

Fiche technique : créer des vecteurs à l'aide d'un logiciel tableur et les importer dans un fichier texte

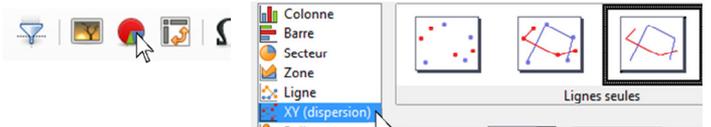


Rentrer les valeurs de vitesse longitude et latitude (couple de valeur avec l'origine : 0)

Longitude	0	0	Latitude
	6.2	1.6	

Longitude	0	0	Latitude
	6.2	1.6	

Construire un graphique $y=f(x)$ avec points reliés



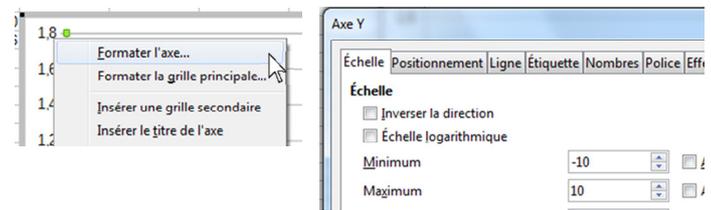
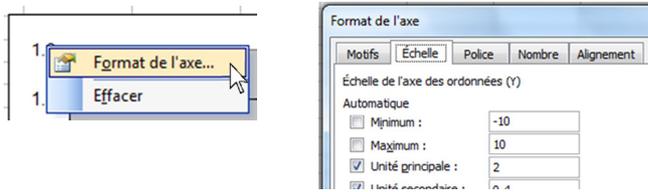
Vérifier que les séries soient bien en colonnes



Vérifier que les séries soient bien en colonnes

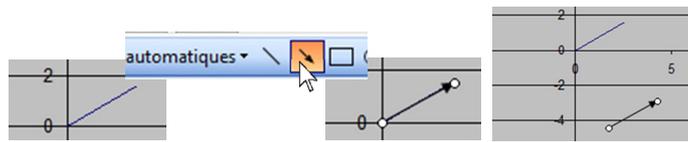


Une fois le graphe construit, clic droit sur les axes pour modifier le format des axes et régler les valeurs maximales et minimales des deux axes à -10 et +10

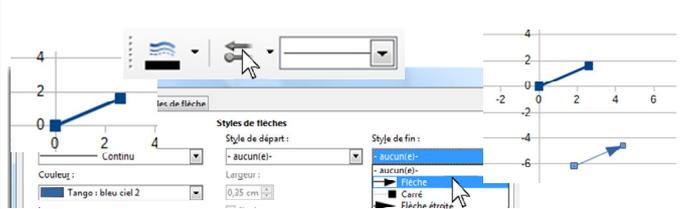


Copier alors le graphe pour le coller sur la page du traitement de texte

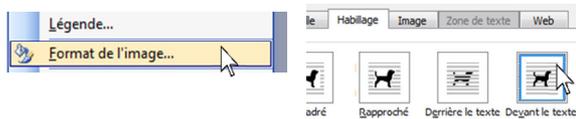
Méthode 1 pour récupérer le vecteur :
Choisir l'outil dessin flèche et "recopier" le vecteur.
Déplacer ensuite ce vecteur sur le lieu souhaité.



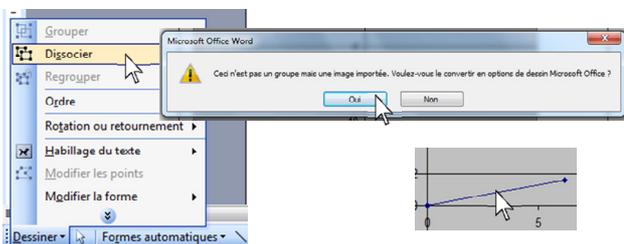
Méthode 1 pour récupérer le vecteur :
Choisir l'outil dessin flèche et "recopier" le vecteur.
Déplacer ensuite ce vecteur sur le lieu souhaité.



Méthode 2 (uniquement valable pour word)
Clic droit sur le graphique puis format de l'image :
devant le texte.



Dissocier les éléments du graphique. Récupérer le vecteur qui est devenu un objet. Dans les propriétés de l'objet : terminer l'objet par une flèche.



L'échelle peut également être construite de la même manière

0	0
1	0