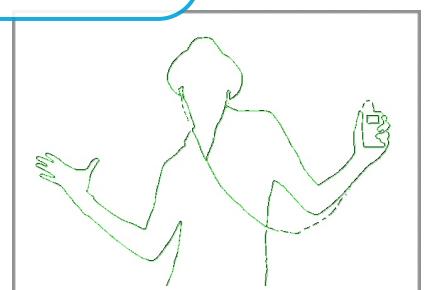
Icône **Z** pour déterminer les traits de l'image automatiquement

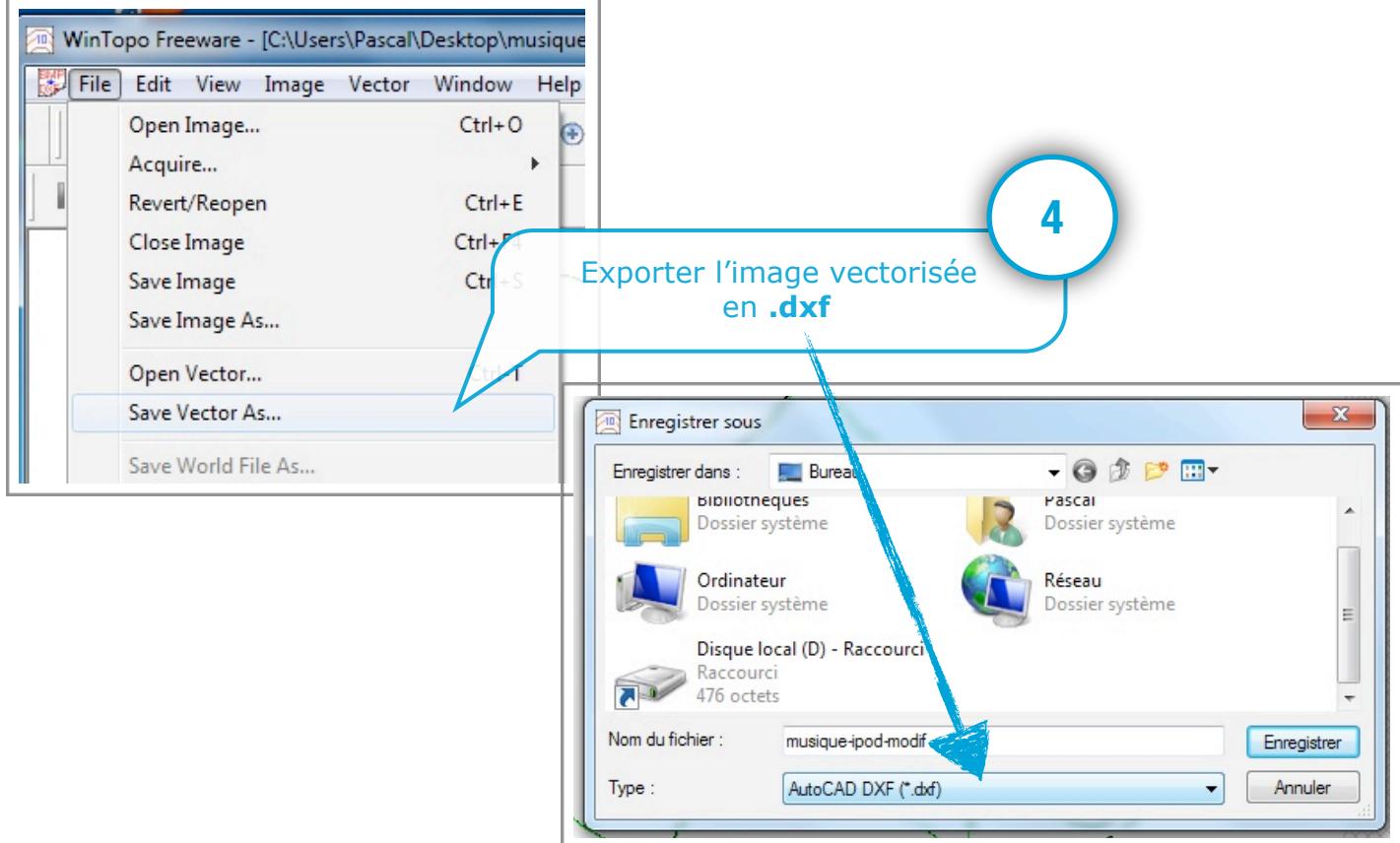
2



Vectoriser l'image
avec cet icône

3





4ÈME ÉTAPE : OUVrir L'IMAGE VECTORISÉE DANS GCFAO

