Automatismes

Petits tests sous forme de 5 questions « flash », à donner à chaque début de séance, durant 5 minutes, à réaliser SANS calculatrice.

La correction s’effectue dans la foulée, par l’élève lui-même ou par un autre.

Les tests sont ramassés par le professeur et notés sur 5 points.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Calculer | | | Points |
| Calcul | 120 : 10 = …... | | | /5 |
| 85 × 10 = …... | | |
| 7 × 100 = …... | | |
| 12 600 : 1 000 = …... | | |
| 2,5 × 10 = …... | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Choisir le symbole qui convient : > < = | | | Points |
| Grandeurs | 10 …... 5 | | | /5 |
| -89 …... 85 | | |
| 12,8 …... 12,08 | | |
| 1,45 …... 1,450 | | |
| -5,11 …... -5,19 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Calculer | | | Points |
| Calcul | 50% de 80  …... | | | /5 |
| 2% de 400  …... | | |
| de 300 …... | | |
| 20% de – 60 …... | | |
| 25% de 880 …... | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | | | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Cocher la bonne réponse | | | | | Points |
|  | Pour la série de notes suivantes : 9 10 11 15 18 | | | | |  |
| Grandeurs | la moyenne est supérieure à 18. | | * vrai | * faux | | /5 |
| la moyenne est inférieure à 9. | | * vrai | * faux | |
| la moyenne est comprise entre 9 et 18. | | * vrai | * faux | |
| la moyenne est inférieure à 10. | | * vrai | * faux | |
| la moyenne est supérieure à 10. | | * vrai | * faux | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | | | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Cocher la bonne réponse | | | | | Points |
| Calcul | L’équation *x* + 3 = 10 a pour solution 7 | | * vrai | * faux | | /5 |
| L’équation 7*x* = 56 a pour solution 8 | | * vrai | * faux | |
| L’équation *x* – 9 = -1 a pour solution 8 | | * vrai | * faux | |
| L’équation -5*x* = -10 a pour solution -5 | | * vrai | * faux | |
| L’équation 2*x* = -10 a pour solution -5 | | * vrai | * faux | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Compléter | | | Points |
| Calcul | La solution de l’équation *x* + 3 = 5 est …... | | | /5 |
| La solution de l’équation *x* + 0,5 = 6 est …... | | |
| La solution de l’équation *x* - 8 = 11 est …... | | |
| La solution de l’équation *x* + 3 = -14 est …... | | |
| La solution de l’équation *x* - 9 = -10 est …... | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Compléter | | | Points |
| Calcul | La solution de l’équation 2*x* = 16 est …... | | | /5 |
| La solution de l’équation 4*x* = -32 est …... | | |
| La solution de l’équation -*x* = 3 est …... | | |
| La solution de l’équation -5*x* = 25 est …... | | |
| La solution de l’équation -3*x* = -30 est …... | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n°…..  Calculer | | | Points |
| Calcul | 0,5 × 10 = …... | | | /5 |
| - 85 × 100 = …... | | |
| 600 × 0,1 = …... | | |
| 7 600 × 0,01 = …... | | |
| - 2,5 × 0,1 = …... | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Compléter | | | Points |
| Grandeurs | 1 km = …...…... m | | | /5 |
| 0,5 m = …...…... cm | | |
| 17 000 m = …...…... km | | |
| 19 mm = …...…... m | | |
| 57 dm = …...…... m | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n°…..  Calculer | | | Points |
| Calcul | 103 = …………….. | | | /5 |
| 105 = …………….. | | |
| 10-2 = …………….. | | |
| 101 = …………….. | | |
| 100 = …………….. | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n°…..  Calculer | | | Points |
| Calcul | 1,2 × 10 = …... | | | /5 |
| 7 × 103 = …... | | |
| 9,2 × 10-1 = …... | | |
| 28 × 103 = …... | | |
| 290 × 10-3 = …... | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n°…..  Compléter | | | Points |
| Grandeurs | 25 000 m2 = …...…... km2 | | | /5 |
| 0,000 5 km2 = …...…... dam2 | | |
| 0,3 m2 = …...…... dm2 | | |
| 980 mm2 = …...…... dm2 | | |
| 57 hm2 = …...…... m2 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n°…..  Compléter | | | Points |
| Grandeurs | Le chiffre ….. est le centième du nombre 1 536,290 874. | | | /5 |
| Le chiffre ….. est l’unité du nombre 1 536,290 874. | | |
| Le chiffre ….. est le dixième du nombre 1 536,290 874. | | |
| Le chiffre ….. est le millième du nombre 1 536,290 874. | | |
| Le chiffre ….. est la centaine du nombre 1 536,290 874. | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | | | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Cocher la bonne réponse | | | | | Points |
| Grandeurs | 12,6 est la valeur approchée  par excès au centième de 12,574. | | * vrai | * faux | | /5 |
| 5,5 est la valeur approchée  par défaut au dixième de 5,639. | | * vrai | * faux | |
| 9,2 est la valeur approchée  par excès au dixième de 9,158. | | * vrai | * faux | |
| 9,2 est la valeur arrondie  au dixième de 9,158. | | * vrai | * faux | |
| 3,04 est la valeur approchée  par défaut au centième de 3,047. | | * vrai | * faux | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| **Domaine** | **Question flash n°…..**  **Compléter** | | | **Points** |
| **Grandeurs** | **……… est la valeur arrondie au centième de 9,128** | | | **/5** |
| **……… est la valeur approchée par excès au dixième de 23,430** | | |
| **……… est la valeur approchée par défaut au millième de 7,349** | | |
| **……… est la valeur arrondie au dixième de 14,923** | | |
| **……… est la valeur approchée par excès au centième de 5,691** | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Choisir le symbole qui convient : > < = | | | Points |
| Calcul | …... 1 | | | /5 |
| …... 1 | | |
| …... 1 | | |
| …... 1 | | |
| …... 1 | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | | | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Cocher la bonne réponse | | | | | Points |
| Calcul | 45 × 102 est l’écriture scientifique de 4 500 | | * vrai | * faux | | /5 |
| 56 × 10-2 est l’écriture scientifique de 0,56 | | * vrai | * faux | |
| 1,9 × 103 est l’écriture scientifique de 1 900 | | * vrai | * faux | |
| -8,1 × 103 est l’écriture scientifique de 0,0 081 | | * vrai | * faux | |
| -7 × 105 est l’écriture scientifique de – 700 000 | | * vrai | * faux | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | | | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Cocher la bonne réponse | | | | | Points |
| Géométrie | Le théorème de Pythagore s’applique à tout triangle. | | * vrai | * faux | | /5 |
| Le théorème de Pythagore s’applique uniquement au triangle équilatéral. | | * vrai | * faux | |
| Le théorème de Pythagore peut s’appliquer au triangle isocèle. | | * vrai | * faux | |
| Le théorème de Pythagore peut s’appliquer dans un triangle rectangle. | | * vrai | * faux | |
| Le théorème de Pythagore peut s’appliquer dans un rectangle. | | * vrai | * faux | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | | | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Pour le triangle DES, cocher la bonne réponse | | | | | Points |
| Géométrie  D  E  S | DS² = ED² + ES² | | * vrai | * faux | | /5 |
| DE = DS + ES | | * vrai | * faux | |
| DE = SD + SE | | * vrai | * faux | |
| ES² = DE² - DS² | | * vrai | * faux | |
| DE² = ES² + SD² | | * vrai | * faux | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Choisir le symbole qui convient : > < = | | | Points |
| Calcul | …... | | | /5 |
| …... | | |
| …... | | |
| …... | | |
| …... | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NOM  Prénom | | AUTOMATISMES | Classe | |
| Domaine | Question flash n° …..  Choisir le symbole qui convient : > < = | | | Points |
| Calcul | …... 0,5 | | | /5 |
| …... 7 | | |
| …... 0,1 | | |
| …... -0,25 | | |
| …... 0,5 | | |