

Chers collègues,

Dans le cadre de l'année de l'ingénierie, nous avons axé notre travail de formation sur la démarche de projet.

Ainsi, vous retrouverez dans le 3ème volet de formation sur le niveau 3ème des exemples de séquences pédagogiques faisant la part-belle à l'organisation de projets. Nous avons aussi répertoriés des outils et ressources pédagogiques vous permettant d'enrichir vos pratiques. Nous espérons que celles-ci retiendront votre attention.

Cartes Mentales

Depuis plusieurs années le groupe publie des fiches de connaissances complètes par thématiques. Ces fiches représentent les attendus de fin de cycle (niveau 3ème) et nous vous conseillons de ne pas les utiliser telles quelles mais plutôt, de piocher les éléments adaptés à vos séquences.

Dans la continuité de celles-ci, vous trouverez désormais l'ensemble des notions sous forme de cartes mentales sur le site académique.

Quelques séquences pédagogiques sur le site

De nouvelles séquences pédagogiques sont désormais en ligne sur le site académique. Parmi elles :

- 5ème:
 - Parking dans la ville intelligente
 - Pourquoi et comment se sécuriser sur Internet
- 4ème:
 - Comment préserver nos ressources marines ?
 - L'éclairage dans la ville intelligente
- 3ème:
 - La voiture autonome est-elle l'avenir ?
 - La poubelle connectée dans la ville intelligente.

Canva - Nouveautés

Grace à votre adresse académique, vous possédez un accès premium gratuit pour réaliser des infographies avec une banque d'illustrations à votre disposition utilisables en classe. Canva est aussi accessible depuis le GAR.

Canva intègre de l'IA et notamment un module "code" qui vous permet de réaliser des infographies dynamiques et interactives intégrables dans l'ENT et Eléa. Voici quelques exemples disponibles ici.

Capytale

Lors de la précédente newsletter nous vous présentions Eléa et nous espérons que vous avez essayé de prendre en main l'outil à travers le réseau des concepteurs.

Dans la continuité et avec beaucoup plus de simplicité, nous vous proposons de tester Capytale qui permet d'enseigner la programmation dans un environnement simple, sécurisé et sans installation, tout en favorisant l'autonomie et la différenciation des élèves.

Vous pouvez aussi revenir sur les traces de programmation de chacun des élèves, ce qui est très pratique lors de séances d'évaluation ou de démarche de projet.

FOCUS sur la démarche de projet

Organiser une démarche de projet avec vos élèves

[Lien vers la page dédiée du site académique](#)

Inspirée des pratiques industrielles, l'équipe de formateurs vous propose l'infographie ci-contre, reprenant les grandes étapes d'une démarche de projet.

Vous retrouverez des exemples concrets de séquences sur le site académique :

- 4ème : Projet jeu vidéo (mise à jour 2026)
- 3ème : Projet robotek (mise à jour 2026)
- 3ème : Lampe solaire

