## QGIS (2.x - 3.x) - Fiche 16 - Retoucher la table d'attributs pour donner un nom à des entités



**4.** Cliquer sur la 1ère ligne du tableau d'attributs. Ceux du 1er tracé s'affichent : *id* **1** et *anomalie* **a**.

Ne pas enregistrer. Demander au professeur s'il est possible de le faire.