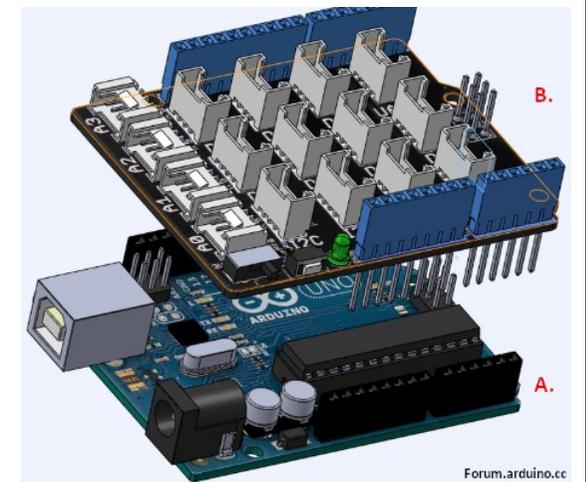
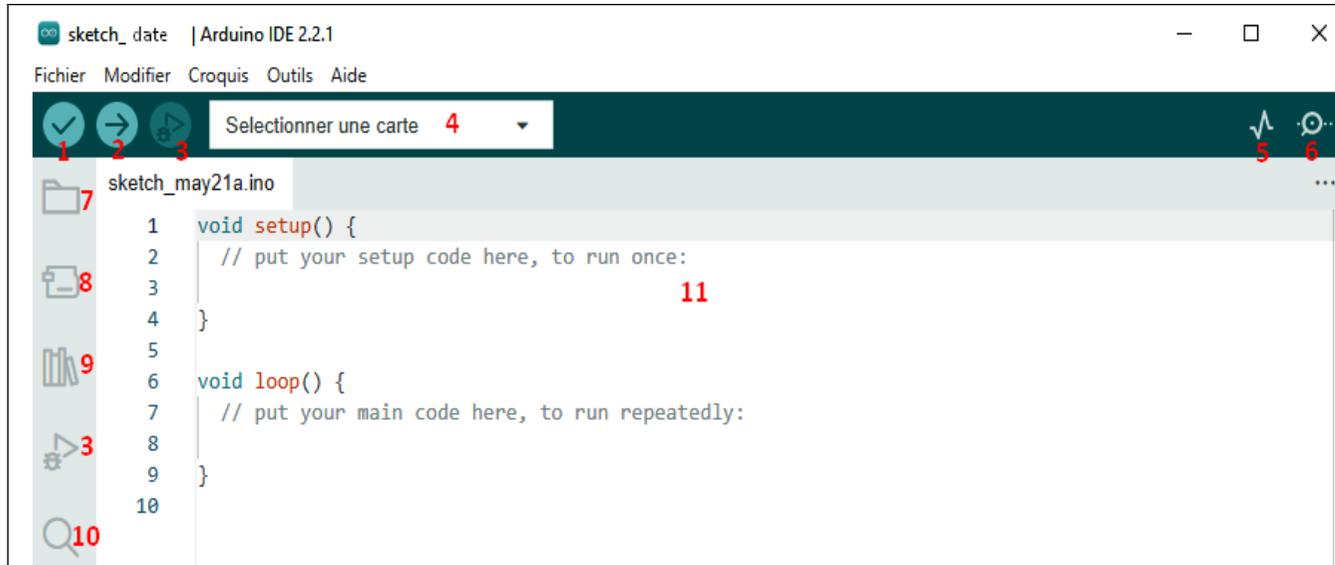


UTILISATION DU LOGICIEL ARDUINO



A. La carte Arduino possède un port USB.
B. Module de connexion rapide Grove

Réaliser un montage	Téléversement d'un programme
<ol style="list-style-type: none"> 1. Brancher le capteur sur le port Grove nommé par le programme 2. Brancher la carte Arduino sur le port USB de l'ordinateur 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ouvrir le programme (depuis le carnet) ou le copier dans la zone de programmation (11) 2. Vérifier le type de carte Arduino branché et le port USB (4) 3. Vérifier le code (1) 4. Téléverser le code sur la carte (2)
<p>Ajouter une bibliothèque zippée</p> <p>Sélectionner « Croquis », « Inclure une bibliothèque », puis « ajouter la bibliothèque ZIP » en sélectionnant la bibliothèque fournie</p>	<ol style="list-style-type: none"> 5. Quand le téléversement est fini, observer les résultats en cours d'acquisition avec le Moniteur (6) (sous la forme d'un tableur) ou avec le graphique (5) <p>Pensez à cocher l'horodatage</p>