

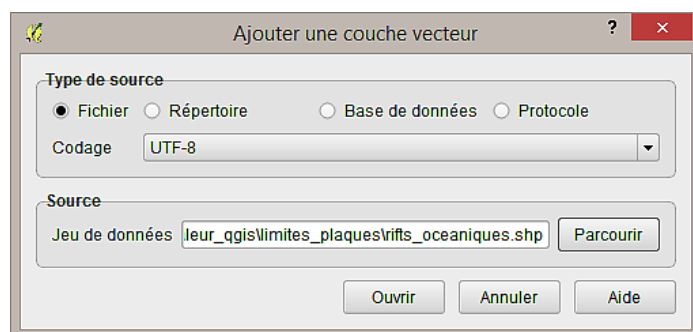
QGIS (2.x - 3.x) - Fiche 03 - Appeler une couche vectorielle et lui attribuer un style

Une **couche vectorielle** est constituée de points, de lignes ou de polygones.

Dans le secondaire, les extensions les plus fréquentes de ces fichiers sont **shp, kml, gpx, ...**

Ouvrir une couche vectorielle

Version 2.x : Un clic sur l'icône appropriée ouvre directement une fenêtre « Ajouter une couche vecteur » permettant de sélectionner le fichier désiré.



« *Parcourir* » puis sélectionner le fichier et l'ouvrir.

Version 3.x : *Couche / Ajouter une couche / Ajouter une couche vecteur / Jeux de données vectorielles*, puis sélectionner le fichier et l'ouvrir.

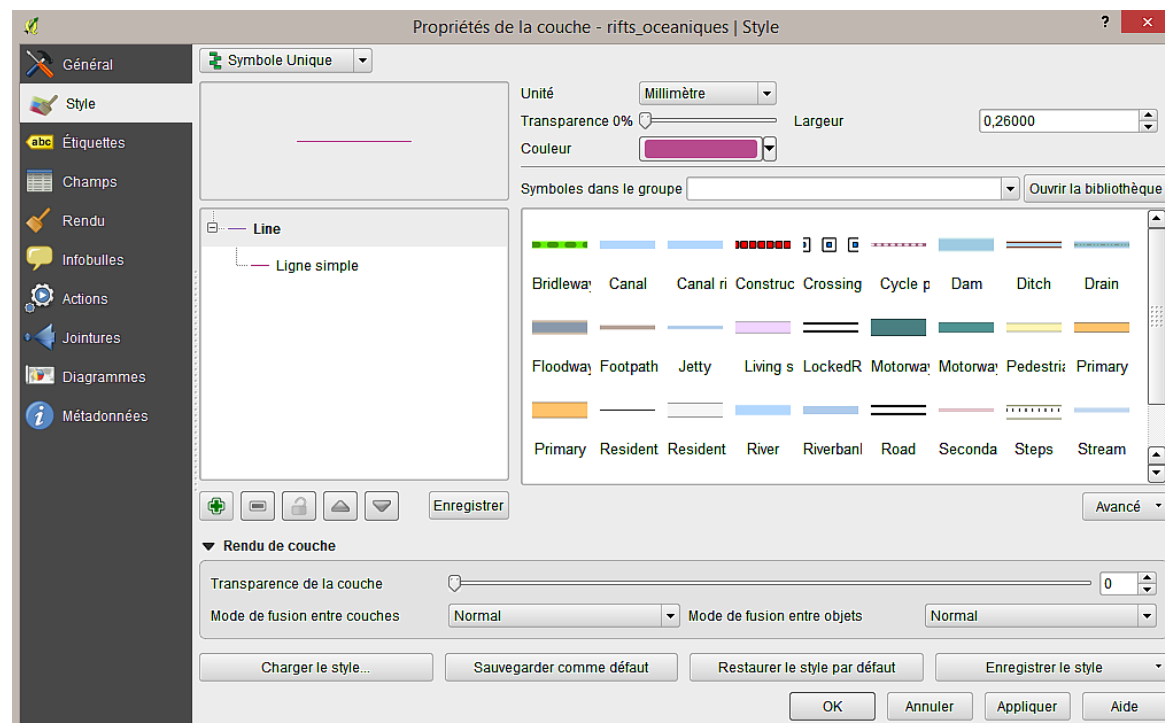
La couche s'ouvre avec un affichage par défaut et nécessite généralement un traitement (style).

Accéder à la fenêtre des « *Propriétés* » par un double clic sur la nom de la couche dans la fenêtre « Couches ». Choisir l'onglet *Style* ou *Symbolologie*.

Attribuer un style à la couche vectorielle

L'accès à cet onglet permet de corriger l'apparence de la couche :

- transparence, forme, taille et couleur des points,
- transparence, type, épaisseur et couleur des lignes,
- transparence, épaisseur et couleur des contours, transparence et couleur de la surface, pour les polygones,
- choix de symboles pour les points ou les lignes, etc..



En cas d'ouverture de plusieurs couches de même type, utiliser les commandes « *copier le style* » et « *coller le style* », accessibles par clic droit sur le nom des couches, permet de gagner du temps.