

Tutoriel d'utilisation de Cloud Compare

1- Réaliser une projection par reliefs

Sélectionner le calque souhaité

Tools > **Projection** > **Export coordinate(s) to SF(s)**

Export coordinates to SF

Export X Y Z

Warning, already existing SF(s) with same name will be overwritten

OK Cancel

2- Sélectionner un affichage (altitude, classification...) et le paramétrer

Sélectionner l'affichage souhaité dans Scalar Fields

Sélection de la gamme couleur de l'échelle

Déplacer le triangle vers la gauche pour modifier la marge (finesse de l'amplitude des couleurs de l'échelle)

3- les éléments (catégories) à afficher dans la classification

Scalar Fields

Count: 3

Active: Classification

Shift: None

Color Scale: Intensity

Current: Classification

Filter by value

Range: 2.00000000 - 2.00000000

Export Split Cancel

min max

Limiter l'affichage à la (les) classe(s) souhaitée(s) (ici par exemple le sol : classe 2)

Code	Désignation
1	Non classé
2	Sol
3	Végétation basse
4	Végétation haute

Sélectionner la couche classification

4- Générer un raster modèle MNT (Maillage ou Cloud)

Rasterize

Grid

step: 1.000000

size: 2001 x 2001 (4004001 cells)

active layer: Cell height values

range:

Projection

direction: z

cell height: average

Std. dev. layer: Intensity

project SF(s):

resample input cloud:

Empty cells

Fill with: interpolate

Empty cell value: 2.000000

Triangles max edge length (0 = no limit): 0.000000

Update grid

Export Contour plot Hillshade

Export statistics: height scalar fields

Cloud Mesh

L'export en Mesh permet d'avoir un fichier 3D maillé, en Cloud par nuage de points

Sélectionner les valeurs d'altitude z

Sélectionner les valeurs moyennes

Choisir interpolate pour que le logiciel complète les données manquantes par interpolation.

Le Hillshade permet d'afficher le MNT

Generate OK Cancel

DB Tree

Beaumont-LIDAR 1m bin (D:/CoursServ/GDT-Form...)

Etude Beaun...

LHD_...

LHD_FXX_0837_6415_PTS_C_LAMB93_IGN69.copc.la...

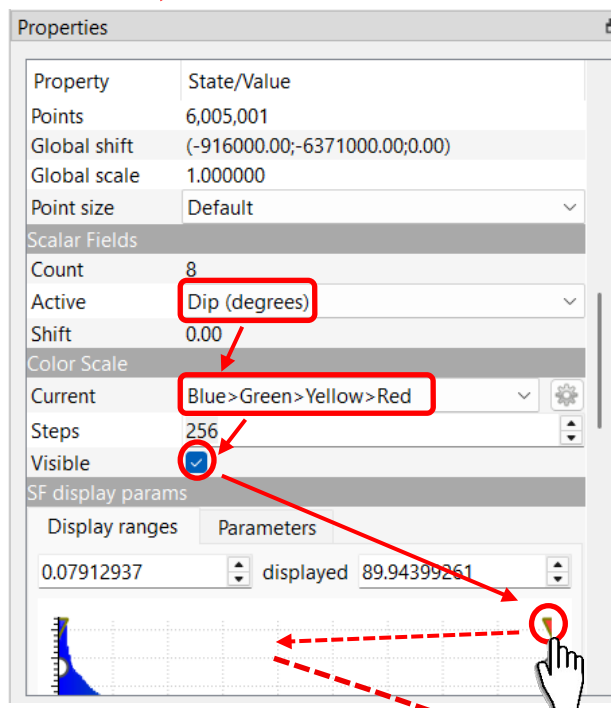
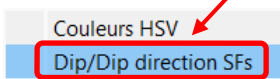
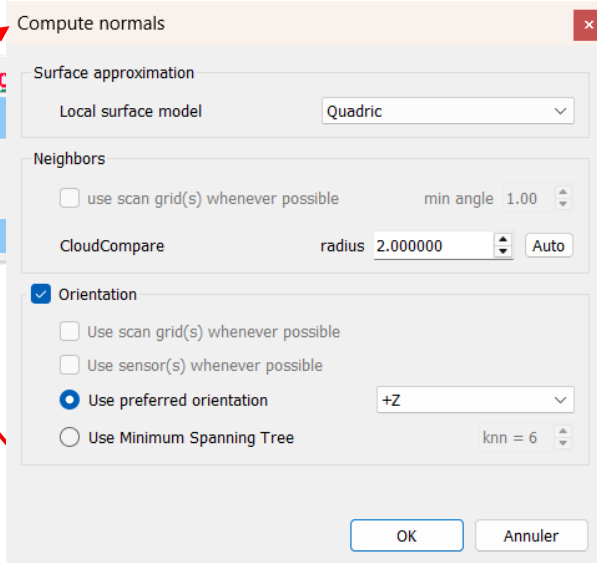
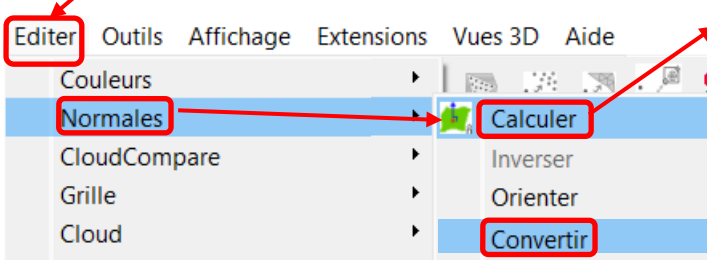
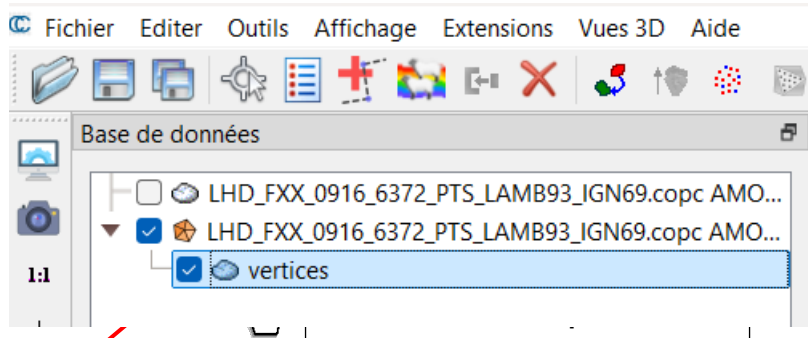
LHD_FXX_0837_6415_PTS_C_LAMB93_IGN69.copc.la...

vertices

Décocher les calques à l'exception du Mesh ou Cloud

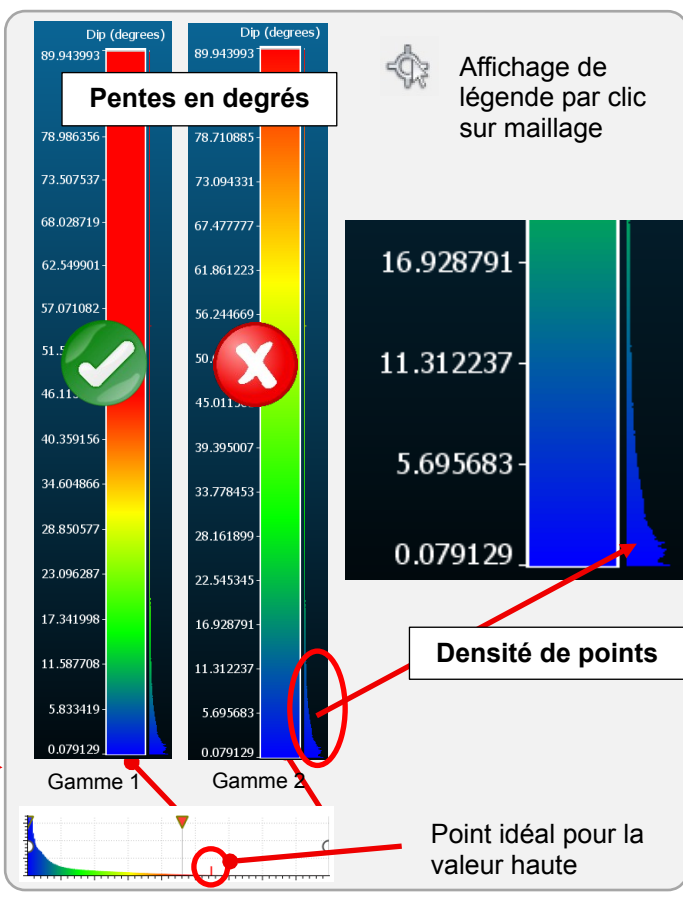
5- Afficher une pente

! Il faut travailler sur le calque raster MNT généré au préalable (voir fiche technique) !



Déplacer le curseur pour affiner

La gamme de couleur doit couvrir au mieux la majorité des points. Ci-contre la gamme 1 est plus adaptée (davantage de variations de couleurs sur l'ensemble des points).



Densité de points

Point idéal pour la valeur haute