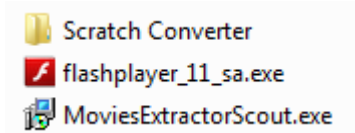


Convertir un fichier scratch (.sb2) en exécutable (.exe)

Cette opération se déroule en 2 étapes. La première est une conversion sur fichier sb2 (scratch) en fichier flash (swf), la deuxième étant la transformation du swf en exe.

1. Télécharger le kit ici : [Kit convertir sb2 en exe](#)

Ce dossier comprend tout ce qui est nécessaire pour effectuer l'opération.

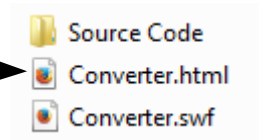


2. Installer le logiciel MoviesExtractorScout.exe

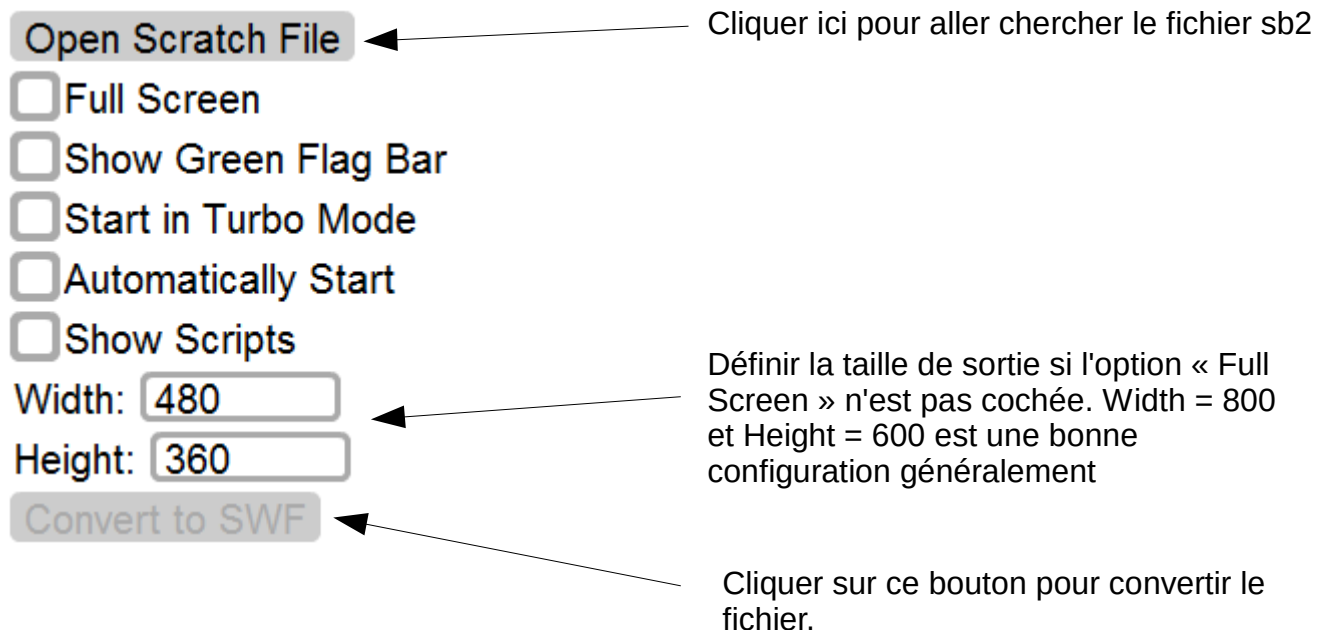
Ce logiciel permet de convertir un fichier flash en fichier exécutable.

3. Première étape : convertir le fichier sb2 en swf

Dans le dossier Scratch Converter, lancer Converter.html



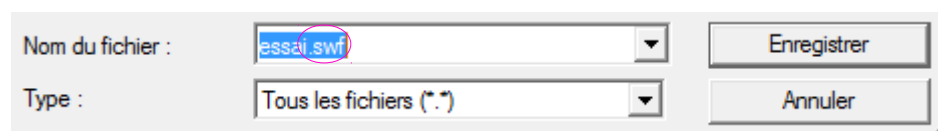
Ceci s'affiche dans votre navigateur :



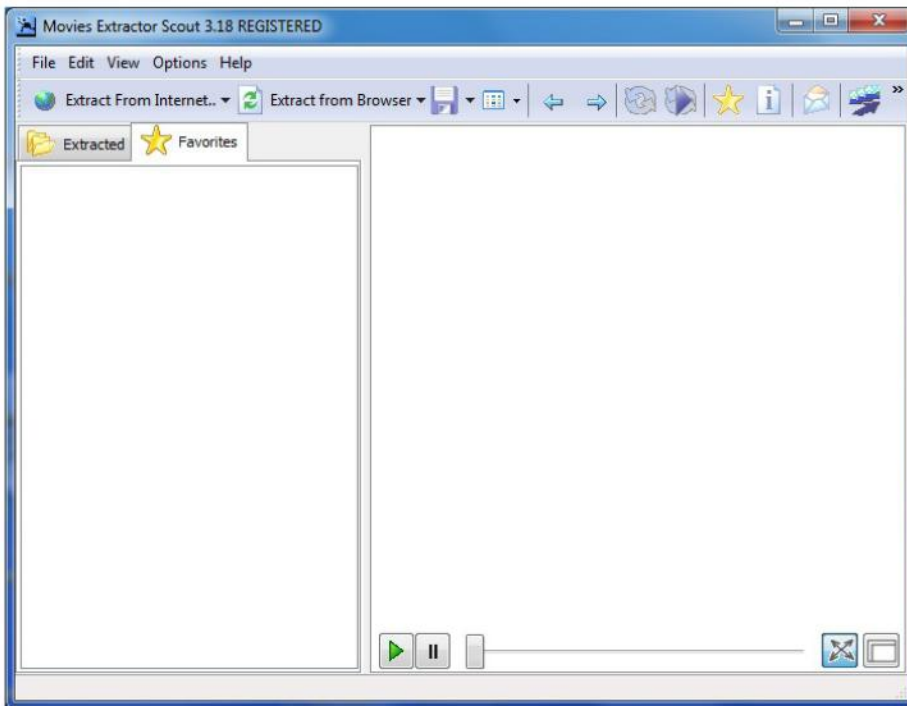
The screenshot shows the Converter.html interface with several elements and annotations:

- Open Scratch File**: A button with an arrow pointing to it from the text "Cliquer ici pour aller chercher le fichier sb2".
- Full Screen**: A checkbox.
- Show Green Flag Bar**: A checkbox.
- Start in Turbo Mode**: A checkbox.
- Automatically Start**: A checkbox.
- Show Scripts**: A checkbox.
- Width: 480**: A text input field with an arrow pointing to it from the text "Définir la taille de sortie si l'option « Full Screen » n'est pas cochée. Width = 800 et Height = 600 est une bonne configuration généralement".
- Height: 360**: A text input field.
- Convert to SWF**: A button with an arrow pointing to it from the text "Cliquer sur ce bouton pour convertir le fichier."

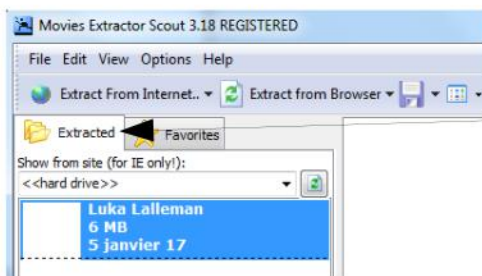
Attention : lorsque l'on donne un nom au fichier à convertir, il faut ajouter l'extension à la fin : **.swf**



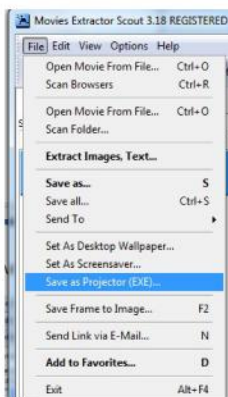
4. Lancer le logiciel MoviesExtractorScout



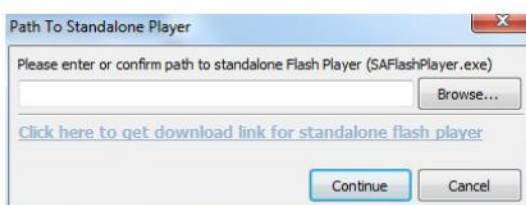
Ouvrir votre fichier swf par le menu file- → Open movie from file



Se positionner sur l'onglet Extracted pour voir le fichier.



Cliquer sur File → Save as projector (EXE)



Dans la fenêtre qui s'affiche aller chercher le fichier flashplayer_11_sa.exe contenu dans le kit. Sauvegarder ensuite votre fichier qui est donc un exécutable indépendant de scratch.

Ne pas oublier le .exe après le nom du fichier lors de l'enregistrement.