

QGIS (2.x - 3.x) - Fiche 02c - Appeler une couche matricielle à bandes multiples (et modifier éventuellement son style)

Une **couche matricielle** (ou **raster**) est un assemblage dans lequel chaque pixel porte une information (extensions les plus fréquentes : **tiff**, **geotiff**, **asc**, **grd**, ...).
Exemple de couche à bandes multiples : une photo satellitaire.



Ouvrir une couche matricielle

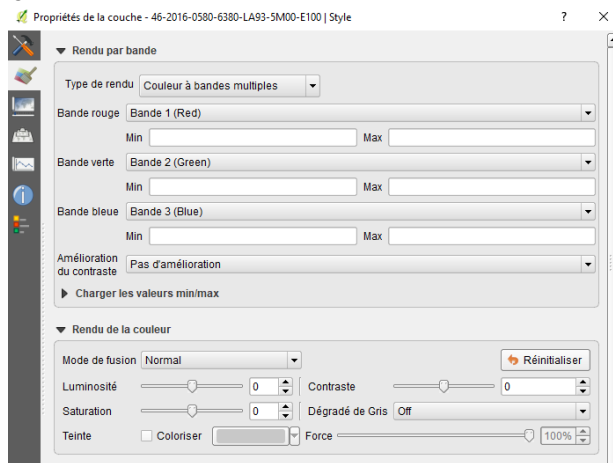
Version 2.x : Un clic sur l'icône appropriée ouvre directement une fenêtre d'exploration (« Ouvrez des données raster gérées par GDAL ») permettant de sélectionner le fichier désiré.

Version 3.x : *Couche / Ajouter une couche / Ajouter une couche raster*

Sélectionner le fichier, puis l'ouvrir :



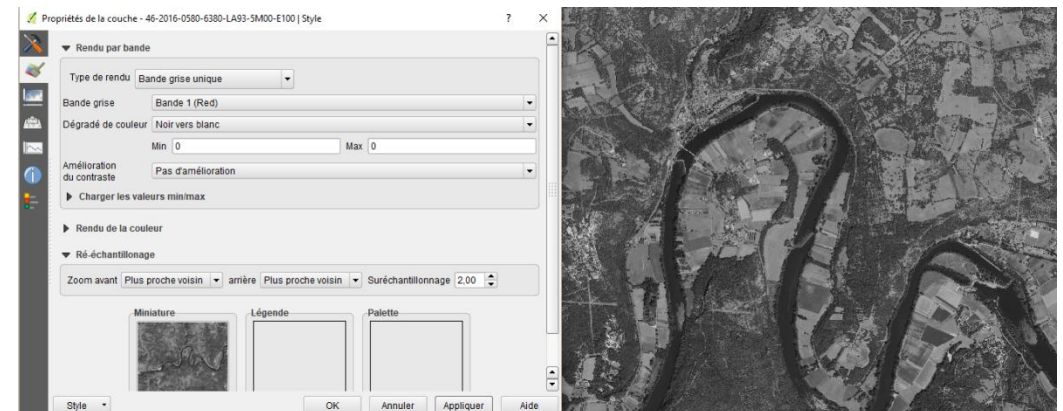
Le fichier s'ouvre par défaut en couleur (« Couleur à bandes multiples ») et ne nécessite pas a priori de traitement (style) particulier.



Modifier éventuellement le style de la couche

Dans la fenêtre des « Propriétés » ouverte, l'onglet *Général* ou *Source* permet d'accéder au nom de la couche et au système de coordonnées de référence (SCR) et de les modifier.

Pour modifier éventuellement le rendu de la couche, dans l'onglet *Style* ou *Symbologie*, choisir une autre option de rendu, puis la bande à laquelle appliquer ce rendu.
Dans le cas d'une image satellitaire, il est possible de comparer les rendus des 3 bandes, notamment pour repérer certains détails. Pour cela, choisir « Bande grise unique » puis la bande à afficher (rouge, vert ou bleu).



L'onglet *Transparence* permet de gérer la transparence de la couche. *Histogramme* peut permettre de se faire une idée de la fréquence et des extrêmes des valeurs étudiées. *Légende* permet d'ajouter un curseur de transparence.