

QGIS (2.x - 3.x) - Fiche 07a - Créer une couche vectorielle et lui attribuer un style - Créer des points

Créer un fichier vectoriel (shapefile ou shp)

Menu **Couche / Créer une couche / Nouvelle couche shapefile ...**

Choisir **Point**.

Type

☒ Point ☐ Ligne ☐ Polygone

Eventuellement, si les points doivent porter un nom, créer un nouveau champ nommé « **nom** » (ou autre), puis cliquer sur **Ajouter à la liste des champs**.

Nouveau champ

Nom

Type

Longueur Précision

Ce nouveau champ doit apparaître dans la fenêtre du bas. Puis **OK**.

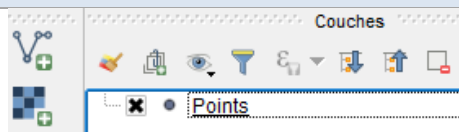
Liste des champs

Nom	Type	Longueur	Précisio
id	Integer	10	
nom	String	80	

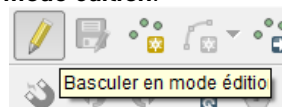
Le logiciel propose d'enregistrer la nouvelle couche sous la forme d'un fichier **shp**. Choisir le répertoire de destination, attribuer un nom au fichier puis **Enregistrer**.

A ce stade, les points n'existent que sous la forme d'un titre et d'un affichage par défaut.

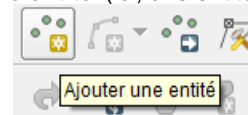
Créer les entités de ce fichier



Cliquer sur la couche (la ligne doit apparaître en bleu), puis sur **Basculer en mode édition**.



Choisir **Ajouter une entité**. (ici, une entité = 1 point)



Au survol de la fenêtre principale, le curseur prend la forme d'une croix dans un cercle.

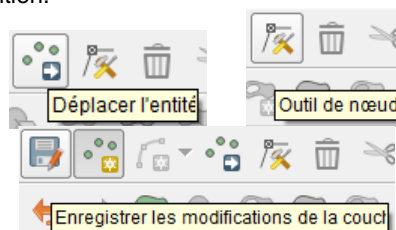
Cliquer sur la carte à l'endroit choisi pour créer le point. Une petite fenêtre s'ouvre. La renseigner par un numéro d'ordre (1 à ...) pour **id** et par le **nom** du point. **OK**. Le point s'affiche sur la carte.

Points - Attributs d'entités

id

nom

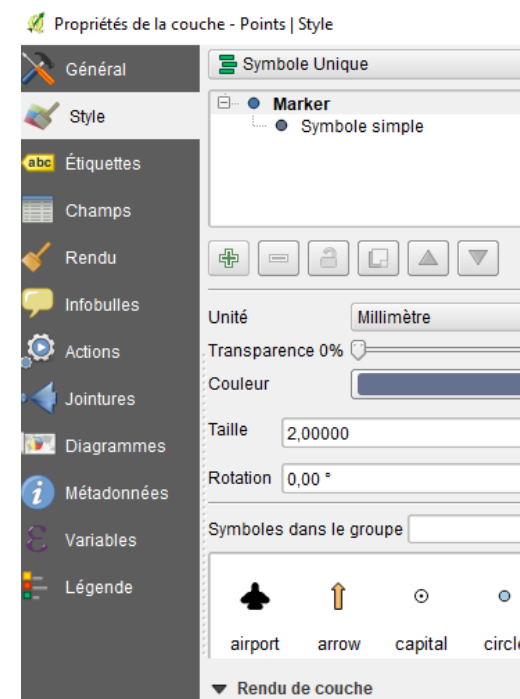
Ajouter autant d'entités que de points désirés. Des corrections sont possibles (déplacer ou supprimer les points). Pour terminer, cliquer sur Enregistrer puis désactiver le mode édition.



Soigner le style ...

Un double clic sur la couche ou un clic droit puis **Propriétés** permettent d'ouvrir l'onglet du **Style** ou de **Symbologie**.

Activer **Marker** (2.x) ou **Symbole** (3.x) permet de modifier la couleur, la taille, la transparence du point, de lui attribuer un symbole particulier, etc..



Activer **Symbole simple** permet d'affiner le **Style** du point en lui ajoutant une bordure ou en lui attribuant une forme particulière.