

Déroulement du projet IT

Etapas de la démarche	Tâches des élèves	Compétences associées		Livrables	Temps	Temps imparti	Elève 1	Elève 2	Elève 3	Elève 4	Elève 5
					préconisé (h)	(h)					
Analyse du besoin		CO.2.1	Décoder le cahier des charges d'un produit, participer, si besoin, à sa modification		8						
		CO.2.2	Evaluer la compétitivité d'un produit d'un point de vue technique et économique								
Recherche d'idée, conception préliminaire		CO.2.2	Evaluer la compétitivité d'un produit d'un point de vue technique et économique		11						
		CO.5.2	Identifier et justifier un problème technique à partir de l'analyse globale d'un produit (approche matière - énergie - information)								
		CO.5.4	Planifier un projet (diagramme de Gantt, chemin critique) en utilisant les outils adaptés et en prenant en compte les données technico-économiques								
		CO.5.5	Proposer des solutions à un problème technique identifié en participant à des démarches de créativité, choisir et justifier la solution retenue								
Conception détaillée, simulation		CO.5.5	Proposer des solutions à un problème technique identifié en participant à des démarches de créativité, choisir et justifier la solution retenue		7						
Maquettage ou prototypage											
Test et validation		CO.7.1	Réaliser et valider un prototype ou une maquette obtenu(e) en réponse à tout ou partie du cahier des charges initial		10						
		CO.4.1	Décrire une idée, un principe, une solution, un projet en utilisant des outils de représentation adaptés	Développée tout au long du projet			x	x	x	x	x
					36	0					

Compétences à évaluer	
CO.2.1	Décoder le cahier des charges d'un produit, participer, si besoin, à sa modification
CO.2.2	Evaluer la compétitivité d'un produit d'un point de vue technique et économique
CO.4.1	Décrire une idée, un principe, une solution, un projet en utilisant des outils de représentation adaptés
CO.5.2	Identifier et justifier un problème technique à partir de l'analyse globale d'un produit (approche matière - énergie - information)
CO.5.4	Planifier un projet (diagramme de Gantt, chemin critique) en utilisant les outils adaptés et en prenant en compte les données technico-économiques
CO.5.5	Proposer des solutions à un problème technique identifié en participant à des démarches de créativité, choisir et justifier la solution retenue
CO.7.1	Réaliser et valider un prototype ou une maquette obtenu(e) en réponse à tout ou partie du cahier des charges initial