

COMMENT IMPORTER UN FICHIER SWEETHOME 3D DANS LE CUBE MERGE ?

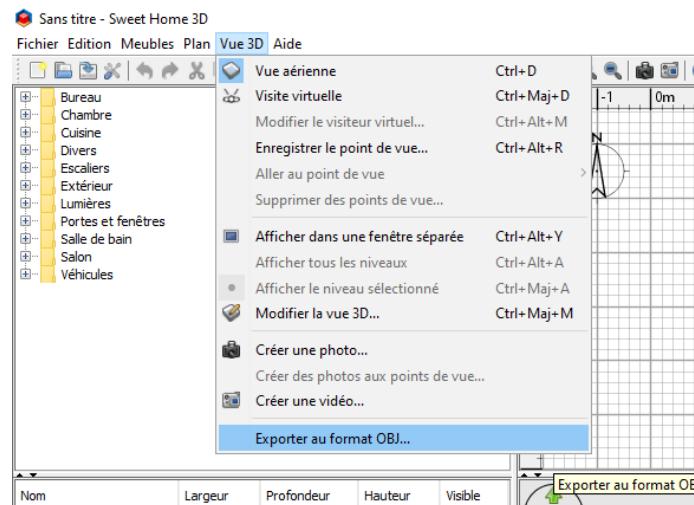


MERGE

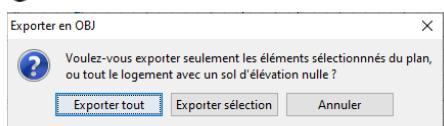


L'idée est de visualiser en réalité augmentée une modélisation 3D réalisée sous Sweet home 3D avec le Cube Merge.

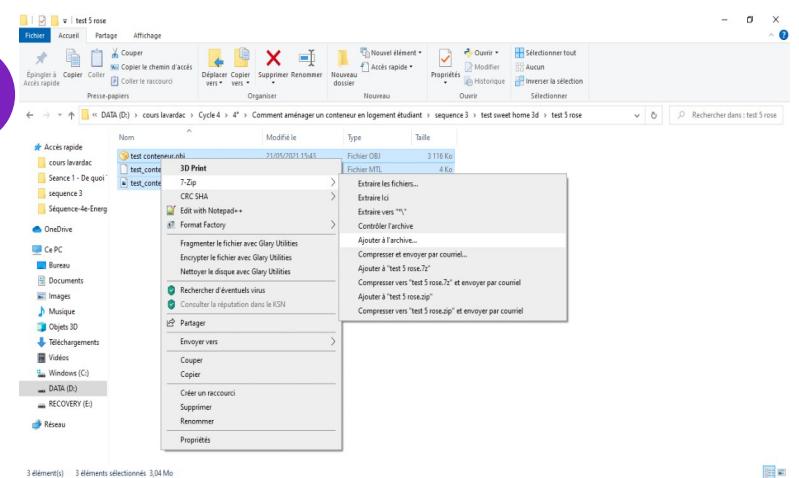
1
Ouvrir le fichier Sweethome et l'exporter en **Modèle 3D** format .OBJ



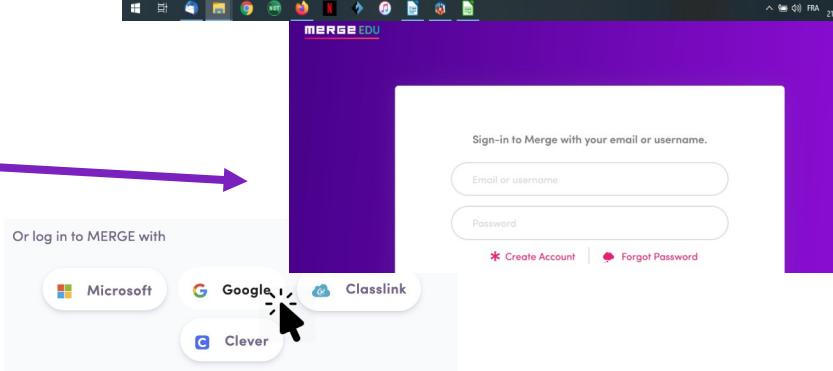
Attention à bien cliquer sur « exporter tout »



2
Générer un **fichier .ZIP** qui contient le fichier .OBJ et les autres fichiers. Renommer le fichier .ZIP obtenu au nom « conteneur classe Nom »



3
Se rendre sur le site <https://login.mergevr.com/login> Et se créer un compte.



Noter qu'il est possible de l'associer à son compte Google

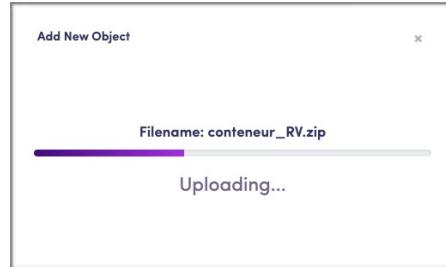
4

Sur votre compte, cliquer sur **Upload**



5

Sélectionner le **fichier .ZIP** précédemment réalisé et valider l'upload



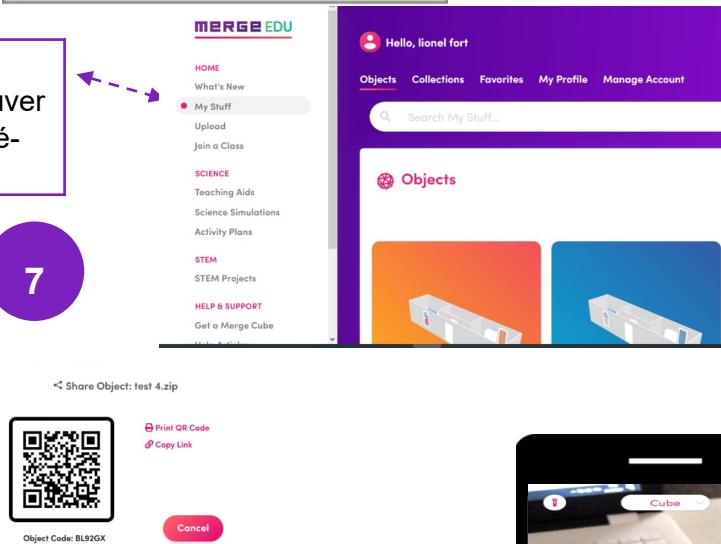
6

Cliquer sur « **My STUFF** » pour retrouver tous vos objets téléchargés



7

Sélectionner l'objet que vous souhaitez visualiser et cliquer sur « **shared options** » pour obtenir le code ou le QR-code

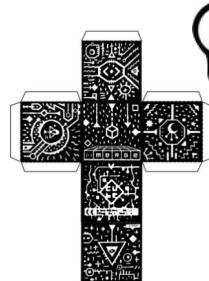


8

Sur le smartphone ou tablette installer l'application Object Viewer de MERGE puis **indiquer le code** de votre objet 3D ou scanner le QR-code



Noter, qu'il est possible de communiquer le code aux personnes souhaitant également visionner l'objet.



Sachez qu'il est possible de réaliser son propre Cube MERGE en l'imprimant le patron depuis internet ce qui évite de l'acheter

9

Présenter le Cube MERGE devant la caméra du smartphone ou tablette et visualiser l'objet en réalité augmentée



Noter, qu'il est possible également d'ouvrir son compte sur l'application mobile et récupérer ainsi ses objets directement.

